

ZARZĄDZENIE NR Or-IV.0050.423.2022
PREZYDENTA MIASTA JASTRZĘBIE-ZDRÓJ

z dnia 15 czerwca 2022 r.

w sprawie wprowadzenia Systemu Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój

Na podstawie art. 31 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. 2022 r. poz. 559)

§ 1. W celu budowania wizerunku marki miasta Jastrzębie-Zdrój poprzez spójną identyfikację wizualną wprowadza się „Systemu Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój”, zwany dalej „SIW”, będący rozszerzeniem i uzupełnieniem „Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój” przyjętej Zarządzeniem nr Or-IV.0050.30.2019 Prezydenta Miasta Jastrzębie-Zdrój z dnia 18 stycznia 2019 r.

§ 2. Zobowiązuje się wydziały i biura Urzędu Miasta Jastrzębie-Zdrój, jednostki organizacyjne, jednostki pomocnicze, instytucje kultury oraz placówki oświatowe do stosowania wytycznych SIW w prowadzonych działaniach informacyjnych i promocyjnych.

§ 3. System Identyfikacji Wizualnej należy stosować na nowych materiałach promocyjnych i informacyjnych oraz innych nośnikach reklamy zewnętrznej i wewnętrznej, a także budynkach i obiektach, jak również na samochodach oraz innych pojazdach miejskich.

§ 4. Zobowiązuje się podmioty, o których mowa w § 2 do dnia 31 grudnia 2022 r. do wdrożenia zasad SIW, za wyjątkiem wprowadzenia kompleksowego (na terenie całego miasta) systemu oznaczeń w przestrzeni miejskiej - wymiana ostatnich oznakowań nastąpi do 31 grudnia 2027 roku.

§ 5. Systemu Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 6. Koszty związane z wprowadzeniem Systemu Identyfikacji Wizualnej ponoszą poszczególne jednostki w ramach swojego budżetu.

§ 7. Wykonanie zarządzenia powierza się wydziałom i biuram Urzędu Miasta Jastrzębie-Zdrój, jednostkom organizacyjnym, jednostkom pomocniczym, instytucjom kultury oraz placówkom oświatowym Miasta Jastrzębie-Zdrój.

§ 8. Nadzór nad wykonaniem zarządzenia powierzam Zastępcom Prezydenta Miasta, Sekretarzowi Miasta oraz Skarbnikowi Miasta – każdemu w swoim zakresie działania.

§ 9. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

PREZYDENT MIASTA
/-/ Anna Hetman

System Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój



Wstęp

System Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój jest dokumentem określającym zasady stosowania oznaczeń w przestrzeni miejskiej oraz precyzującym zasady stosowania identyfikacji wizualnej przez jednostki i instytucje miejskie.

Dokument opiera się na Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój. Stanowi jej rozszerzenie i uzupełnienie, a także wprowadza elementy ułatwiające systemowe stosowanie identyfikacji wizualnej przez instytucje oraz jednostki należące do struktury administracyjnej Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Spis treści

SYSTEM OZNACZEŃ W PRZESTRZENI MIEJSKIEJ

Moduł i rozmiary	4
Typografia	5
Kolorystyka	6
Osiedla i sołectwa	7
Parki, skwery, place	9
Punkty adresowe	11
Ulice, aleje, ronda	13
Drogowskazy	16
Parkingi	19

Obiekty użyteczności publicznej

Oznaczenia urzędowe	20
Kultura	21
Turystyka	22
Sport	23
Zdrowie	24
Zabytki i miejsca pamięci	25
Przystanki komunikacji miejskiej	26
Rowery miejskie	27
Witacze	28
Oznakowanie komercyjne	29
Dozwolone sposoby stosowania	30
Niedozwolone sposoby stosowania	31

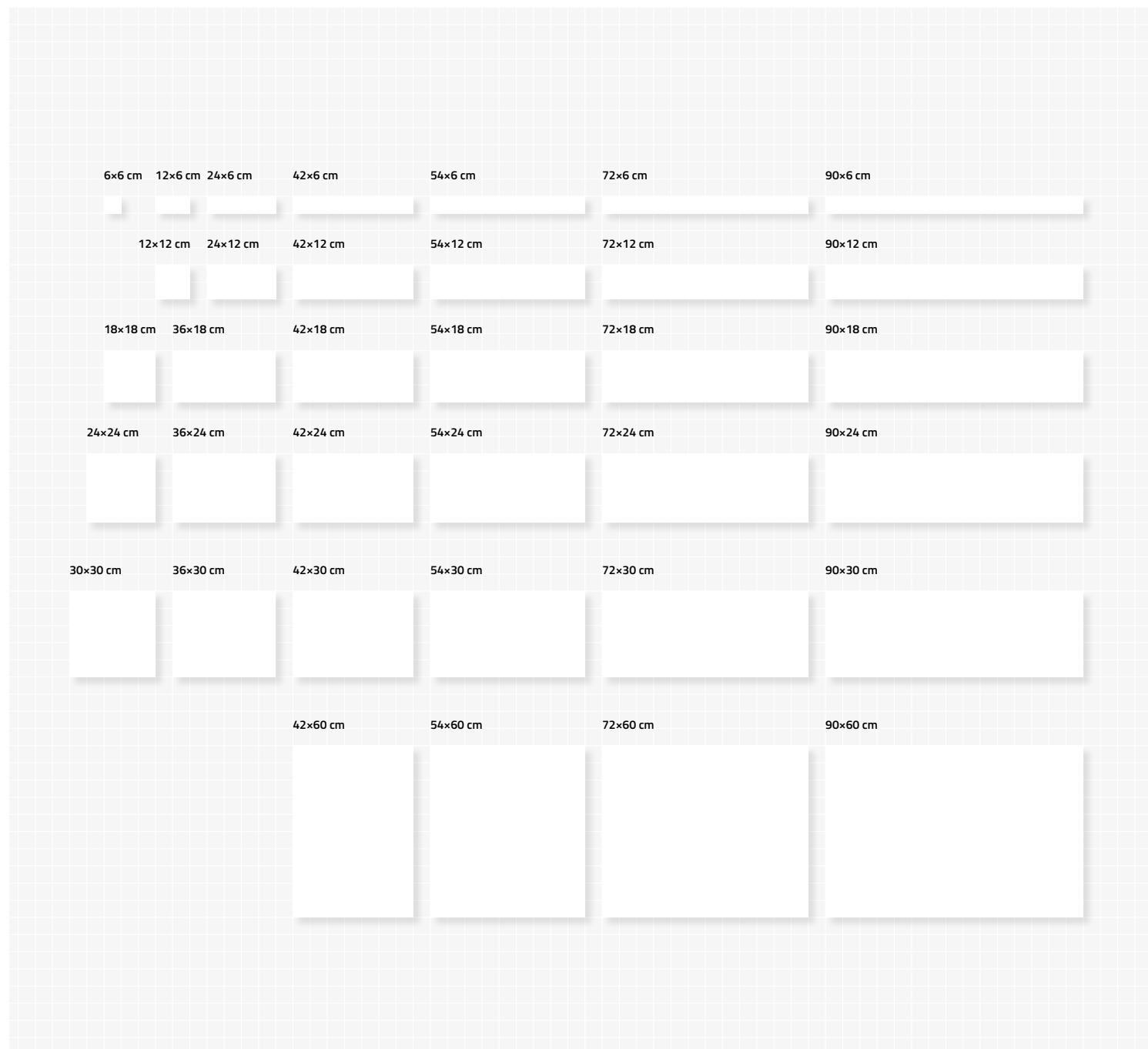
KSIĘGI ZNAKU

JEDNOSTKI I INSTYTUCJE MIEJSKIE

Instytucje oświatowe	32
Instytucje kultury	43
Instytucje turystyczne	54
Instytucje sportu	65
Osiedla i sołectwa	76
Straże pożarne	87
Pomoc społeczna	98
Zdrowie	109
Infrastruktura	120
Gospodarka	131

Moduł i rozmiary

W celu usystematyzowania i uproszczenia procedury tworzenia oznaczeń w przestrzeni miejskiej, system oparto na powtarzalnym module 6×6 cm.



Typografia

Podstawowy krój pisma:

Titillium Web

Dla zachowania spójności, krój pisma postaje identyczny, jak określony w Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Extra Light

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Extra Light Italic

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Light

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Light Italic

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Regular

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Italic

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Semi Bold

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Semi Bold Italic

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Bold

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Bold Italic

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Black

A A B C C D E E F G H I J K L L M N N O P Q R S S T U V W X Y Z Z Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
a a b c c d e e f g h i j k l l m n n o p q r s s t u v w x y z z z

Kolorystyka

W oparciu o Księgę Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, wyodrębniono kolory wiodące dla elementów ogólnych oraz po dwa kolory specyficzne dla danego obszaru działalności jednostek i instytucji miejskich.

Zaleca się stosowanie palety kolorystycznej:

- **HEX/RGB** – materiały cyfrowe
- **CMYK** – materiały drukowane
- **ORACAL** – grafiki wykonywane z folii wycinanej ploterowo
- **RAL** – uzupełniająco, np. w przypadku malowania proszkowego

GŁÓWNE

ZIELEŃ – SOSNA	ZŁOTO
HEX: #022f29 RGB: 2/47/41 CMYK: 92/51/61/70 ORACAL: 060 RAL: 6005	HEX: #d8c785 RGB: 216/199/133 CMYK: 18/18/55/2 ORACAL: 082 RAL: 1014

KATEGORIA: OŚWIATA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #0c4f2d RGB: 12/79/45 CMYK: 90/40/90/45 ORACAL: 613 RAL: 6002	HEX: #a8bb90 RGB: 168/187/144 CMYK: 40/15/50/0 RAL: 6019

KATEGORIA: KULTURA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #d4113c RGB: 212/17/60 CMYK: 10/100/70/0 ORACAL: 032 RAL: 3018	HEX: #7f1622 RGB: 127/22/34 CMYK: 30/100/80/40 ORACAL: 312 RAL: 3003

KATEGORIA: TURYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #00a199 RGB: 0/161/153 CMYK: 80/10/45/0 ORACAL: 054 RAL: 5018	HEX: #00685e RGB: 0/104/94 CMYK: 90/30/60/30 RAL: 6026

KATEGORIA: SPORT I REKREACJA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #92c01f RGB: 146/192/31 CMYK: 50/0/100/0 ORACAL: 063 RAL: 6018	HEX: #0d662f RGB: 13/102/47 CMYK: 90/35/100/25 ORACAL: 068 RAL: 6029

UZUPEŁNIAJĄCE

HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003
---	---

KATEGORIA: OSIEDLA I SOŁECTWA / MIESZKALNICTWO

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #5b2580 RGB: 91/37/128 CMYK: 80/100/0/0 ORACAL: 403 RAL: 4008	HEX: #1e142b RGB: 248/210/0 CMYK: 5/15/95/0 ORACAL: 021 RAL: 1023

KATEGORIA: BEZPIECZEŃSTWO

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #cc151a RGB: 204/21/26 CMYK: 10/100/100/5 ORACAL: 031 RAL: 3020	HEX: #dcd06 RGB: 220/219/6 CMYK: 20/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016

KATEGORIA: SPRAWY SPOŁECZNE

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f49b24 RGB: 244/155/36 CMYK: 0/45/90/0 ORACAL: 020 RAL: 1003	HEX: #ae3b17 RGB: 174/59/23 CMYK: 20/85/100/15 PRACAL: 083 RAL: 8012

KATEGORIA: ZDROWIE

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #232e59 RGB: 35/46/89 CMYK: 100/90/35/25 ORACAL: 050 RAL: 5003	HEX: #41beee RGB: 65/190/238 CMYK: 65/0/0/0 ORACAL: 053

KATEGORIA: INFRASTRUKTURA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f19013 RGB: 241/144/19 CMYK: 0/50/95/0 ORACAL: 020 RAL: 2000	HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70

KATEGORIA: GOSPODARKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70 ORACAL: 073 RAL: 7043	HEX: #f0e40b RGB: 240/228/11 CMYK: 10/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016

KATEGORIA: ŚRODOWISKO / EKOLOGIA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f0e40b RGB: 240/228/11 CMYK: 10/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016	HEX: #104225 RGB: 16/66/37 CMYK: 90/45/90/55 ORACAL: 613 RAL: 6002

KATEGORIA: SENIORZY

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #5d1340 RGB: 93/19/64 CMYK: 50/100/30/50 ORACAL: 040 RAL: 4007	HEX: #cf0072 RGB: 207/0/114 CMYK: 10/100/15/0 ORACAL: 041 RAL: 4010

KATEGORIA: MŁODZIEŻ

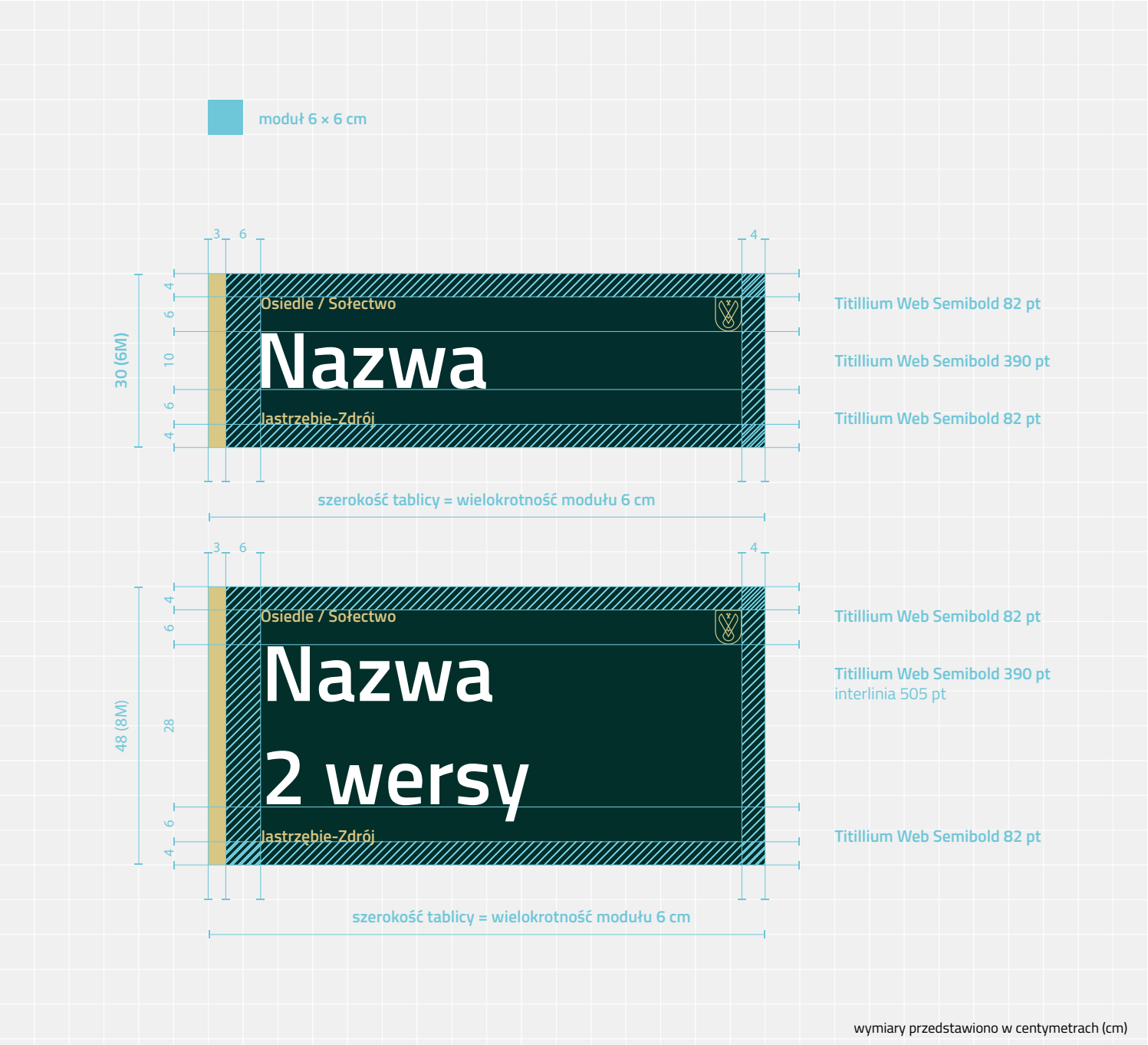
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #84c0ea RGB: 132/192/234 CMYK: 50/10/0/0 ORACAL: 056 RAL: 5012	HEX: #01446e RGB: 1/68/111 CMYK: 100/70/30/20 ORACAL: 067 RAL: 5001

Osiedla i sołectwa

Konstrukcja graficzna

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29	HEX: #d8c785
RGB: 2/47/41	RGB: 216/199/133
CMYK: 92/51/61/70	CMYK: 18/18/55/2
ORACAL: 060	ORACAL: 082
RAL: 6005	RAL: 1014



