

Z A R Z A D Z E N I E NR Or-151-123/2004

PREZYDENTA MIASTA JASTRZĘBIE ZDRÓJ

Z dnia 19 kwietnia 2004 r.

w sprawie: zapewnienia pracownikom okularów korygujących wzrok przy monitorów ekranowych.

Na podstawie § 8 ust. 2 Rozporządzenia Ministra Pracy i Polityki Socjalnej z dnia 01.12.1998 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny pracy na stanowiskach wyposażonych w monitory ekranowe / Dz. U. Nr 148 poz. 973 z późn. zm./ oraz na podstawie protokołu komisji bhp.

§ 1.

Pracownikom Urzędu obsługującym w czasie codziennej pracy monitory ekranowe, co najmniej przez połowę dobowego wymiaru czasu pracy (tj. przez 4 godziny) należy zapewnić do tej pracy okulary korygujące wzrok w następujących przypadkach:

- a) gdy podczas badań profilaktycznych lekarz w zaświadczeniu zaleci stosowanie

okularów korygujących wzrok lub zmianę wcześniej przydzielonych okularów ,

- b) gdy lekarz okulista w zaświadczeniu stwierdzi potrzebę stosowania okularów korygujących wzrok lub zmianę wcześniej przydzielonych okularów.

§ 2.

Podstawę do przyznania pracownikowi zwrotu części wartości zakupionych okularów stanowić będzie rachunek (faktura) imienny na pracownika wystawiony przez zakład optyczny z potwierdzeniem na odwrocie przez przełożonego, że pracownik spełnia wymagania określone w § 1 zarządzenia.

§ 3.

Przyjąć, że wartość okularów nie przekroczy kwoty **250 zł.**

§ 4.

Służba zaopatrzenia przeprowadzi rozeznanie w cenach okularów korygujących wzrok w okresach co rok celem ustalenia przez Komisję BHP aktualnej wartości.

§ 5.

Do realizacji powyższego zarządzenia zobowiązuję wszystkie komórki organizacyjne Urzędu.

§ 6.

Nadzór nad przestrzeganiem powyższego zarządzenia powierzam Sekretarzowi Miasta.

§ 7.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

§ 8.

Traci moc zarządzenie z dnia 04.08.1999 r. Nr Or – 01365/77/99 w sprawie

zapewnienia pracownikom okularów z powłoką antyrefleksyjną.

Opublikował w BIP:	Rafał Stelmaczonek
Data opublikowania:	07.05.2004 09:02
Ostatnio zaktualizował:	Admin Admin
Liczba wyświetleń:	290