

UCHWAŁA NR IX/180/2003

Rady Miasta Jastrzębie Zdrój

z dnia 22 maja 2003r.

w sprawie ustalenia najniższego wynagrodzenia zasadniczego w pierwszej kategorii zaszeregowania dla pracowników zatrudnionych na stanowiskach administracyjno obsługowych w Szkole Podstawowej nr 14 w Jastrzębiu Zdroju oraz ustalenia wartości jednego punktu w złotych

Na podstawie art. 18 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2001r. Nr 142, poz. 1591 z późniejszymi zmianami), oraz art.20 ust.1 ustawy z dnia 22 marca 1990 roku o pracownikach samorządowych (Dz.U. z 2001r. Nr 21, poz. 142 POZ.1593 z późniejszymi zmianami) § 2 pkt. 2 oraz § 3 ust. 3 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 26 lipca 2000 roku w sprawie zasad wynagradzania i wymagań kwalifikacyjnych pracowników samorządowych zatrudnionych w jednostkach organizacyjnych jednostek samorządu terytorialnego (Dz.U. z 2000r. Nr 61, poz. 708 z późniejszymi zmianami).

Rada Miasta Jastrzębia Zdroju uchwala:

§ 1

Ustalić najniższe wynagrodzenie zasadnicze w pierwszej kategorii zaszeregowania określone w tabeli miesięcznych stawek wynagrodzenia zasadniczego dla pracowników Szkoły Podstawowej Nr 14 w Jastrzębiu Zdroju, zatrudnionych w jednostce organizacyjnej samorządu terytorialnego w kwocie 650,00 zł /słownie: sześćset pięćdziesiąt złotych/

§ 2

W porozumieniu z pracodawcą ustalić wartość jednego punktu w kwocie 2,50 zł /słownie dwa złotych

50/100/.

§ 3

Traci moc Uchwała Nr XXX/743/2001r. Rady Miasta Jastrzębie Zdrój z dnia 29 maja 2001r. w sprawie ustalenia najniższego wynagrodzenia zasadniczego w pierwszej kategorii zaszeregowania dla pracowników zatrudnionych na stanowiskach administracyjno-obługowych w Szkole Podstawowej Nr 14 w Jastrzębiu Zdroju oraz ustalenia wartości jednego punktu w złotych.

§ 4

Wykonanie Uchwały powierzyć Prezydentowi Miasta Jastrzębie Zdrój.

§ 5

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Opublikował w BIP:	Rafał Stelmaczonek
Data opublikowania:	23.06.2003 09:48
Ostatnio zaktualizował:	Admin Admin
Liczba wyświetleń:	133