Osiedla i sołectwa

Zestawienie wzorów



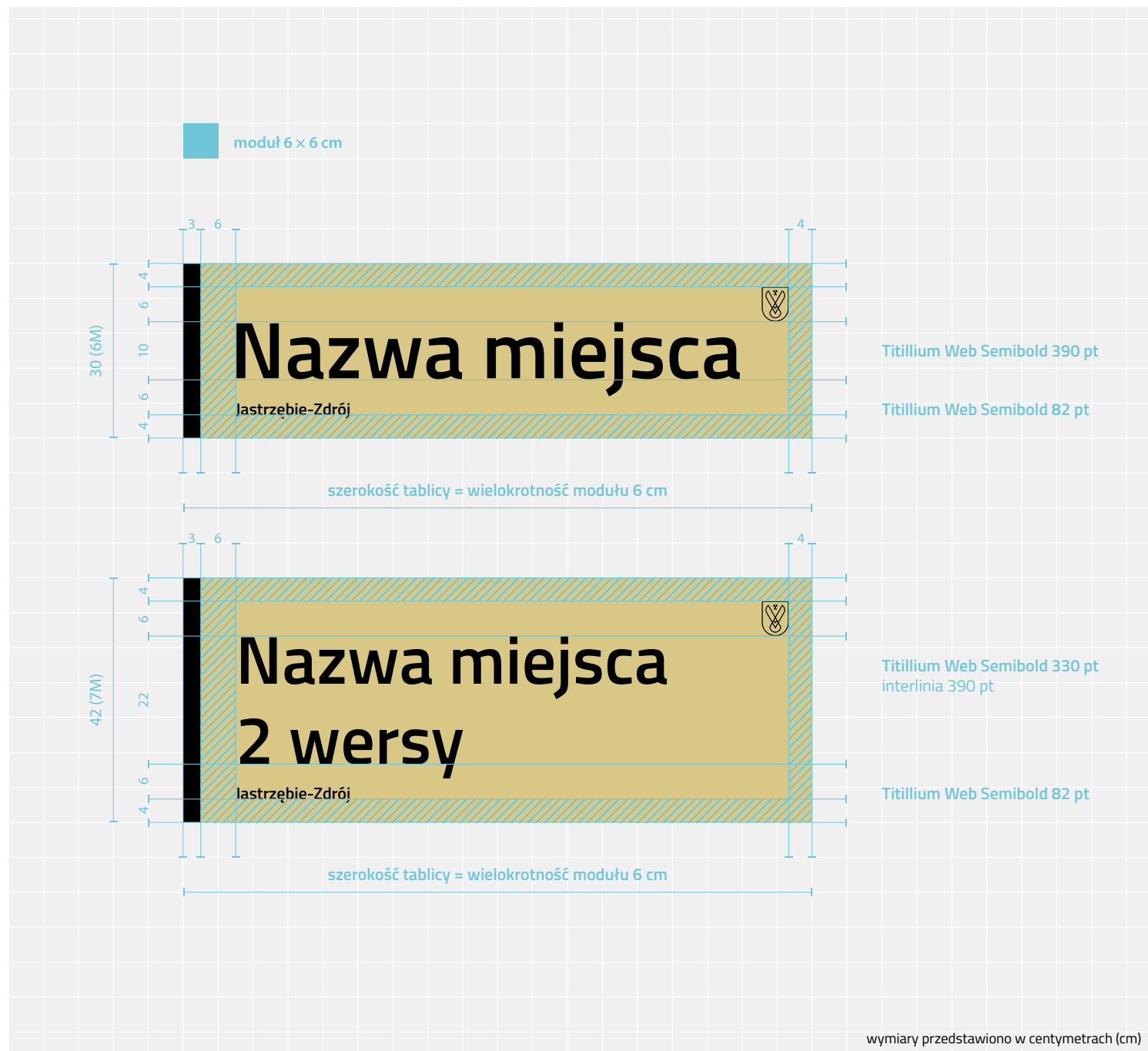
Parki, skwery, place

Konstrukcja graficzna

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK APLA: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005

HEX: #d8c785
RGB: 216/199/133
CMYK: 18/18/55/2
ORACAL: 082
RAL: 1014



Parki, skwery, place

Przykłady zastosowania

Jar Południowy

Jastrzębie-Zdrój



Park Zdrojowy

Jastrzębie-Zdrój



**Plac Wielkiej Orkiestry
Świątecznej Pomocy**

Jastrzębie-Zdrój



**Skwer Honorowych
Dawców Krwi**

Jastrzębie-Zdrój



Punkty adresowe

Konstrukcja graficzna

rozmiar S

- wąskie ulice
- ciągi pieszo-jezdne
- lokalizacje o małej ilości dostępnego miejsca

rozmiar L

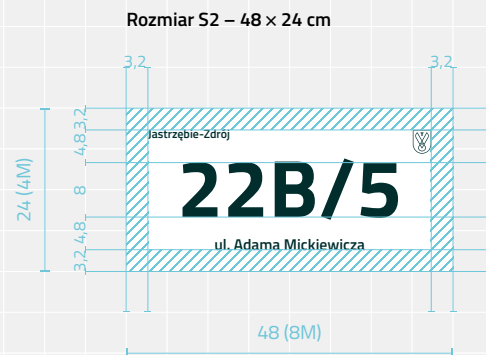
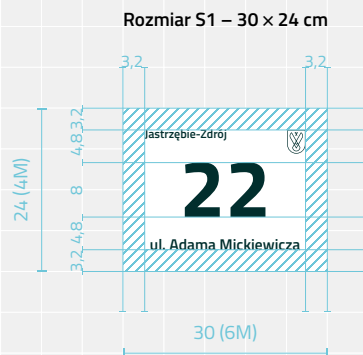
- właściwy dla pozostałych zastosowań

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29
RGB: 2/47/41
CMYK: 92/51/61/70
ORACAL: 060
RAL: 6005

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

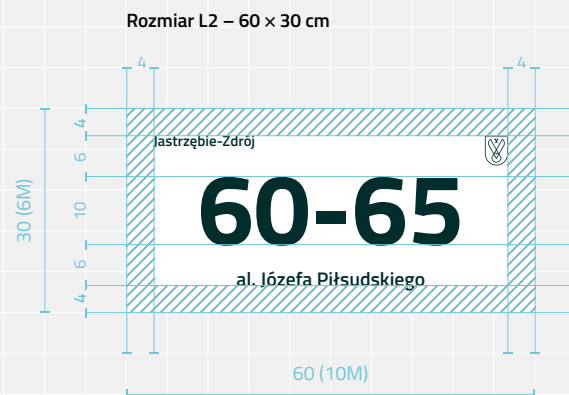
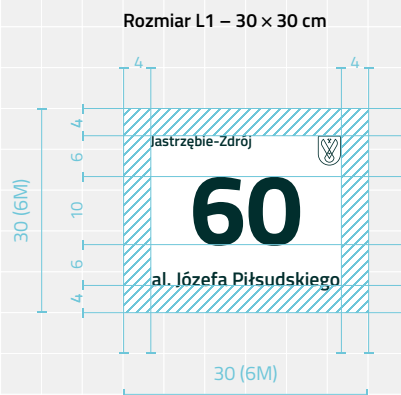
moduł 6 × 6 cm



Titillium Web Semibold 50 pt

Titillium Web Semibold 340 pt

Titillium Web Semibold 65 pt
zmniejszenie do 50 pt (długie nazwy)



Titillium Web Semibold 62 pt

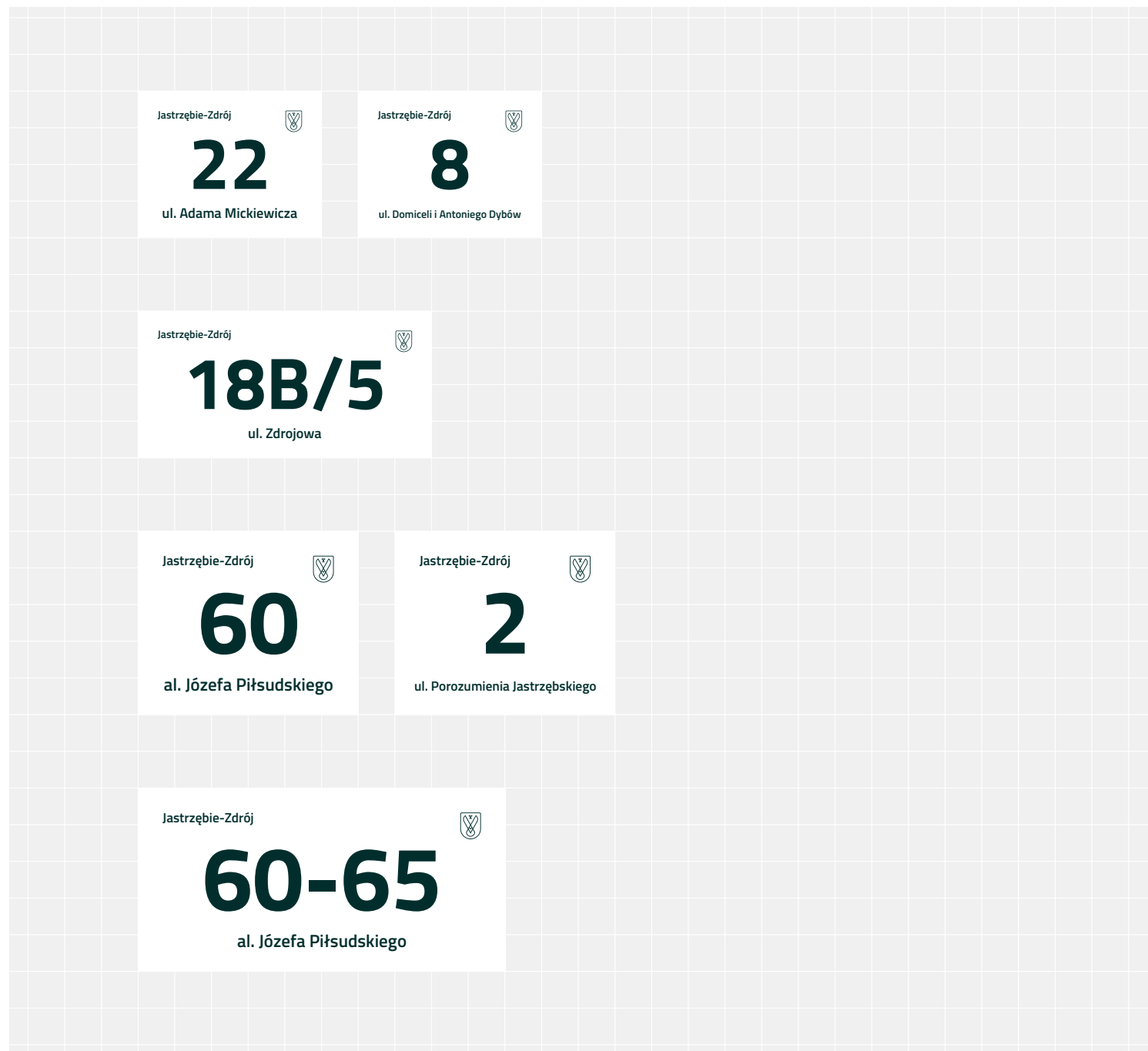
Titillium Web Semibold 420 pt

Titillium Web Semibold 82 pt
zmniejszenie do 62 pt (długie nazwy)

wymiary przedstawiono w centymetrach (cm)

Punkty adresowe

Przykłady zastosowania



Ulice, aleje, ronda wersja podstawowa

Konstrukcja graficzna

rozmiar S

- wąskie ulice
- ciągi pieszo-jezdne
- lokalizacje o małej ilości dostępnego miejsca

rozmiar L

- właściwy dla pozostałych zastosowań

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29
RGB: 2/47/41
CMYK: 92/51/61/70
ORACAL: 060
RAL: 6005

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003



Ulice, aleje, ronda wersja kierunkowa

Konstrukcja graficzna

rozmiar S

- wąskie ulice
- ciągi pieszo-jezdne
- lokalizacje o małej ilości dostępnego miejsca

rozmiar L

- właściwy dla pozostałych zastosowań

*W przypadku zestawienia kilku tablic, należy zastosować równą szerokość dla wszystkich (dopasowaną do najdłuższej nazwy), z zachowaniem modułu konstrukcyjnego 6 cm.

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29
RGB: 2/47/41
CMYK: 92/51/61/70
ORACAL: 060
RAL: 6005

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003



Ulice, aleje, ronda

Przykłady zastosowania



Drogowskazy S dla pieszych i rowerzystów

Konstrukcja graficzna

Wariant A – wysokość 24 cm (4M)

Wariant B – wysokość 12 cm (2M)

*W przypadku zestawienia kilku tablic, należy zastosować równą szerokość dla wszystkich (dopasowaną do najdłuższej nazwy), z zachowaniem modułu konstrukcyjnego 6 cm.

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29 RGB: 2/47/41 CMYK: 92/51/61/70 ORACAL: 060 RAL: 6005	HEX: #d8c785 RGB: 216/199/133 CMYK: 18/18/55/2 ORACAL: 082 RAL: 1014
HEX: #0d0802 RGB: 13/8/2 CMYK: 50/50/50/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Drogowskazy L dla kierowców i rowerzystów

Konstrukcja graficzna

Wariant A – wysokość 30 cm (5M)

Wariant B – wysokość 18 cm (3M)

*W przypadku zestawienia kilku tablic, należy zastosować równą szerokość dla wszystkich (dopasowaną do najdłuższej nazwy), z zachowaniem modułu konstrukcyjnego 6 cm.

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29 RGB: 2/47/41 CMYK: 92/51/61/70 ORACAL: 060 RAL: 6005	HEX: #d8c785 RGB: 216/199/133 CMYK: 18/18/55/2 ORACAL: 082 RAL: 1014
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Drogowskazy

Przykłady zastosowania

Zaleca się mocowanie tablic z odstępem pionowym ~3 cm.

Jako podstawowe rozwiązanie przyjmuje się montaż na 1 słupku umieszczonym:

- **centralnie** – w przypadku tablic o jednym kierunku
- **krawędziowo** – w przypadku umieszczania drogowaskazów wielokierunkowych na tym samym słupku

W przypadku montażu krawędziowego, strzałki zlokalizowane są zawsze po zewnętrznej stronie.

W lokalizacjach obarczonych ryzykiem wandalizmu zaleca się stosowanie 2 słupków.

Ze względów technologicznych dopuszcza się możliwość stosowania tablic o zaokrąglonych rogach – promień wyokrąglenia powinien wynosić do 16 mm.



Parkingi

Konstrukcja graficzna i przykłady zastosowania

Wersje wariantowe używane w zależności od dostępnego miejsca oraz charakterystyki lokalizacji – zawsze z zachowaniem czytelności.

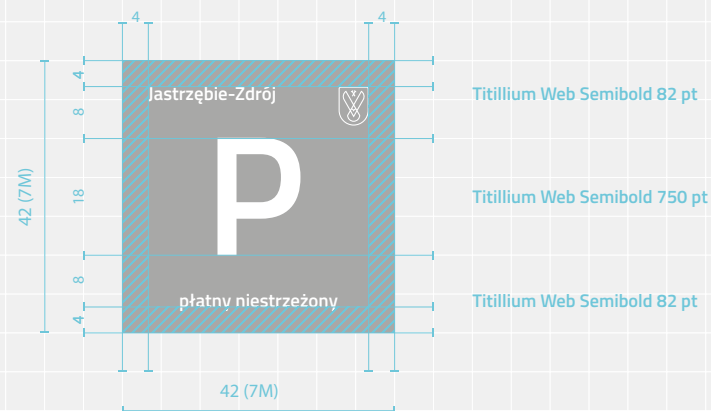
KOLORYSTYKA

HEX: #009fe3
RGB: 0/159/227
CMYK: 100/0/0/0
ORACAL: 053
RAL: 5015

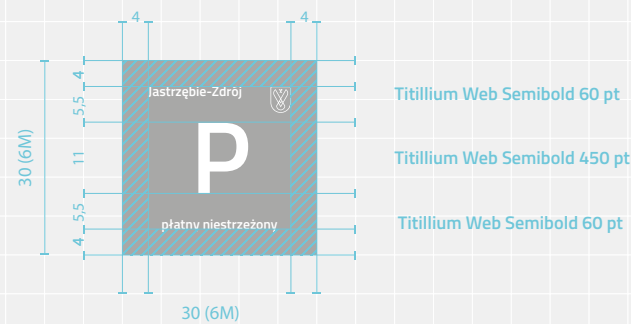
HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

moduł 6 × 6 cm

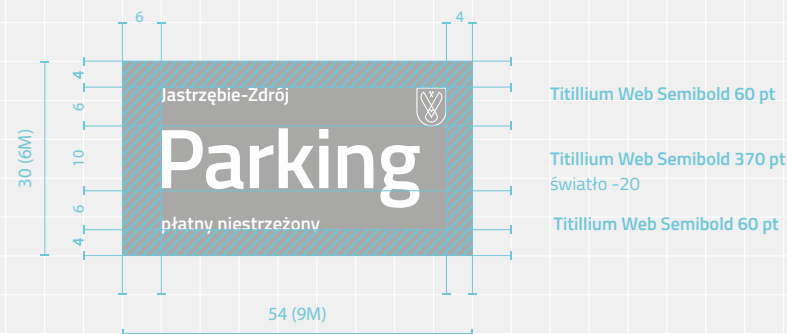
Wariant A – 42×42 cm



Wariant B – 30×30 cm



Wariant C – 54×30 cm



wymiary przedstawiono w centymetrach (cm)

Obiekty użyteczności publicznej oznaczenia urzędowe

Konstrukcja graficzna i przykłady zastosowania

proporcje tablic: 3:1

Kwestie dotyczące umieszczania na budynkach urzędów administracji publicznej tablic urzędowych regulują przepisy *ustawy z 31 stycznia 1980 r. o godle, barwach i hymnie Rzeczypospolitej Polskiej* oraz *Rozporządzenie Rady Ministrów z dnia 7 grudnia 1955 r. w sprawie tablic i pieczęci urzędowych*.

KOLORYSTYKA

HEX: #e30613
RGB: 227/6/19
CMYK: 0/100/100/0
ORACAL: 031
RAL: 3024

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

rozmiar S: 54×18 cm

Urząd Miasta
Jastrzębie-Zdrój

Zespół Szkół nr 2
im. Wojciecha Korfanteo
w Jastrzębiu-Zdroju

rozmiar M: 72×24 cm

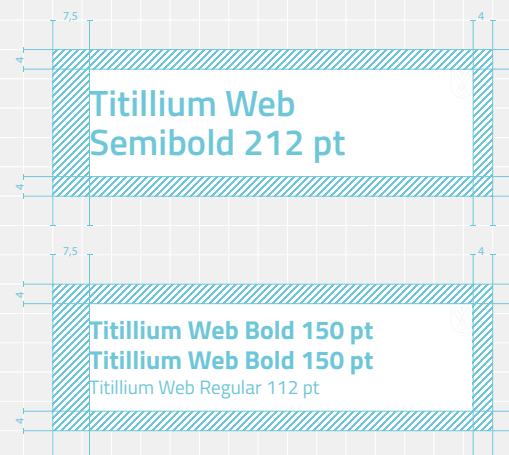
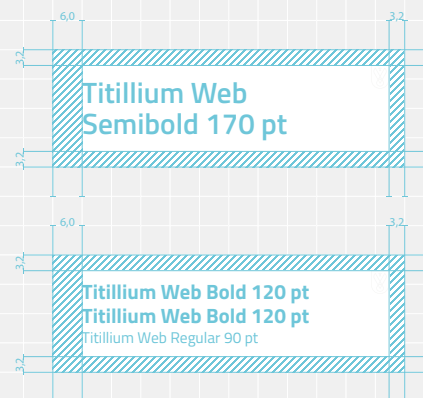
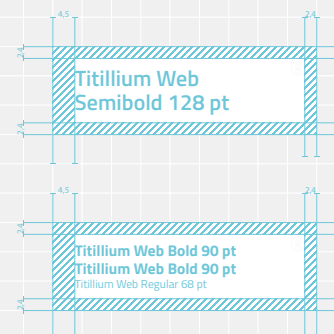
Urząd Miasta
Jastrzębie-Zdrój

Zespół Szkół nr 2
im. Wojciecha Korfanteo
w Jastrzębiu-Zdroju

rozmiar L: 90×30 cm

Urząd Miasta
Jastrzębie-Zdrój

Zespół Szkół nr 2
im. Wojciecha Korfanteo
w Jastrzębiu-Zdroju



moduł 6 × 6 cm

wymiary przedstawiono w centymetrach (cm)

Obiekty użyteczności publicznej Kultura

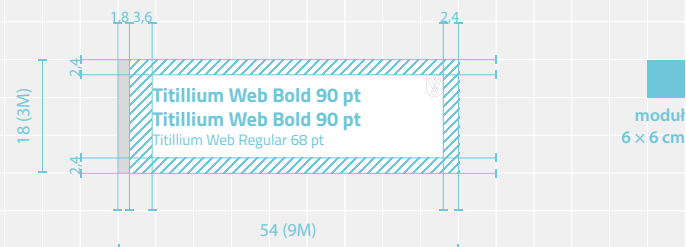
Konstrukcja graficzna
i przykłady zastosowania

KOLORYSTYKA

HEX: #d4113c
RGB: 212/17/60
CMYK: 10/100/70/0
ORACAL: 032
RAL: 3018

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

Rozmiar S – 54×18 cm



Rozmiar M – 72×24 cm



Rozmiar L – 90×30 cm



wymiary przedstawiono w centymetrach (cm)

Obiekty użyteczności publicznej Turystyka

Konstrukcja graficzna
i przykłady zastosowania

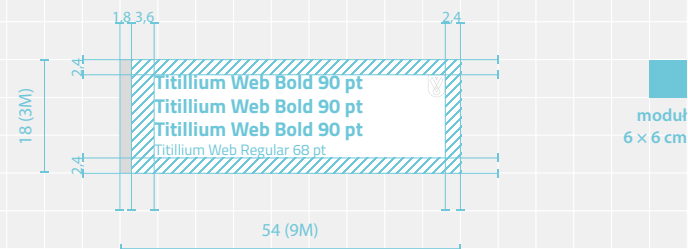
KOLORYSTYKA

HEX: #00a199
RGB: 0/161/153
CMYK: 80/10/45/0
ORACAL: 054
RAL: 5018

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

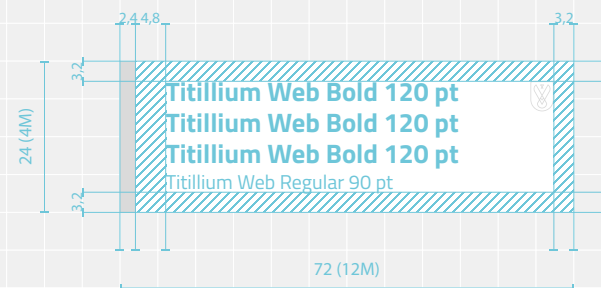
Rozmiar S – 54x18 cm

**Instytut
Dziedzictwa i Dialogu
- Łaźnia Moszczenica**
w Jastrzębiu-Zdroju



Rozmiar M – 72x24 cm

**Instytut
Dziedzictwa i Dialogu
- Łaźnia Moszczenica**
w Jastrzębiu-Zdroju



Rozmiar L – 90x30 cm

**Instytut
Dziedzictwa i Dialogu
- Łaźnia Moszczenica**
w Jastrzębiu-Zdroju



wymiary przedstawiono w centymetrach (cm)

Obiekty użyteczności publicznej Sport

Konstrukcja graficzna
i przykłady zastosowania

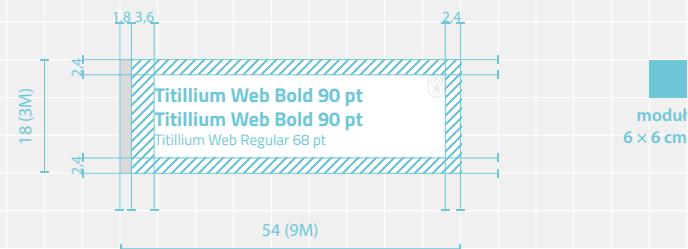
KOLORYSTYKA

HEX: #92c01f
RGB: 146/192/31
CMYK: 50/0/100/0
ORACAL: 063
RAL: 6018

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

Rozmiar S – 54×18 cm

**Miejski Ośrodek
Sportu i Rekreacji**
w Jastrzębiu-Zdroju



Rozmiar M – 72×24 cm

**Miejski Ośrodek
Sportu i Rekreacji**
w Jastrzębiu-Zdroju



Rozmiar L – 90×30 cm

**Miejski Ośrodek
Sportu i Rekreacji**
w Jastrzębiu-Zdroju



wymiary przedstawiono w centymetrach (cm)

Obiekty użyteczności publicznej Zdrowie

Konstrukcja graficzna
i przykłady zastosowania

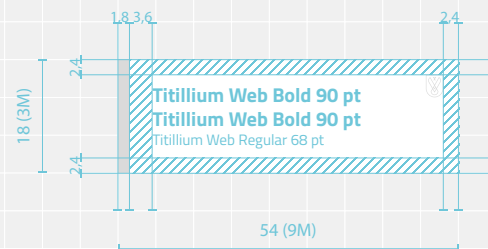
KOLORYSTYKA

HEX: #232e59
RGB: 35/46/89
CMYK: 100/90/35/25
ORACAL: 050
RAL: 5003

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

Rozmiar S – 54×18 cm

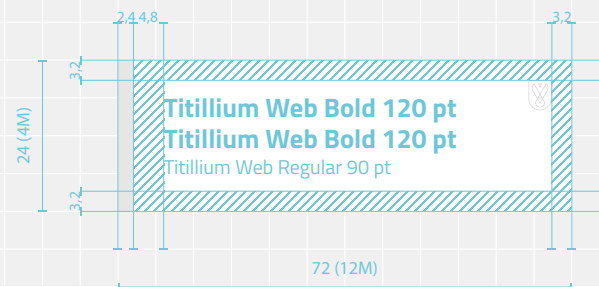
Wojewódzki
Szpital Specjalistyczny nr 2
w Jastrzębiu-Zdroju



moduł
6 × 6 cm

Rozmiar M – 72×24 cm

Wojewódzki
Szpital Specjalistyczny nr 2
w Jastrzębiu-Zdroju



Rozmiar L – 90×30 cm

Wojewódzki
Szpital Specjalistyczny nr 2
w Jastrzębiu-Zdroju



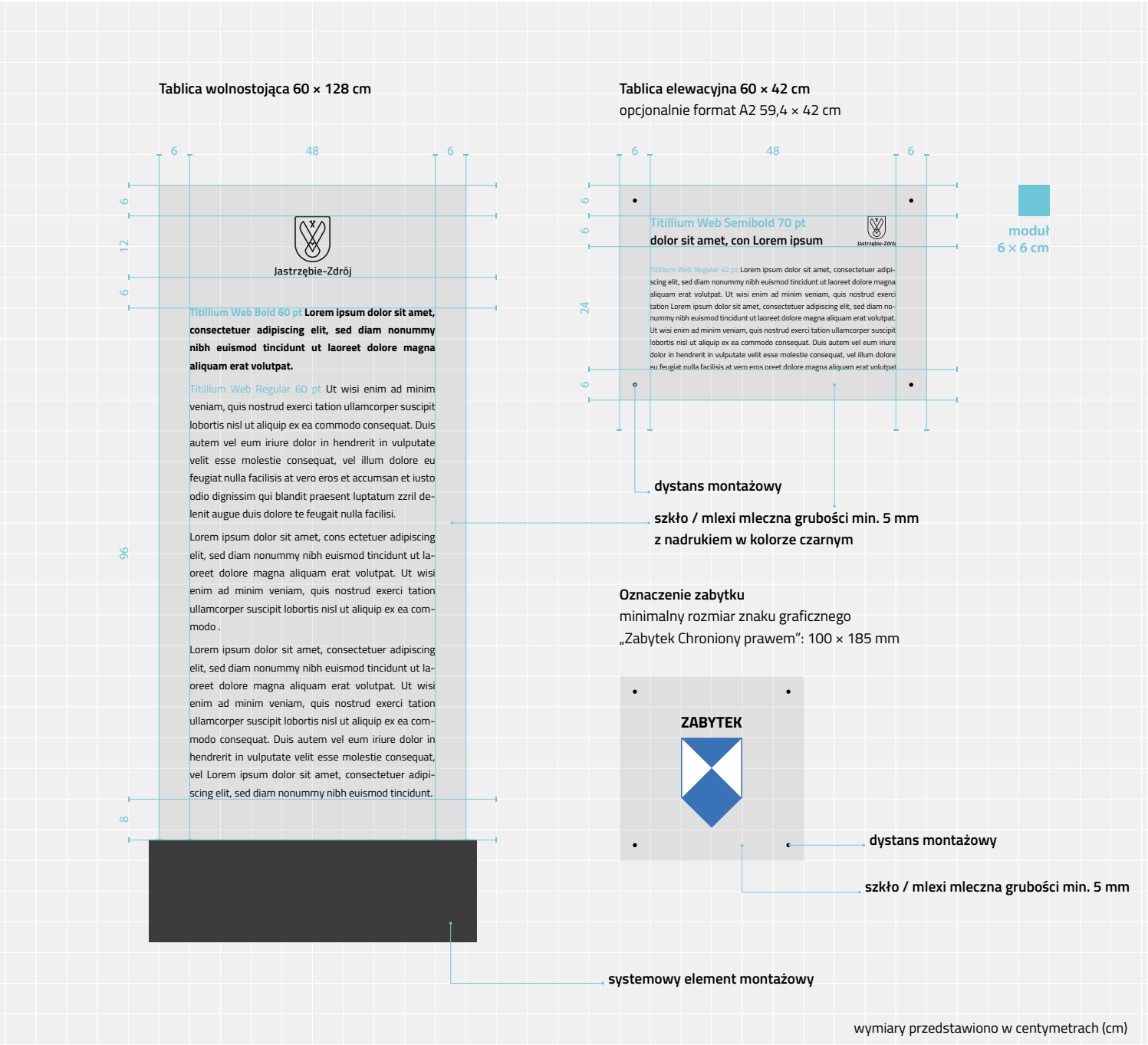
wymiary przedstawiono w centymetrach (cm)

Zabytki i miejsca pamięci

Konstrukcja graficzna
i przykłady zastosowania

KOLORYSTYKA

HEX: #000000	HEX: #ffffff
RGB: 0/0/0	RGB: 255/255/255
CMYK _{APL} : 50/50/50/100	CMYK: 0/0/0/0
CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100	ORACAL: 010
ORACAL: 070	RAL: 9003
RAL: 9005	



Przystanki komunikacji miejskiej

Wzór oznakowania

Tablica standaryzowana wg wymiarów
gablot w wiatach przystankowych.

Rozmiar 116 × 117 cm

KOLORYSTYKA

HEX: #0c4f2d
RGB: 12/79/45
CMYK: 90/40/90/45
ORACAL: 613
RAL: 6002

HEX: #d8c785
RGB: 216/199/133
CMYK: 18/18/55/2
ORACAL: 082
RAL: 1014

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APLA}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

[Nazwa przystanku]


ROZKŁAD JAZDY

--	--	--	--

INFORMACJE

--

CENNIK

--



**Miejski Związek Komunikacji
z Miejską w Jastrzębie-Zdrój**
ul. Traugottowa 1, 44-200 Jastrzębie-Zdrój
Skontaktuj się z nami:
tel. 033 751 23 74
mzk.mzk@zmk.mzk.com.pl

Biuro Obsługi Klienta (BOK)
tel. 033 751 23 42
mzk.bok@zmk.mzk.com.pl

Pracownicy i ogólny kontakt
tel. 033 751 23 42
mzk.p@zmk.mzk.com.pl

Kontrola i audyt ruchu pasażerskiego
tel. 033 751 23 42
mzk.k@zmk.mzk.com.pl

Opłaty i bilety
tel. 033 751 23 42
mzk.o@zmk.mzk.com.pl

Pracownicy ochrony i BOK
tel. 033 751 23 42
mzk.p@zmk.mzk.com.pl

Pracownicy obsługi klienta i BOK
tel. 033 751 23 42
mzk.p@zmk.mzk.com.pl

ROZKŁAD JAZDY W TELEFONIE





ROZKŁAD JAZDY W TELEFONIE





Rowery miejskie

Wzór oznakowania

Elementy wymagane w oznakowaniu rowerów miejskich:

- logo „JASKółka” na złotym tle
- logo (sygnet) miasta na zielonym tle
- kolor biały (możliwość umieszczenia logo operatora w kolorze czarnym)

Kolory dominujące: zieleń, złoty

Kolory uzupełniające: biel, czarny

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29
RGB: 2/47/41
CMYK: 92/51/61/70
ORACAL: 060
RAL: 6005

HEX: #d8c785
RGB: 216/199/133
CMYK: 18/18/55/2
ORACAL: 082
RAL: 1014

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

Elementy wymagane



Przykładowy wzór oznakowania



Witacze

Wzór oznakowania

Sugerowany rozmiar witaczy:
150 × 330 cm

Dopuszcza się użycie wzorów witaczy
w wersji monochromatycznej lub
z zastosowaniem niestandardowych
materiałów (beton, corten, metaloplastyka)
w zależności od aktualnie dostępnych
możliwości technologicznych.

KOLORYSTYKA

HEX: #022f29
RGB: 2/47/41
CMYK: 92/51/61/70
ORACAL: 060
RAL: 6005

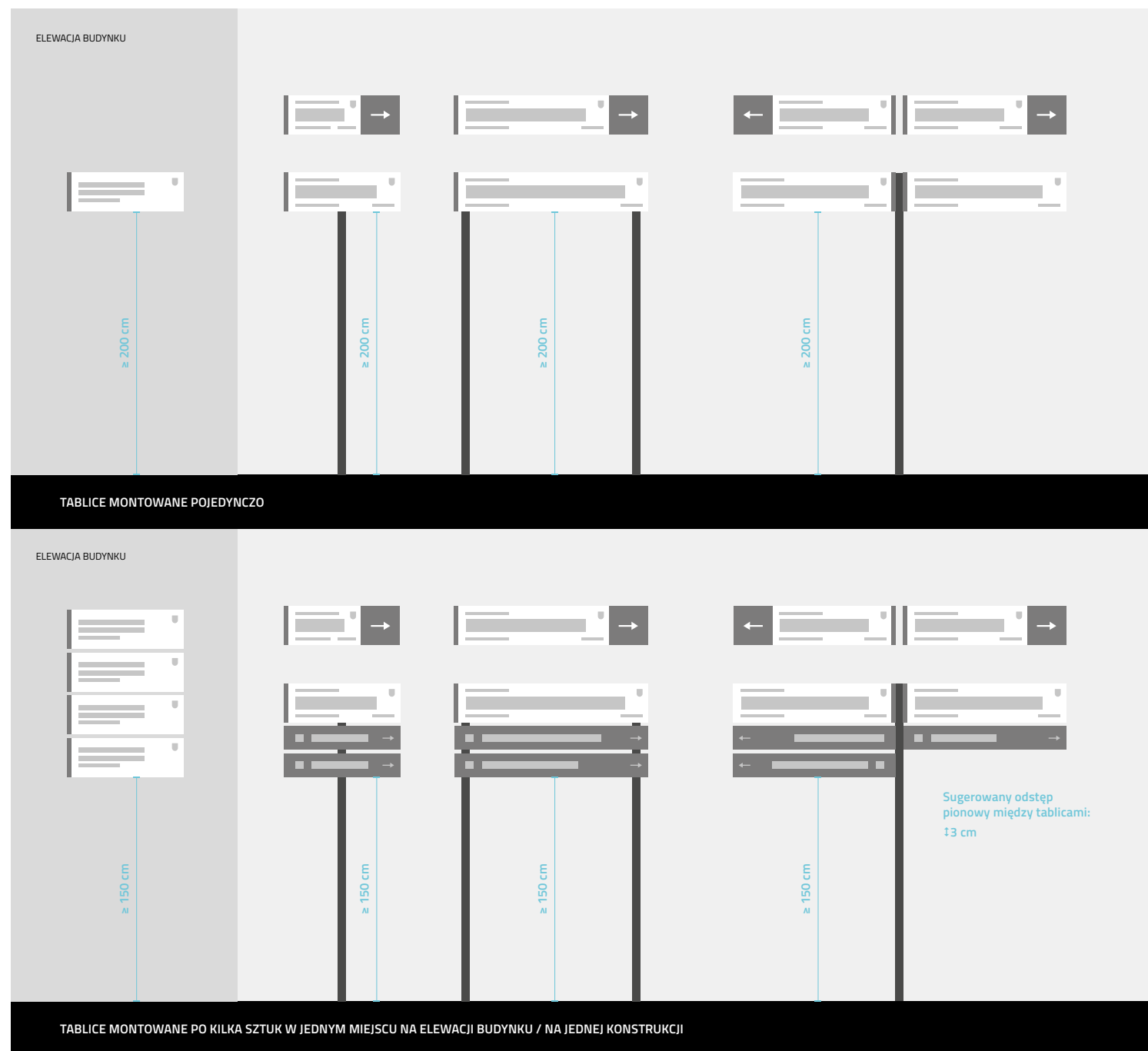
HEX: #d8c785
RGB: 216/199/133
CMYK: 18/18/55/2
ORACAL: 082
RAL: 1014

HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003

HEX: #cc151a
RGB: 204/21/26
CMYK: 10/100/100/5
ORACAL: 031
RAL: 3020



Dozwolone sposoby stosowania



Niedozwolone sposoby stosowania



Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

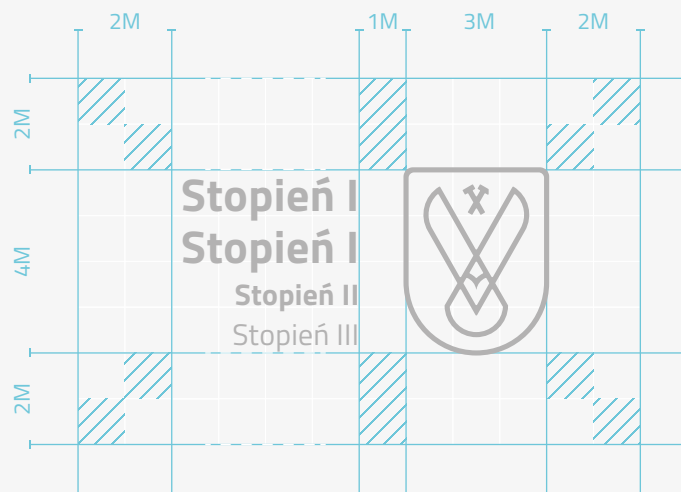
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

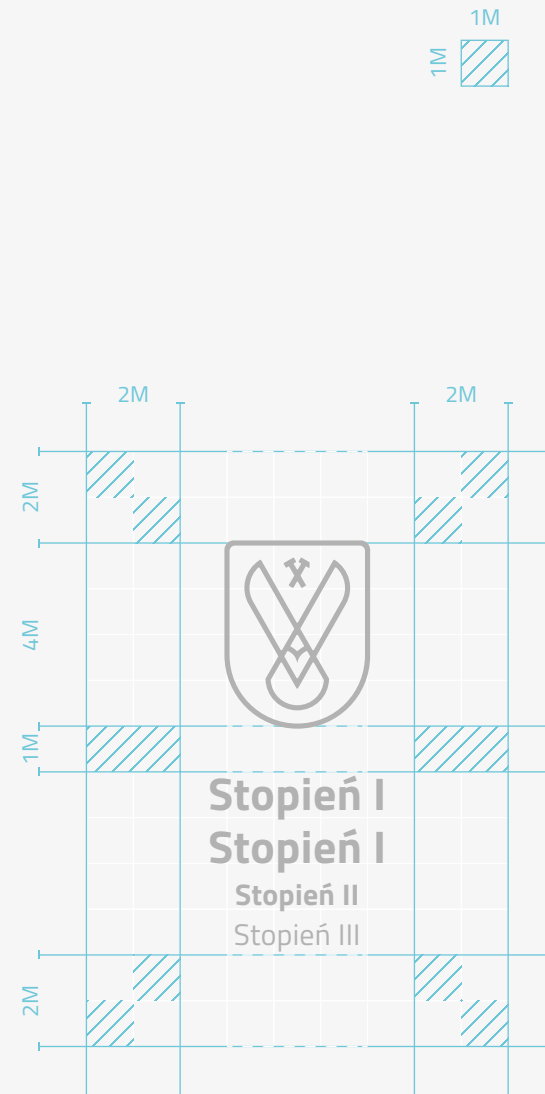
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

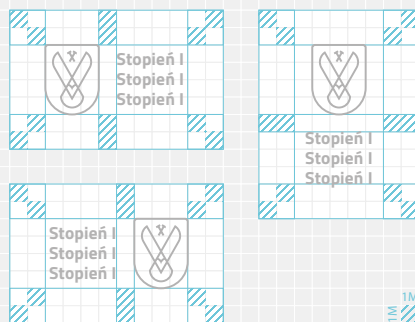
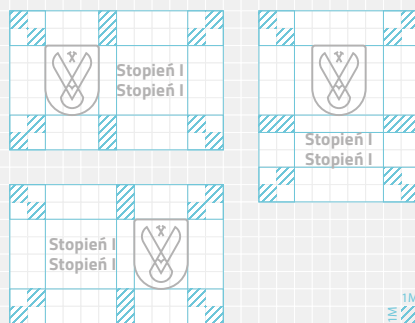
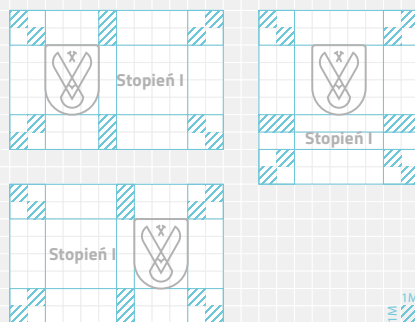
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

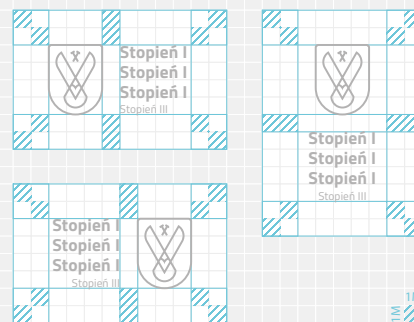
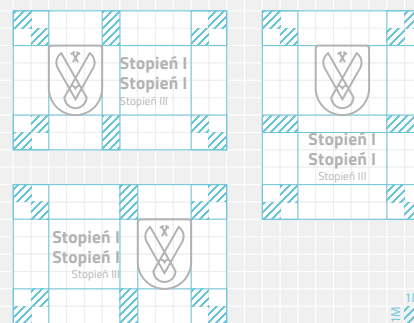
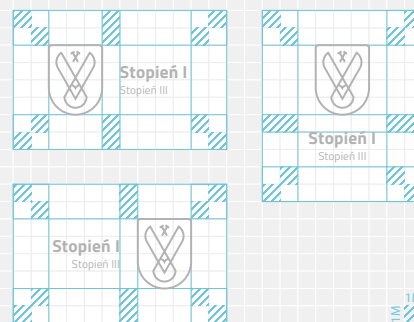
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

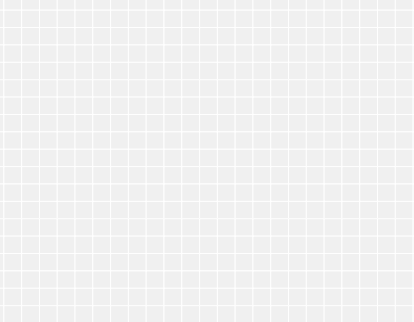
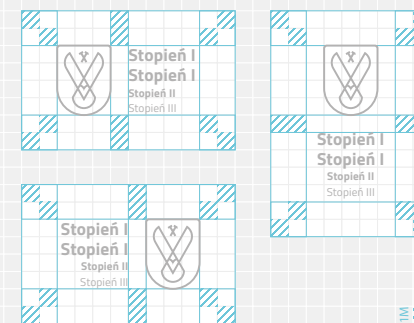
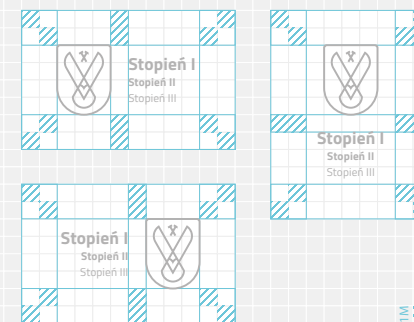
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przystawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #0c4f2d RGB: 12/79/45 CMYK: 90/40/90/45 ORACAL: 613 RAL: 6002	HEX: #a8bb90 RGB: 168/187/144 CMYK: 40/15/50/0 RAL: 6019
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytywna



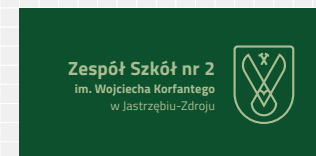
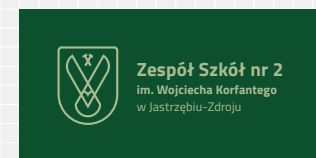
wersja monochromatyczna pozytywna



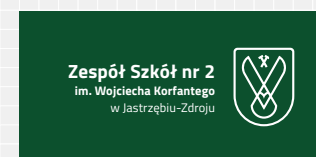
wersja achromatyczna pozytywna



wersja dwukolorowa negatywna



wersja monochromatyczna negatywna



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazowania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadżety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.

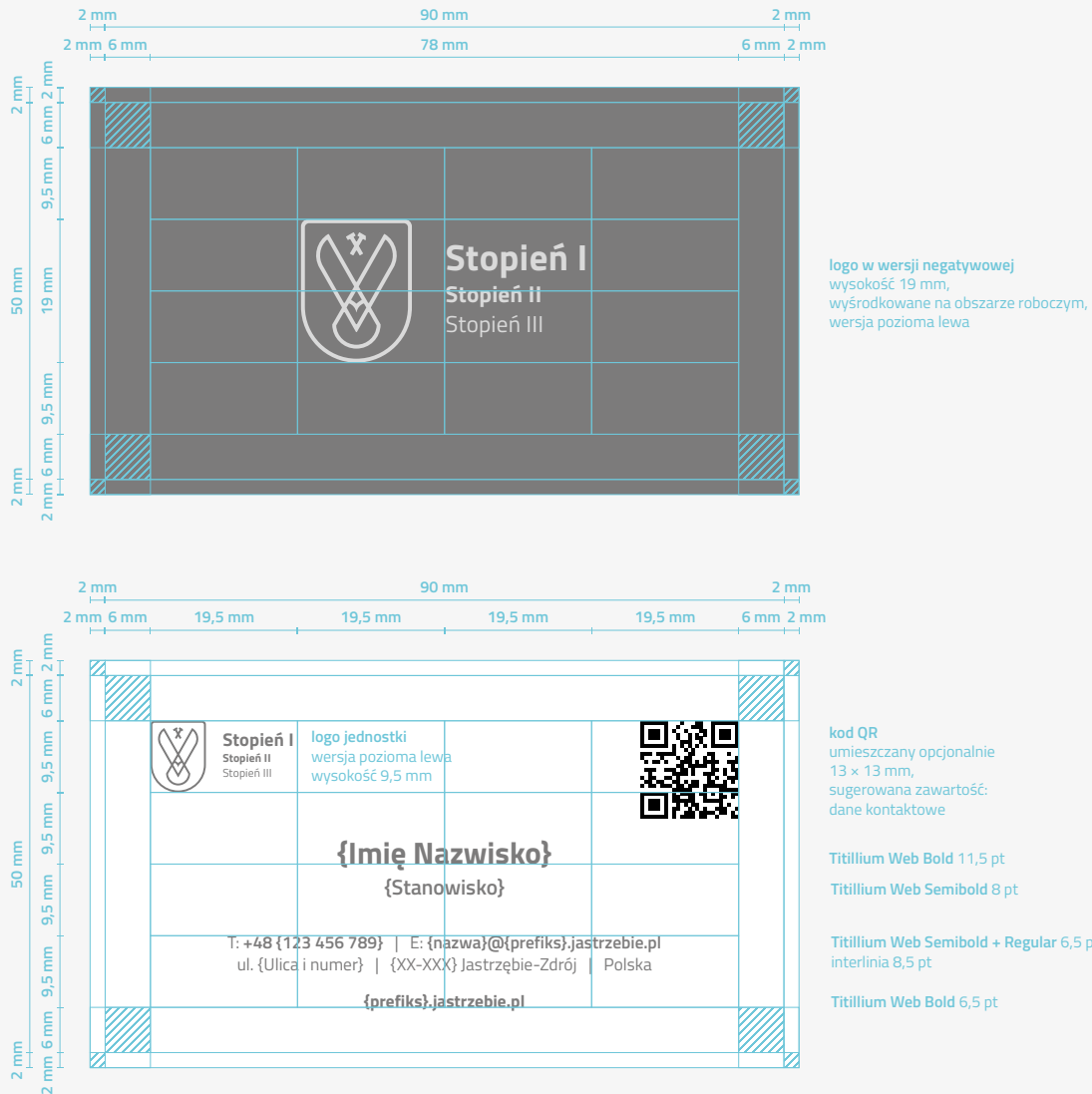


Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

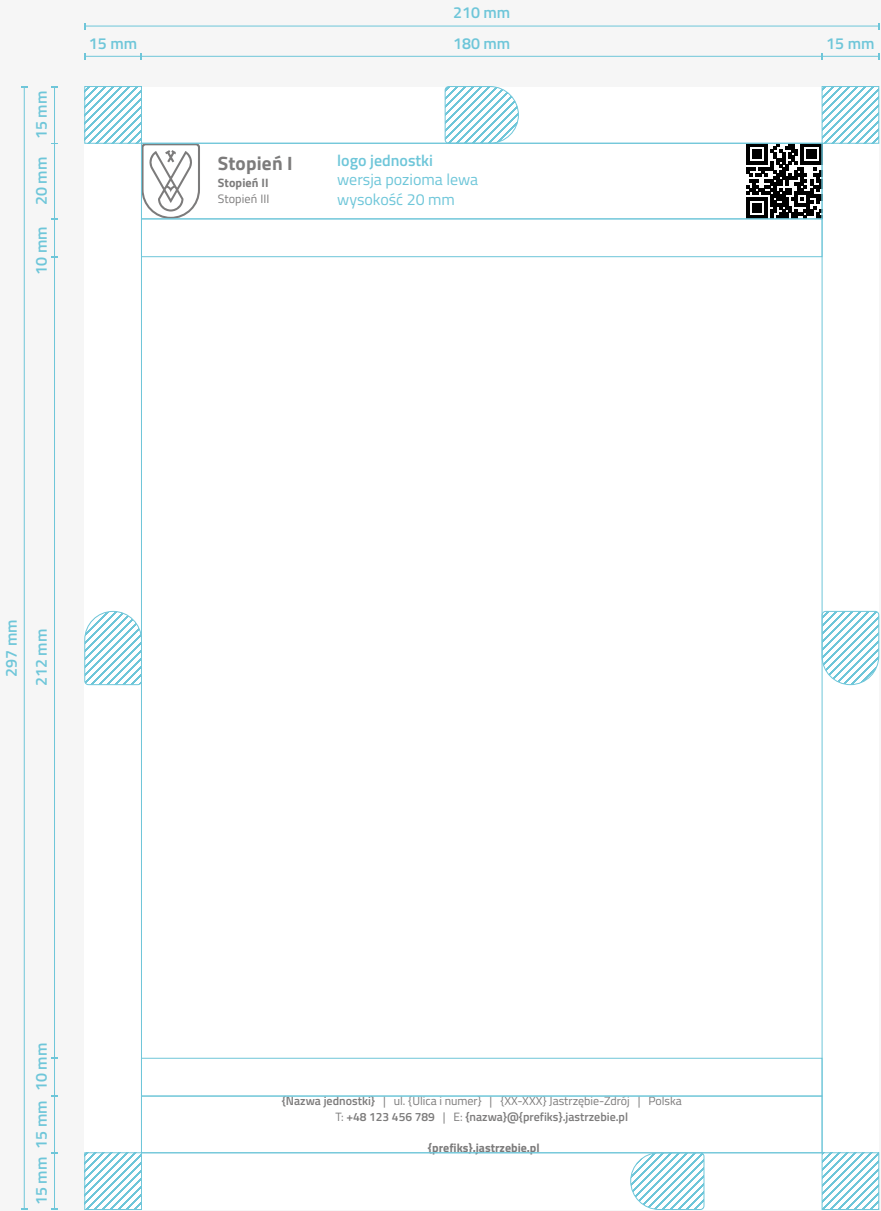
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #0c4f2d RGB: 12/79/45 CMYK: 90/40/90/45 ORACAL: 613 RAL: 6002	HEX: #a8bb90 RGB: 168/187/144 CMYK: 40/15/50/0 RAL: 6019
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{ARLA} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	
HEX: #0c4f2d	HEX: #000000
RGB: 12/79/45	RGB: 0/0/0
CMYK: 90/40/90/45	CMYK APLA: 50/50/50/100
ORACAL: 613	CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
RAL: 6002	ORACAL: 070
	RAL: 9005



Papeteria

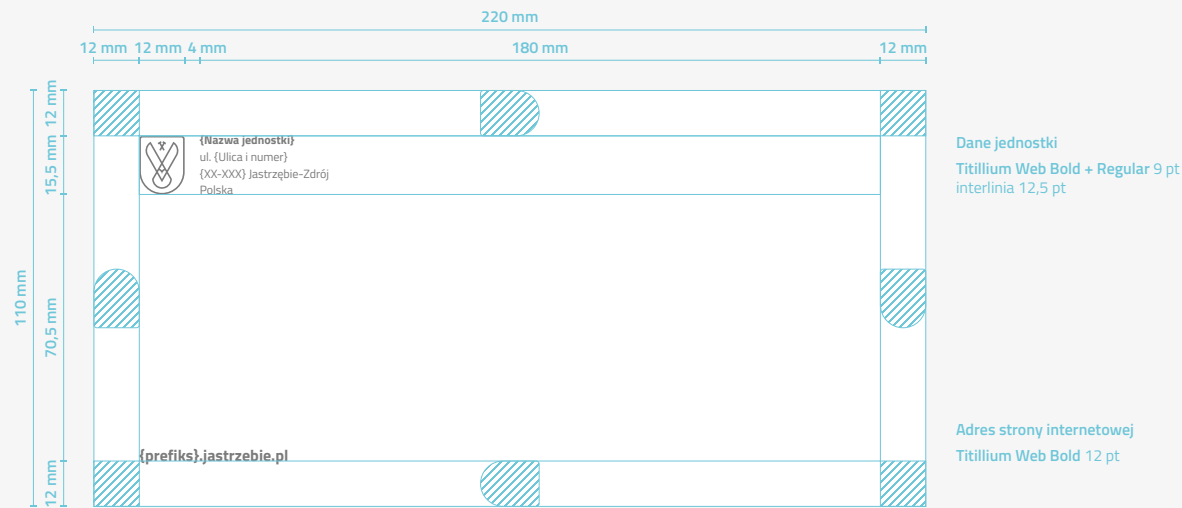
Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)

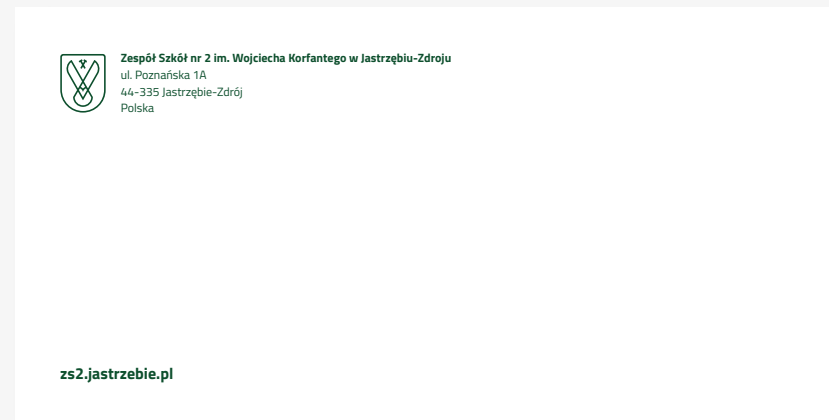
KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #0c4f2d
RGB: 12/79/45
CMYK: 90/40/90/45
ORACAL: 613
RAL: 6002



konstrukcja



wzór

Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Zespół Szkół nr 2
im. Wojciecha Korfanteo
w Jastrzębiu-Zdroju



Zespół Szkół nr 2 im. Wojciecha Korfanteo w Jastrzębiu-Zdroju
ul. Poznańska 1A
44-335 Jastrzębie-Zdrój
Polska

zs2.jastrzebie.pl

Zespół Szkół nr 2 im. Wojciecha Korfanteo w Jastrzębiu-Zdroju | ul. Poznańska 1A | 44-335 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@zs2.jastrzebie.pl

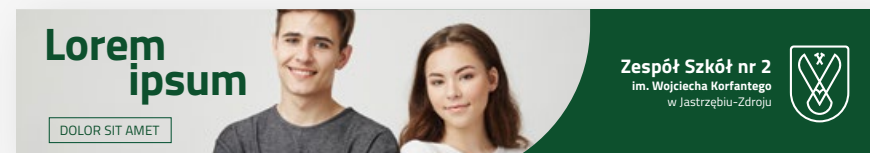
zs2.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



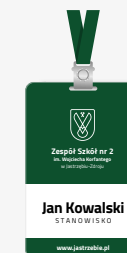
↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ zakładka



↑ identyfikator



↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #0c4f2d RGB: 12/79/45 CMYK: 90/40/90/45 ORACAL: 613 RAL: 6002	HEX: #a8bb90 RGB: 168/187/144 CMYK: 40/15/50/0 RAL: 6019
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

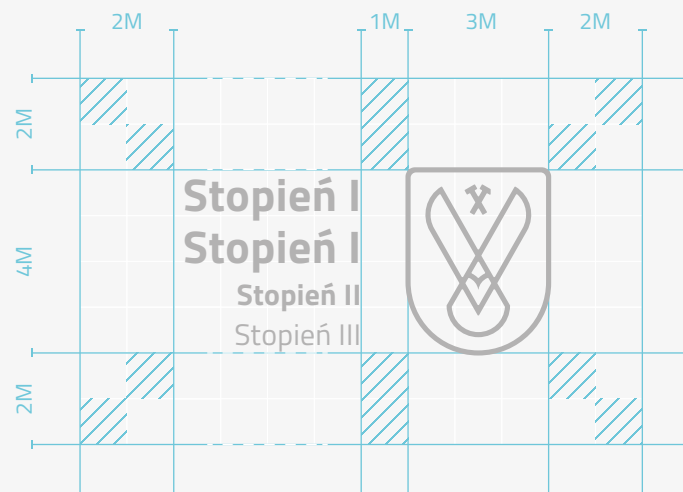
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

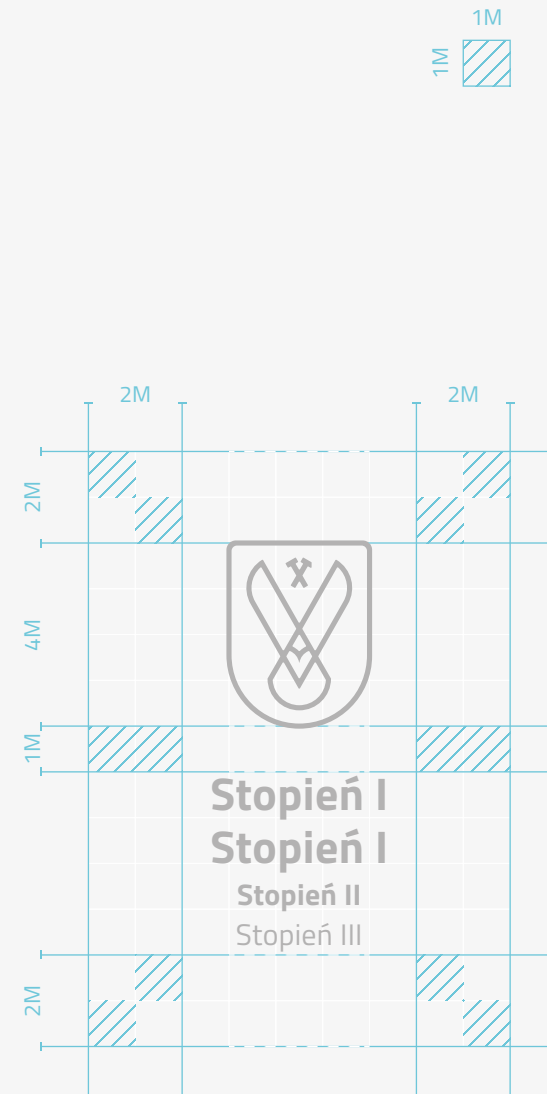
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

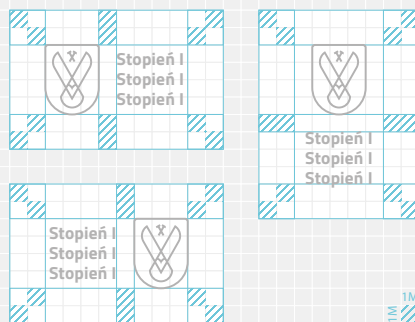
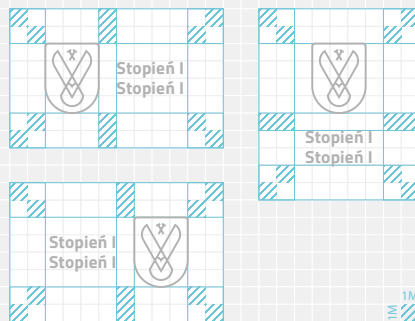
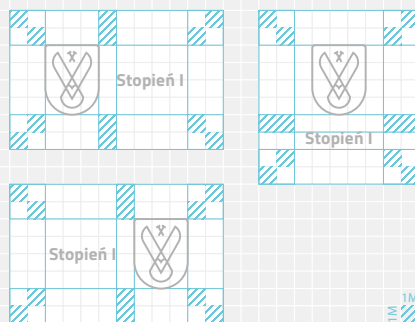
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

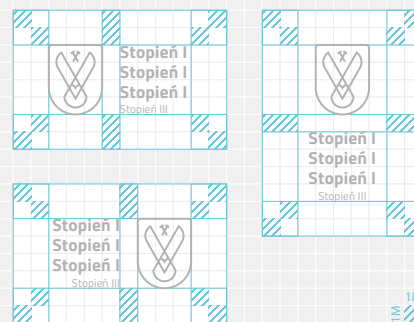
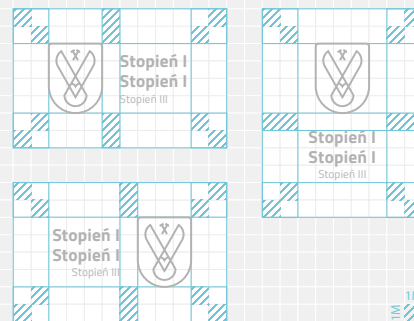
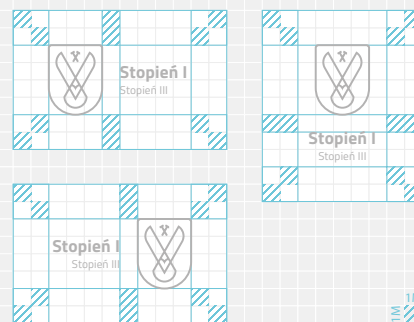
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

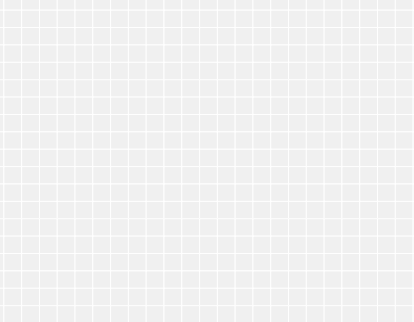
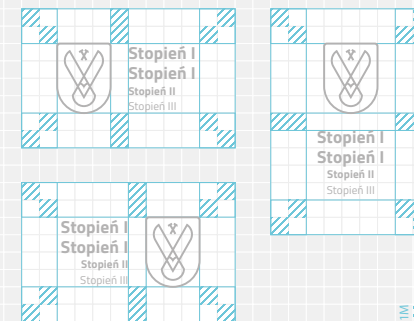
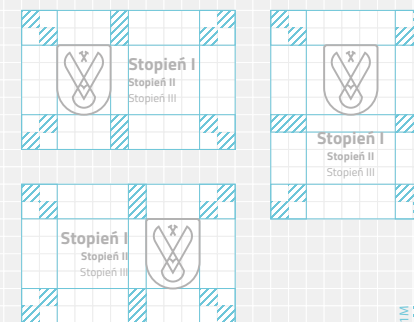
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przystawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #d4113c RGB: 212/17/60 CMYK: 10/100/70/0 ORACAL: 032 RAL: 3018	HEX: #7f1622 RGB: 127/22/34 CMYK: 30/100/80/40 RAL: 3003
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja monochromatyczna (jednokolorowa) pozytywny
kolor podstawowy



wersja monochromatyczna (jednokolorowa) pozytywny
kolor uzupełniający



wersja achromatyczna pozytywny



wersja monochromatyczna (jednokolorowa) negatywny
kolor podstawowy



wersja monochromatyczna (jednokolorowa) negatywny
kolor uzupełniający



wersja achromatyczna negatywny



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdr

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazowania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadżety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #d4113c
RGB: 212/17/60
CMYK: 10/100/70/0
ORACAL: 032
RAL: 3018

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005

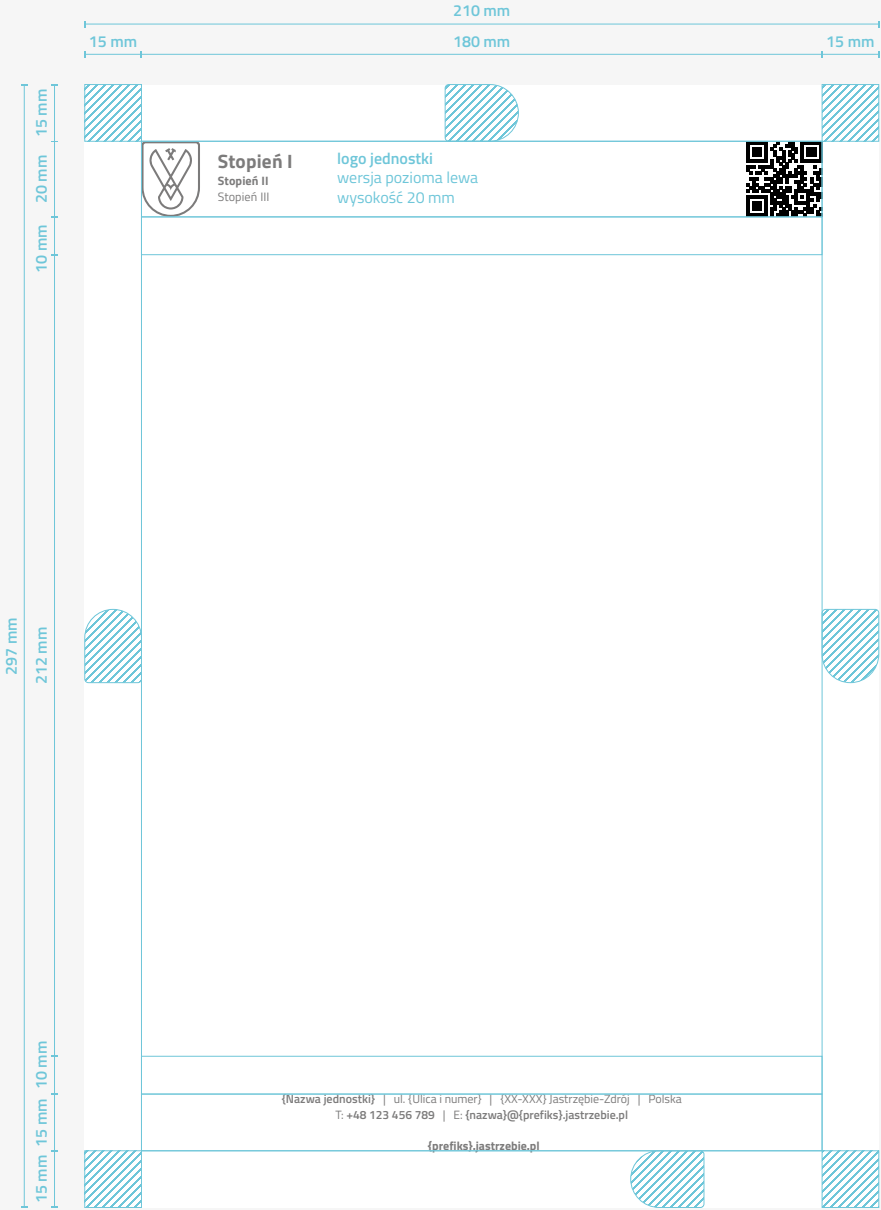
HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #d4113c
RGB: 212/17/60
CMYK: 10/100/70/0
ORACAL: 032
RAL: 3018

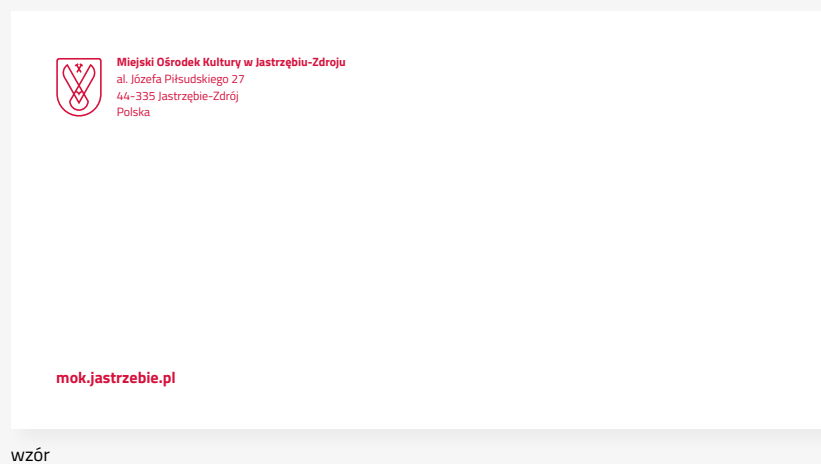
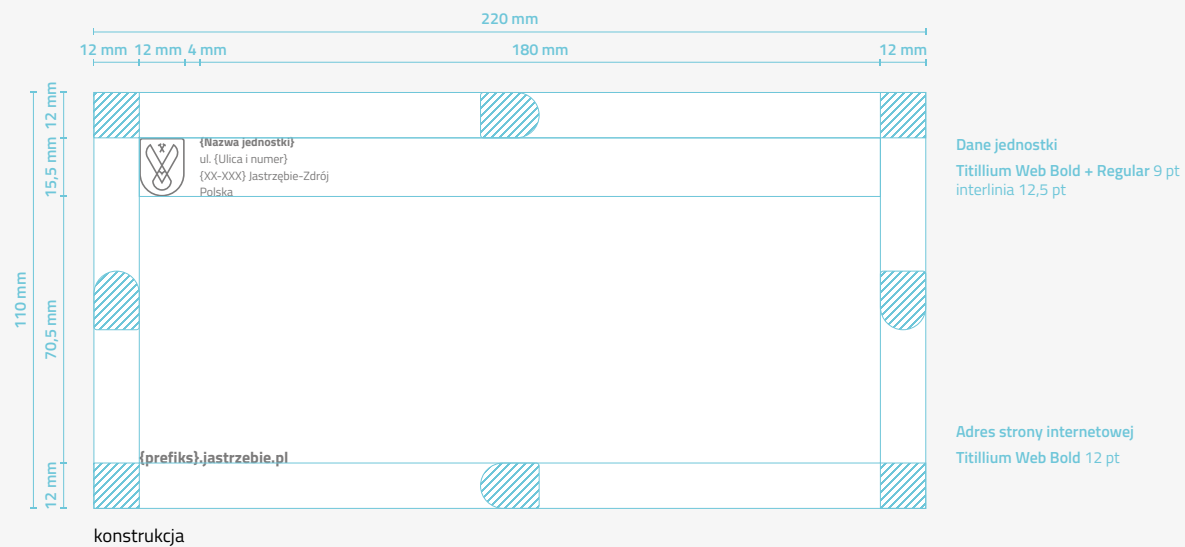
HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK APLA: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Papeteria

Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)



KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #d4113c
RGB: 212/17/60
CMYK: 10/100/70/0
ORACAL: 032
RAL: 3018

Papeteria

Wzór graficzny
wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



**Miejski
Ośrodek
Kultury**
w Jastrzębiu-Zdroju



Miejski Ośrodek Kultury w Jastrzębiu-Zdroju
al. Józefa Piłsudskiego 27
44-335 Jastrzębie-Zdrój
Polska

mok.jastrzebie.pl

Miejski Ośrodek Kultury w Jastrzębiu-Zdroju | al. Józefa Piłsudskiego 27 | 44-335 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@mok.jastrzebie.pl

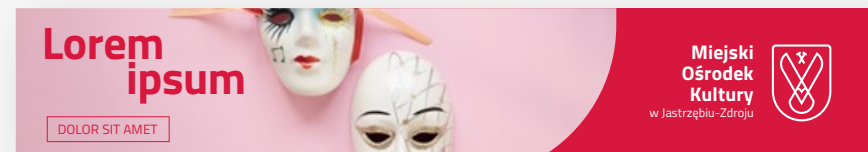
mok.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ torba papierowa



↑ zakładka



↑ identyfikator

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #d4113c RGB: 212/17/60 CMYK: 10/100/70/0 ORACAL: 032 RAL: 3018	HEX: #7f1622 RGB: 127/22/34 CMYK: 30/100/80/40 RAL: 3003
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

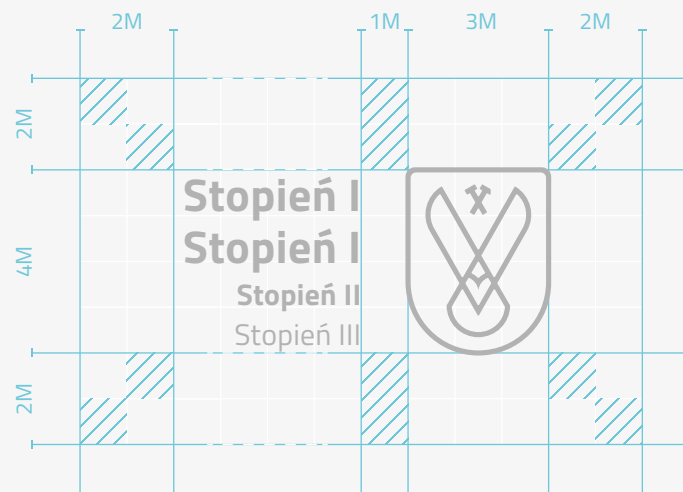
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

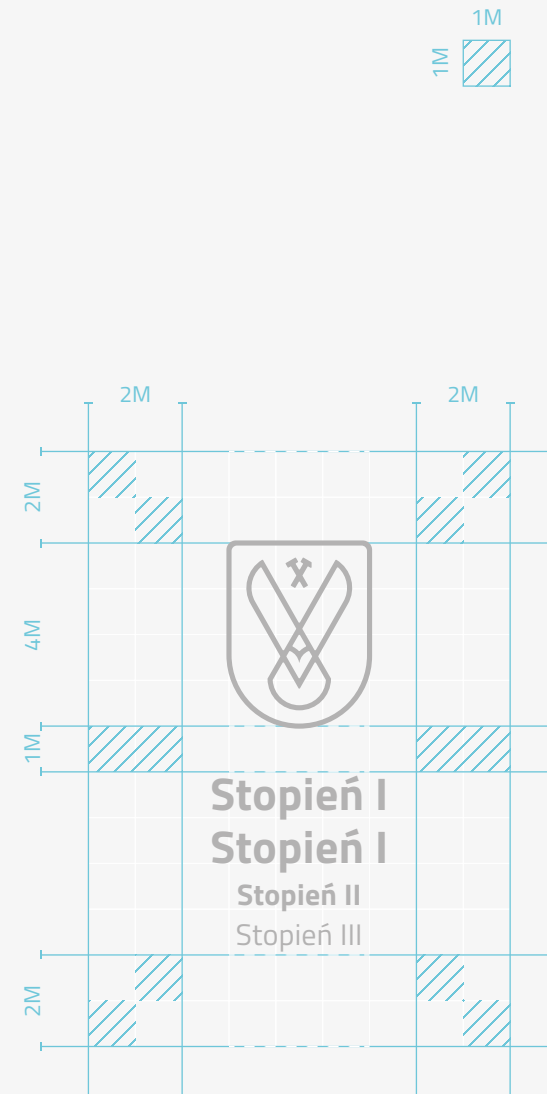
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

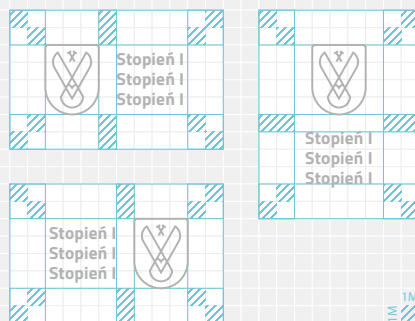
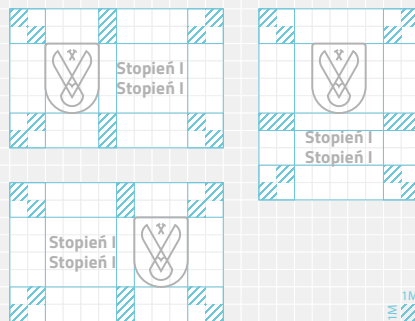
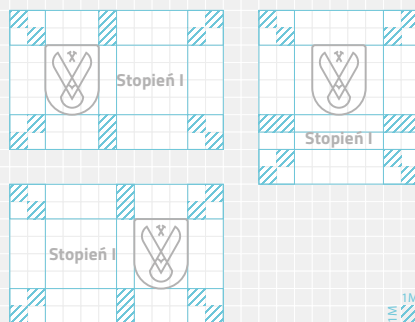
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

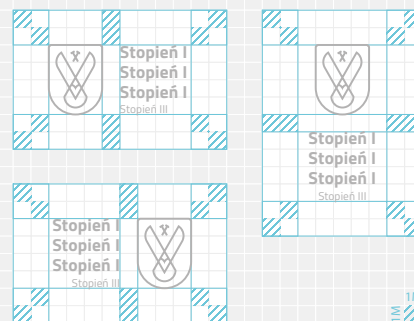
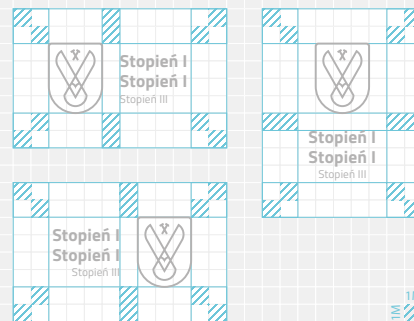
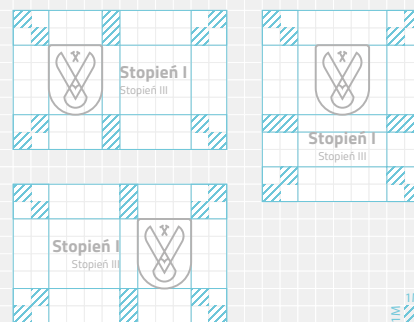
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

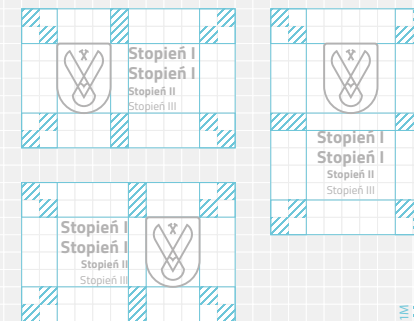
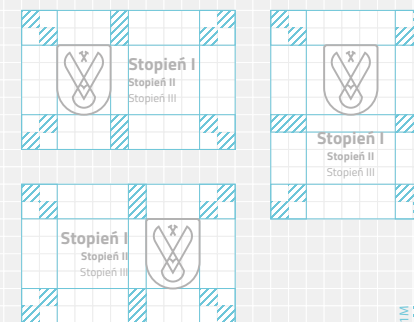
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przedstawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #00a199 RGB: 0/161/153 CMYK: 80/10/45/0 ORACAL: 054 RAL: 5018	HEX: #00685e RGB: 0/104/94 CMYK: 90/30/60/30 RAL: 6026
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/0 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja monochromatyczna (jednokolorowa) pozytywna
kolor podstawowy



wersja monochromatyczna (jednokolorowa) pozytywna
kolor uzupełniający



wersja achromatyczna pozytywna



wersja monochromatyczna (jednokolorowa) negatywna
kolor podstawowy



wersja monochromatyczna (jednokolorowa) negatywna
kolor uzupełniający



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazowania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadzety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



logo w wersji negatywowej
wysokość 19 mm,
wyśrodkowane na obszarze roboczym,
wersja pozioma lewa



kod QR
umieszczany opcjonalnie
13 x 13 mm,
sugerowana zawartość:
dane kontaktowe

Titillium Web Bold 11,5 pt

Titillium Web Semibold 8 pt

Titillium Web Semibold + Regular 6,5 pt
interlinia 8,5 pt

Titillium Web Bold 6,5 pt

Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #00a199
RGB: 0/161/153
CMYK: 80/10/45/0
ORACAL: 054
RAL: 5018

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK: 100/100/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005

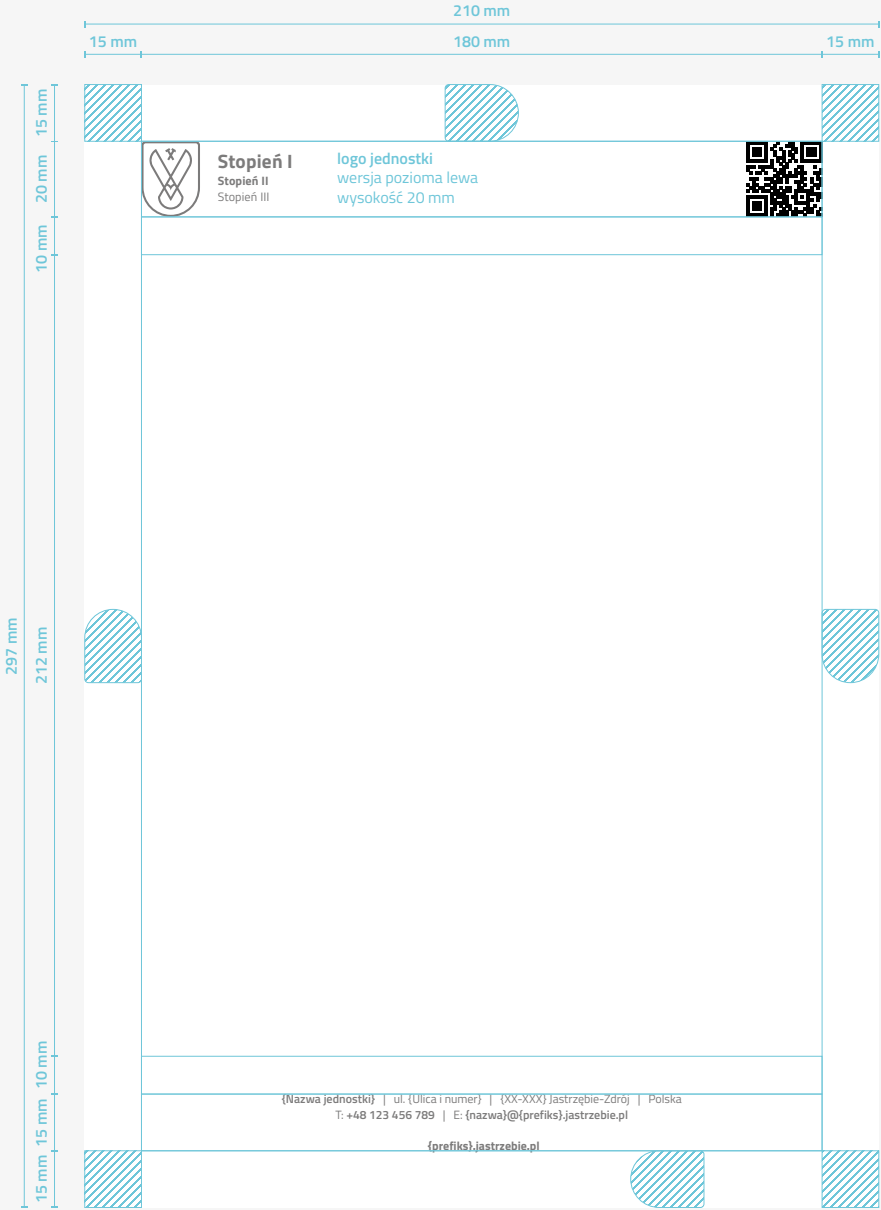
HEX: #ffffff
RGB: 255/255/255
CMYK: 0/0/0/0
ORACAL: 010
RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #00a199
RGB: 0/161/153
CMYK: 80/10/45/0
ORACAL: 054
RAL: 5018

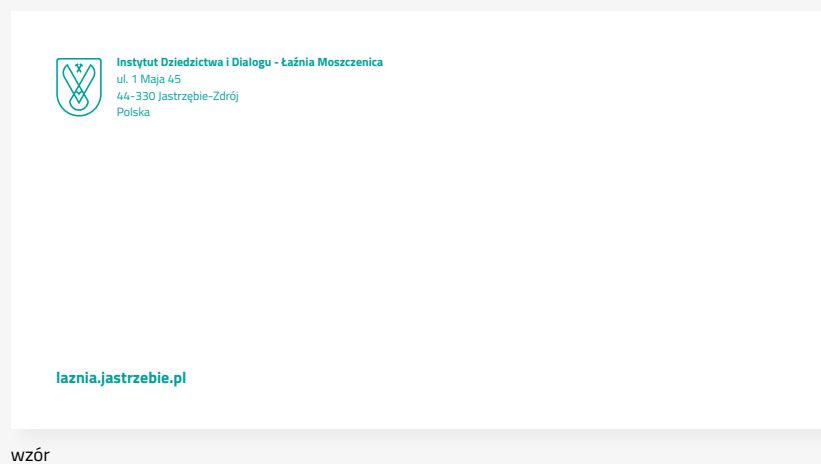
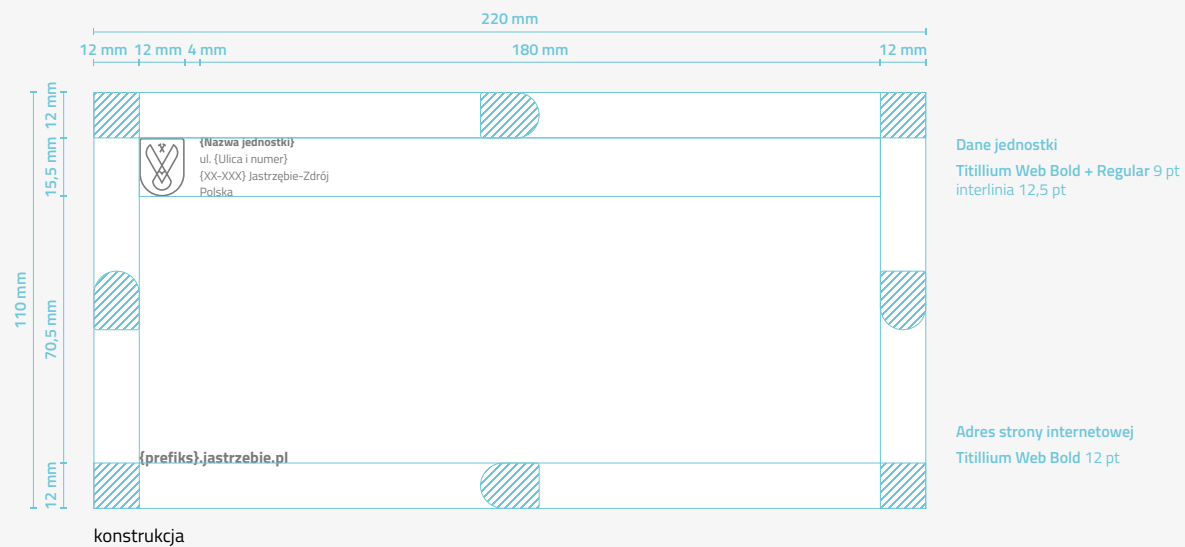
HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK APLA: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Papeteria

Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)



KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #00a199
RGB: 0/161/153
CMYK: 80/10/45/0
ORACAL: 054
RAL: 5018

Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Instytut
Dziedzictwa i Dialogu
Łaźnia Moszczenica
w Jastrzębiu-Zdroju



Instytut Dziedzictwa i Dialogu - Łaźnia Moszczenica
ul. 1 Maja 45
44-330 Jastrzębie-Zdrój
Polska

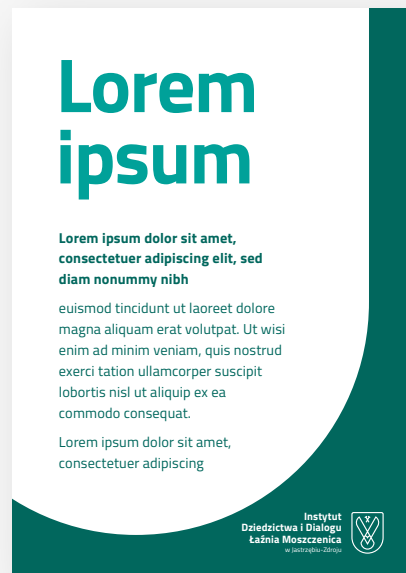
laznia.jastrzebie.pl

Instytut Dziedzictwa i Dialogu - Łaźnia Moszczenica | ul. 1 Maja 45 | 44-330 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@laznia.jastrzebie.pl

laznia.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



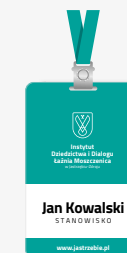
↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ zakładka



↑ identyfikator



↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #00a199 RGB: 0/161/153 CMYK: 80/10/45/0 ORACAL: 054 RAL: 5018	HEX: #00685e RGB: 0/104/94 CMYK: 90/30/60/30 RAL: 6026
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

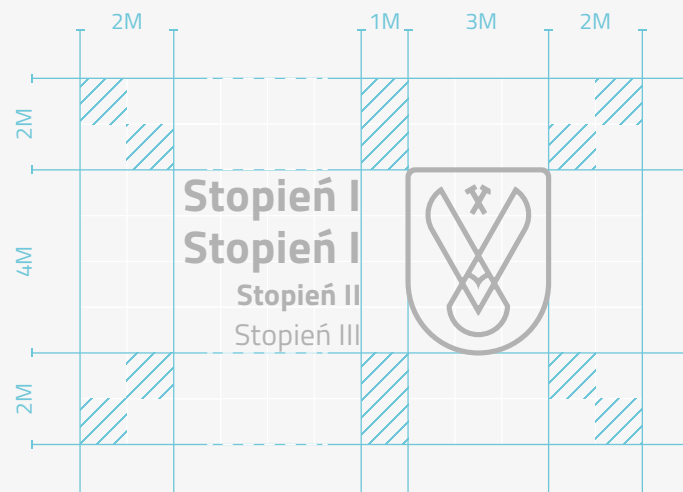
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

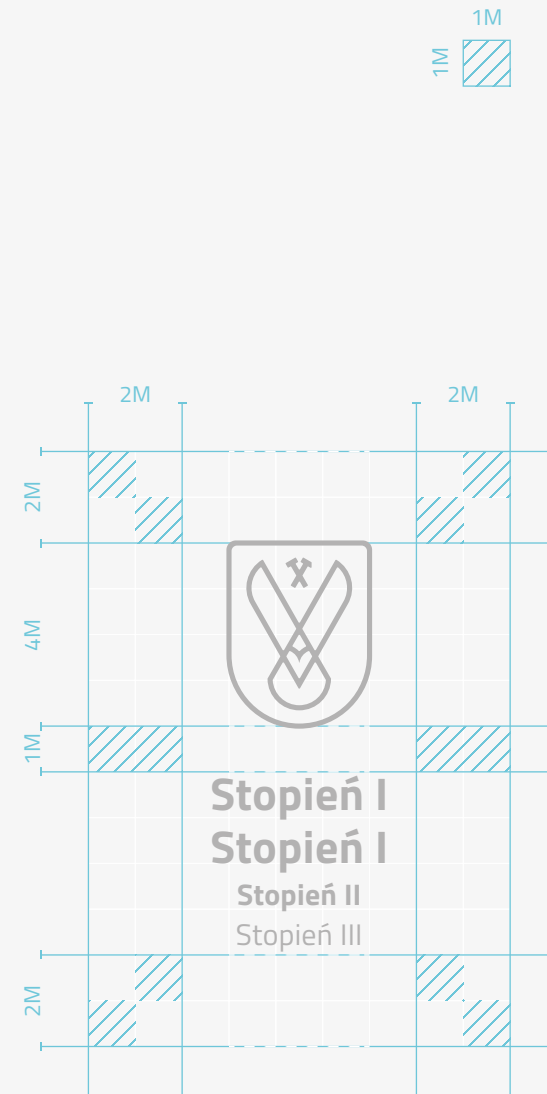
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

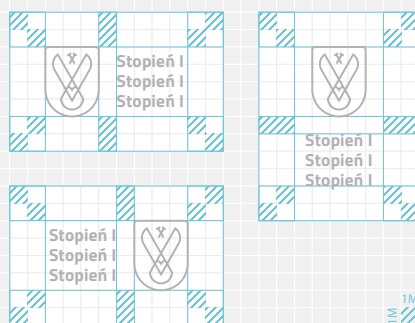
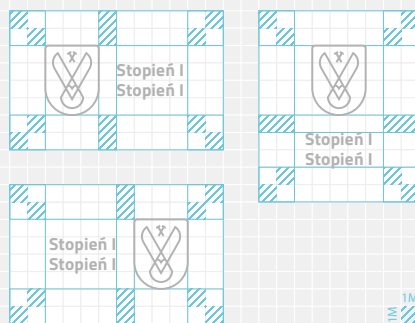
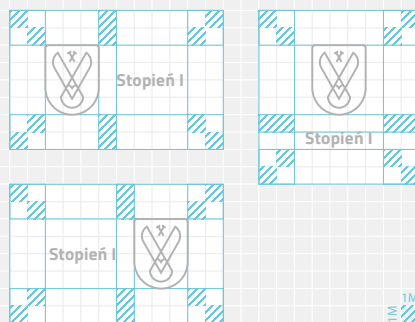
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

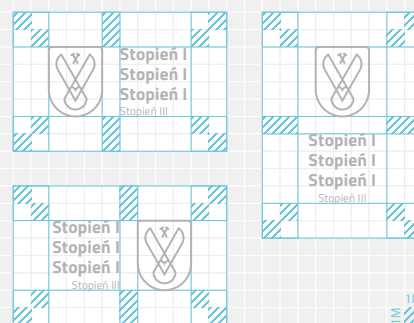
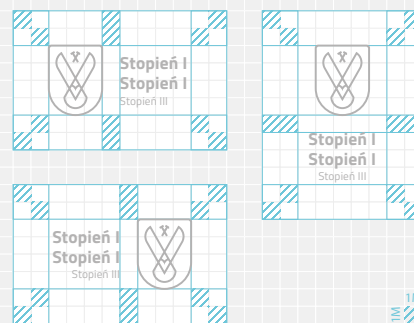
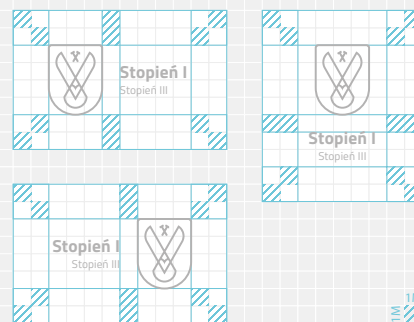
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

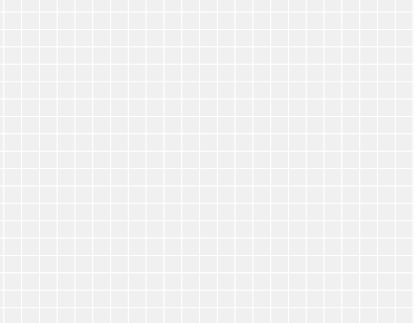
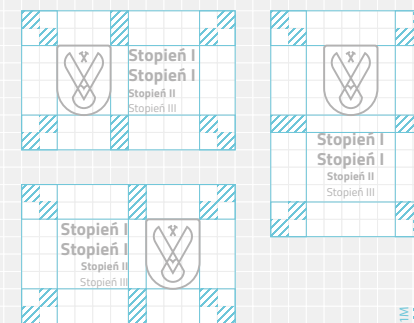
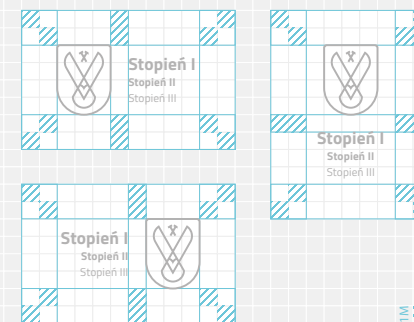
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przedstawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #92c01f RGB: 146/192/31 CMYK: 50/0/100/0 ORACAL: 063 RAL: 6018	HEX: #0d662f RGB: 13/102/47 CMYK: 90/35/100/25 ORACAL: 068 RAL: 6029
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytywna



wersja monochromatyczna pozytywna



wersja achromatyczna pozytywna



wersja dwukolorowa negatywna



wersja monochromatyczna negatywna



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazowania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadzety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



logo w wersji negatywowej
wysokość 19 mm,
wyśrodkowane na obszarze roboczym,
wersja pozioma lewa



kod QR
umieszczany opcjonalnie
13 x 13 mm,
sugerowana zawartość:
dane kontaktowe

Titillium Web Bold 11,5 pt

Titillium Web Semibold 8 pt

Titillium Web Semibold + Regular 6,5 pt
interlinia 8,5 pt

Titillium Web Bold 6,5 pt

Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

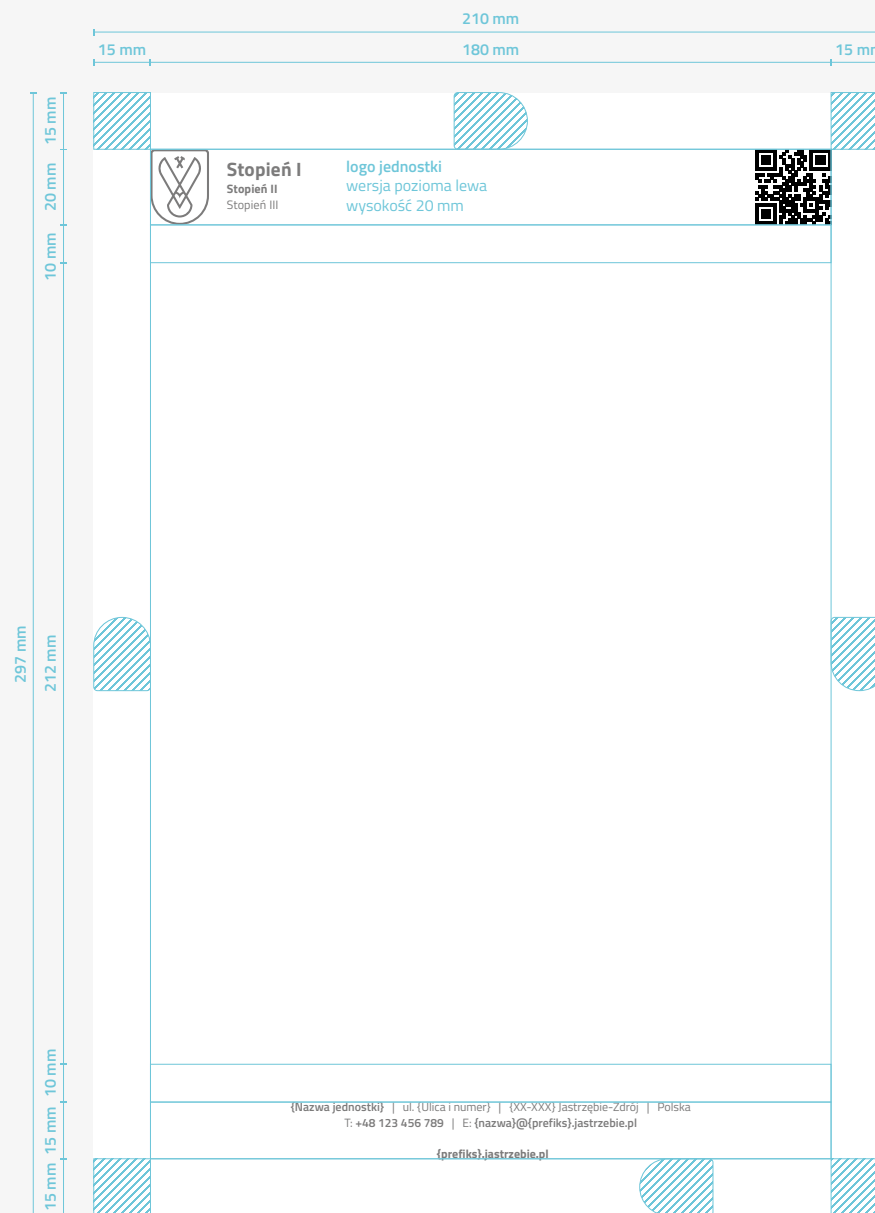
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #92c01f RGB: 146/192/31 CMYK: 50/0/100/0 ORACAL: 063 RAL: 6018	HEX: #0d662f RGB: 13/102/47 CMYK: 90/35/100/25 ORACAL: 068 RAL: 6029
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

UZUPEŁNIAJĄCY

HEX: #0d662f
RGB: 13/102/47
CMYK: 90/35/100/25
ORACAL: 068
RAL: 6029

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Papeteria

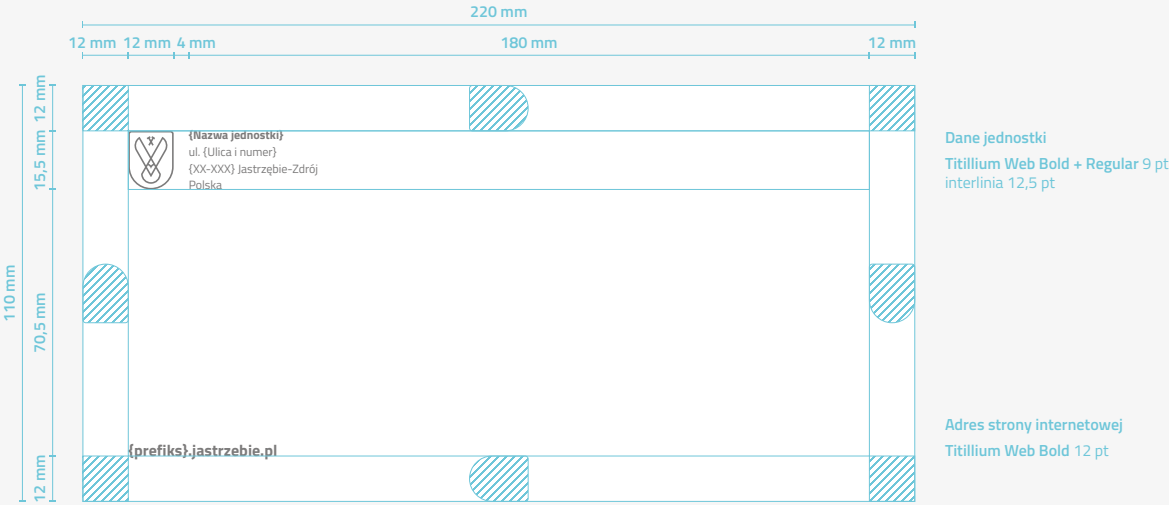
Konstrukcja i wzór graficzny

- koperta – format DL (220 × 110 mm)

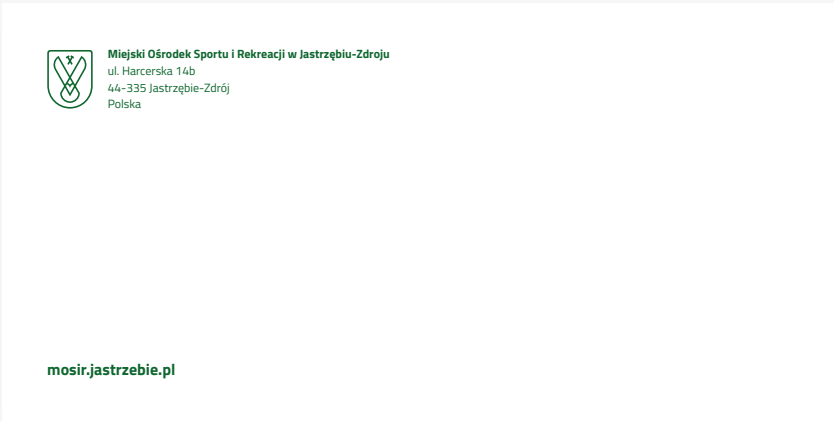
KOLORYSTYKA

UZUPEŁNIAJĄCY

HEX: #0d662f
RGB: 13/102/47
CMYK: 90/35/100/25
ORACAL: 068
RAL: 6029



konstrukcja



wzór

Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKST}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



**Miejski
Ośrodek Sportu
i Rekreacji**
w Jastrzębiu-Zdroju



Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Jastrzębiu-Zdroju
ul. Harcerska 14b
44-335 Jastrzębie-Zdrój
Polska

mosir.jastrzebie.pl

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Jastrzębiu-Zdroju | ul. Harcerska 14b | 44-335 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@mosir.jastrzebie.pl

mosir.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ zakładka



↑ identyfikator



↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #92c01f RGB: 146/192/31 CMYK: 50/0/100/0 ORACAL: 063 RAL: 6018	HEX: #0d662f RGB: 13/102/47 CMYK: 90/35/100/25 ORACAL: 068 RAL: 6029
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

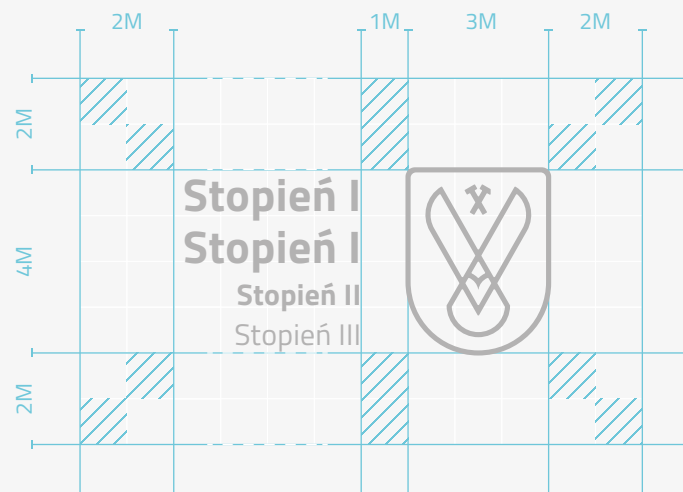
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

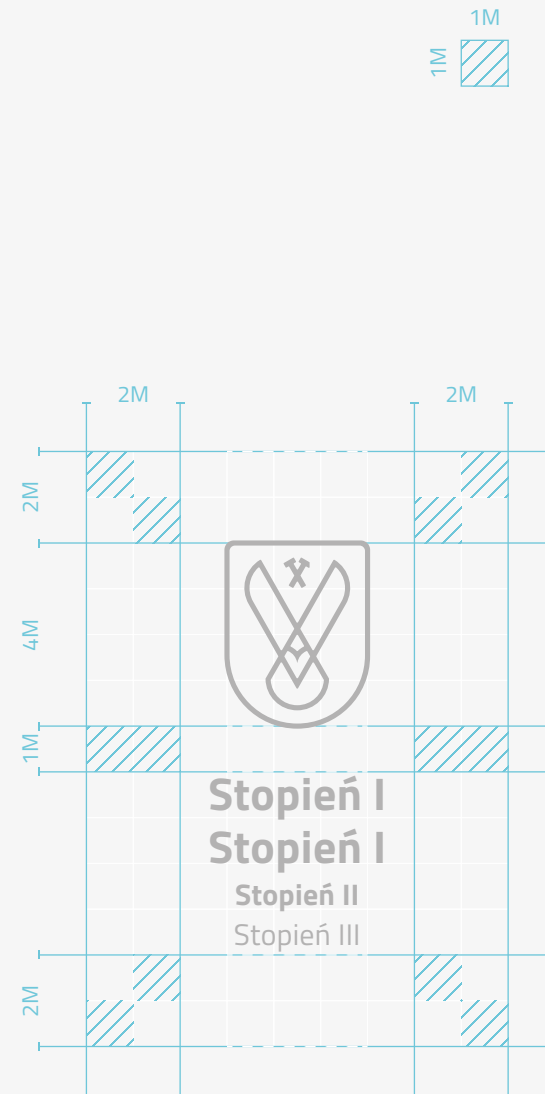
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

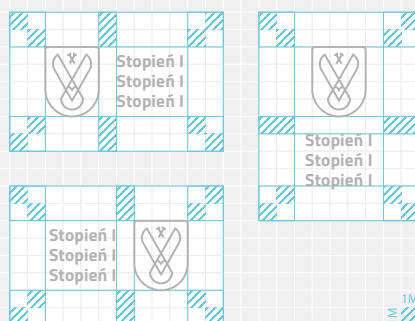
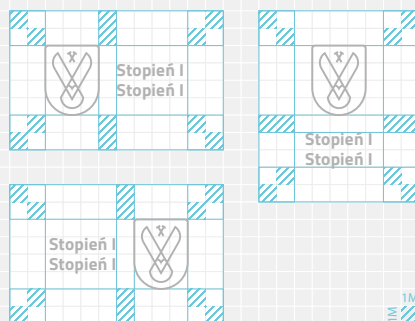
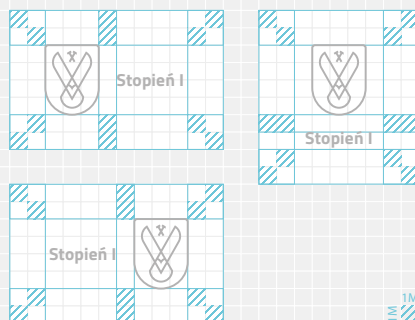
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

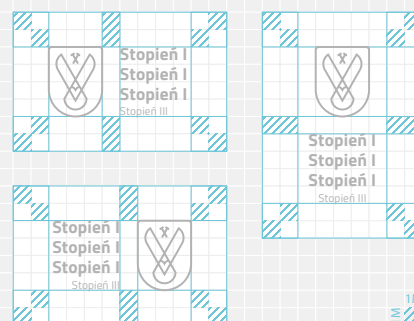
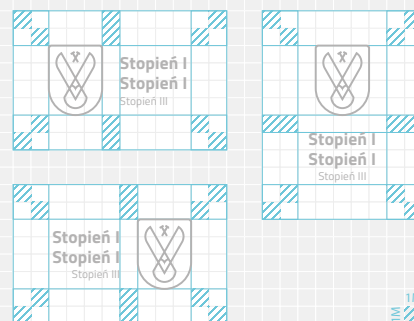
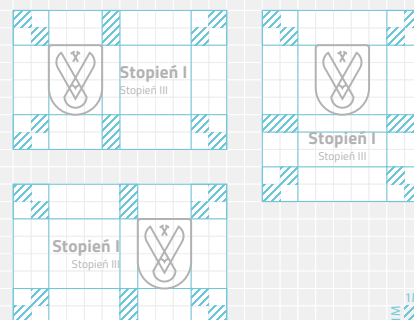
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

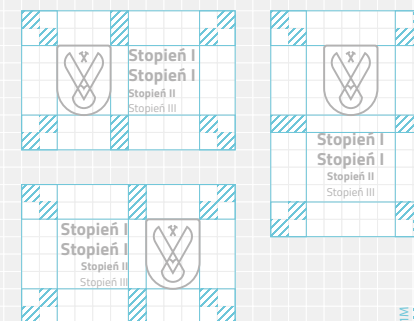
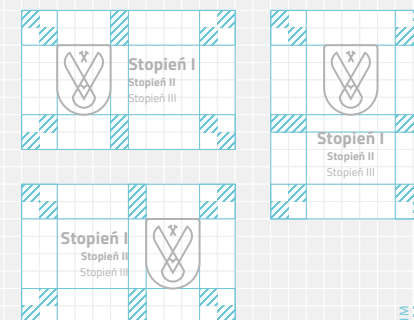
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przedstawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #5b2580 RGB: 91/37/128 CMYK: 80/100/0/0 ORACAL: 403 RAL: 4008	HEX: #1e142b RGB: 248/210/0 CMYK: 5/15/95/0 ORACAL: 021 RAL: 1023
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytywna



wersja monochromatyczna pozytywna



wersja achromatyczna pozytywna



wersja dwukolorowa negatywna



wersja monochromatyczna negatywna



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazowania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadżety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



logo w wersji negatywowej
wysokość 19 mm,
wyśrodkowane na obszarze roboczym,
wersja pozioma lewa



kod QR
umieszczany opcjonalnie
13 x 13 mm,
sugerowana zawartość:
dane kontaktowe

Titillium Web Bold 11,5 pt

Titillium Web Semibold 8 pt

Titillium Web Semibold + Regular 6,5 pt
interlinia 8,5 pt

Titillium Web Bold 6,5 pt

Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

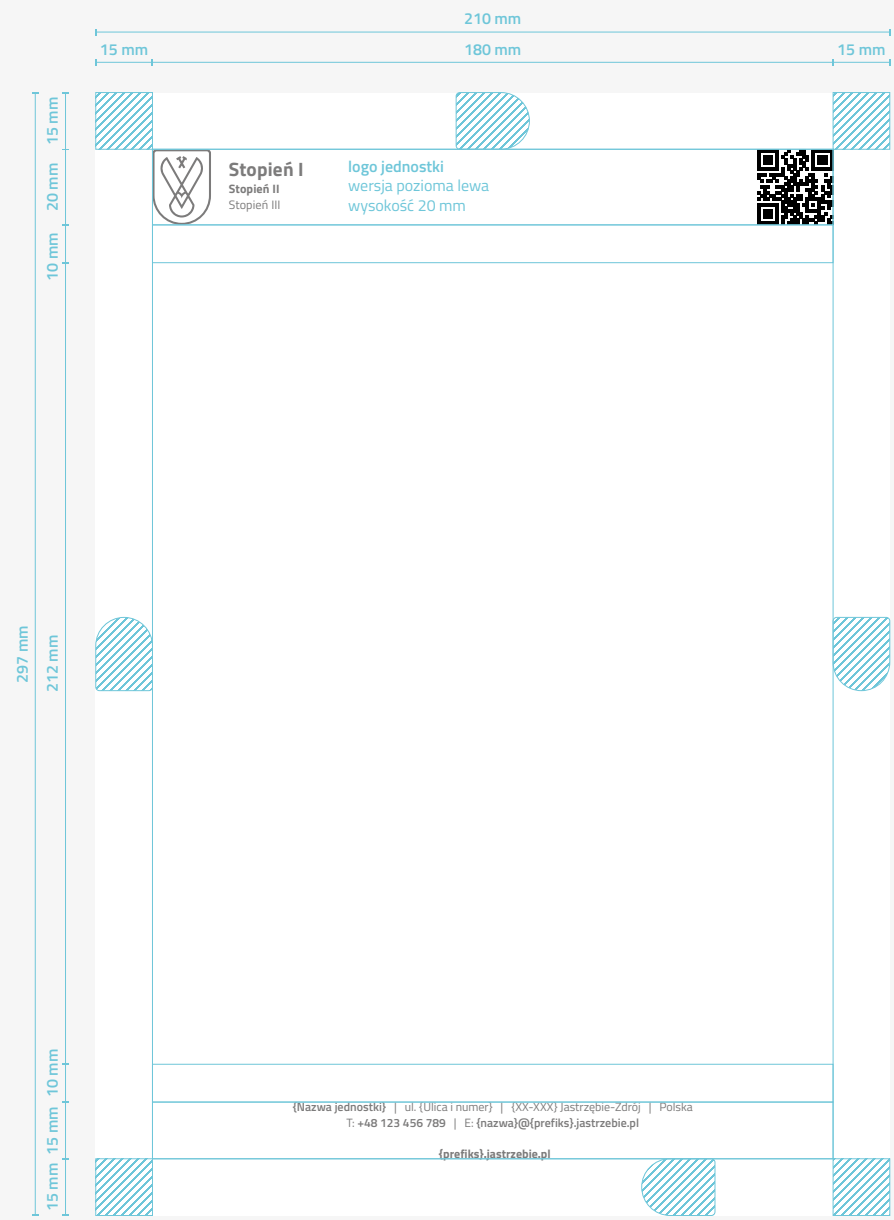
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #5b2580 RGB: 91/37/128 CMYK: 80/100/0/0 ORACAL: 403 RAL: 4008	HEX: #1e142b RGB: 248/210/0 CMYK: 5/15/95/0 ORACAL: 021 RAL: 1023
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	
HEX: #5b2580	HEX: #000000
RGB: 91/37/128	RGB: 0/0/0
CMYK: 80/100/0/0	CMYK _{APL} : 50/50/50/100
ORACAL: 403	CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100
RAL: 4008	ORACAL: 070
	RAL: 9005



Papeteria

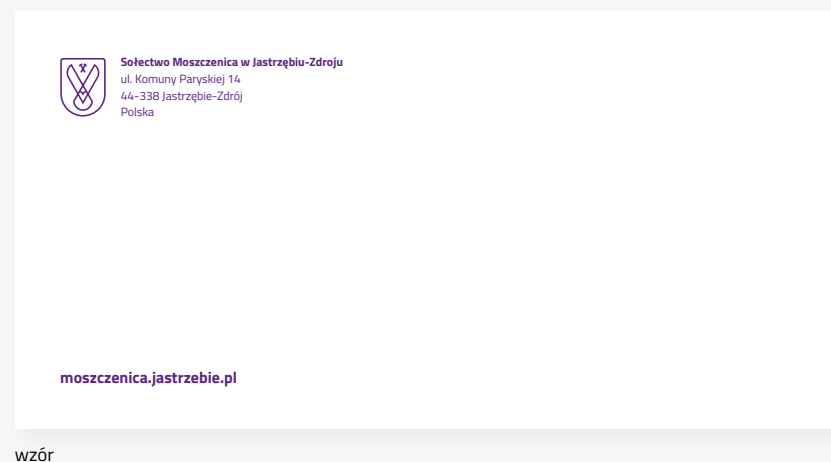
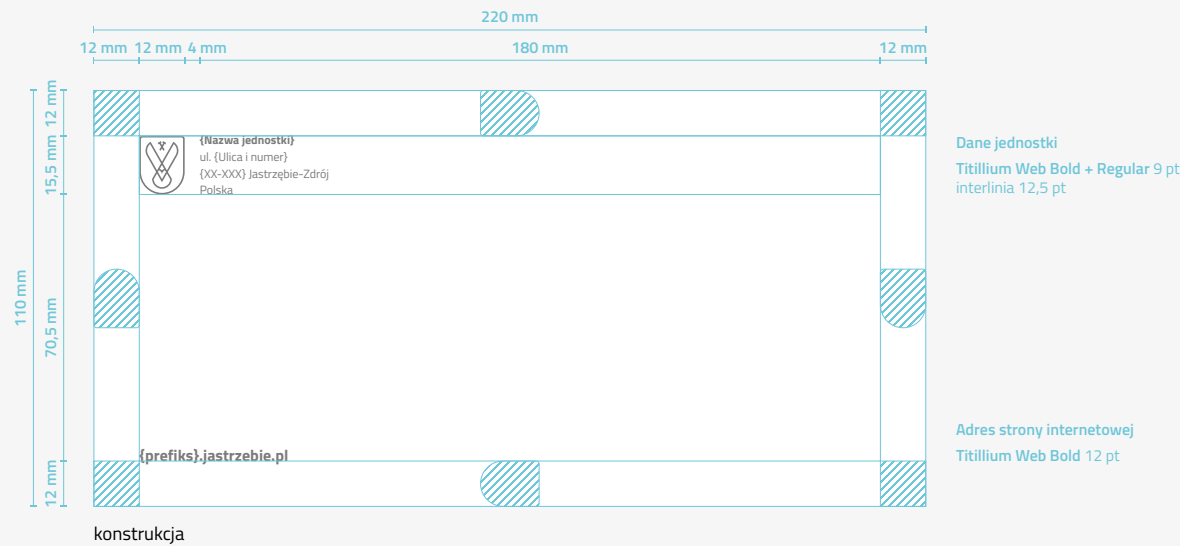
Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #5b2580
RGB: 91/37/128
CMYK: 80/100/0/0
ORACAL: 403
RAL: 4008



Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.



**Sołectwo
Moszczenica**
w Jastrzębiu-Zdroju



Sołectwo Moszczenica w Jastrzębiu-Zdroju
ul. Komuny Paryskiej 14
44-338 Jastrzębie-Zdrój
Polska

moszczenica.jastrzebie.pl

Sołectwo Moszczenica w Jastrzębiu-Zdroju | ul. Komuny Paryskiej 14 | 44-338 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@moszczenica.jastrzebie.pl

moszczenica.jastrzebie.pl

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKST}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



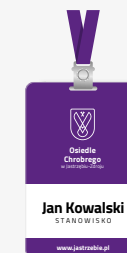
↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ zakładka



↑ identyfikator



↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #5b2580 RGB: 91/37/128 CMYK: 80/100/0/0 ORACAL: 403 RAL: 4008	HEX: #1e142b RGB: 248/210/0 CMYK: 5/15/95/0 ORACAL: 021 RAL: 1023
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

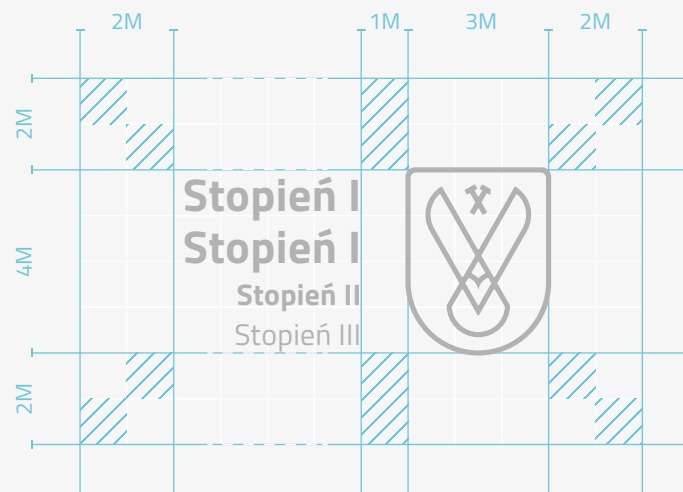
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

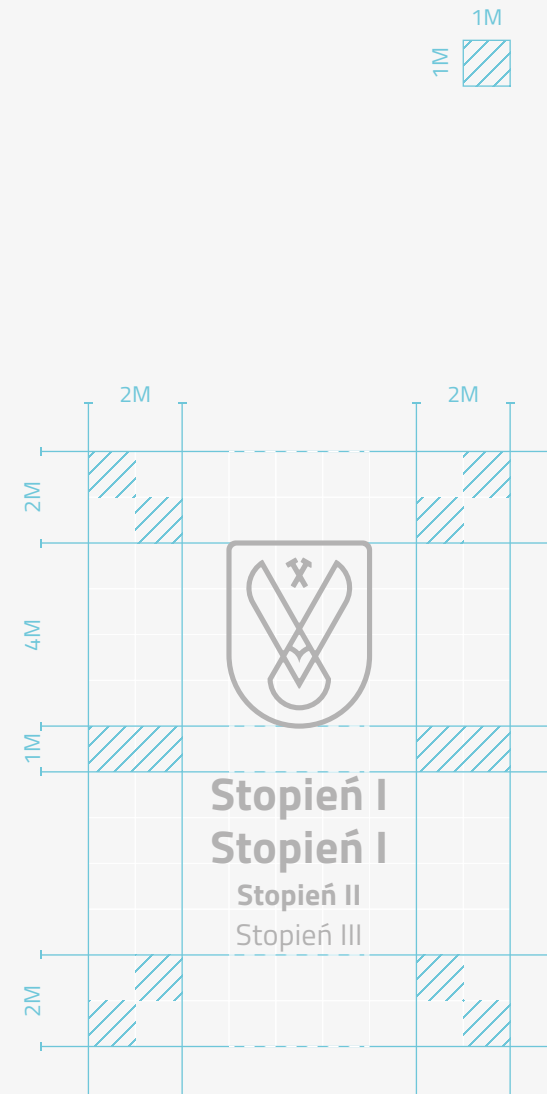
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

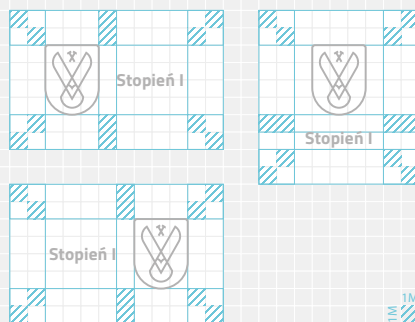
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

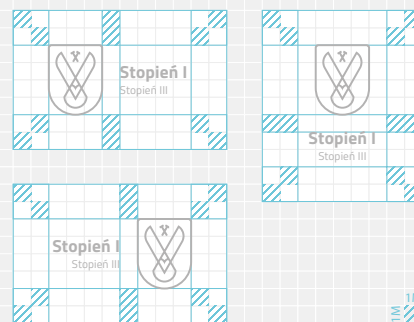
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

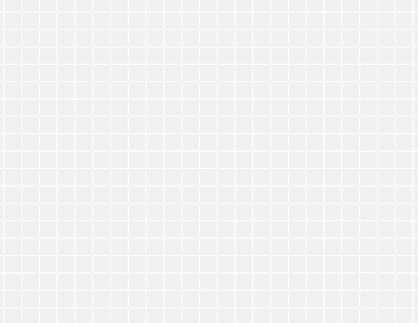
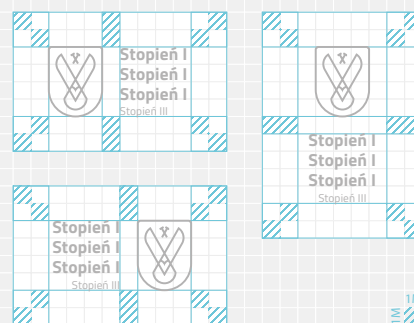
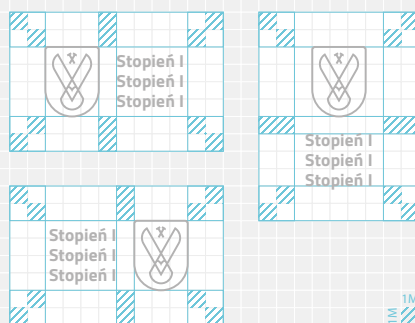
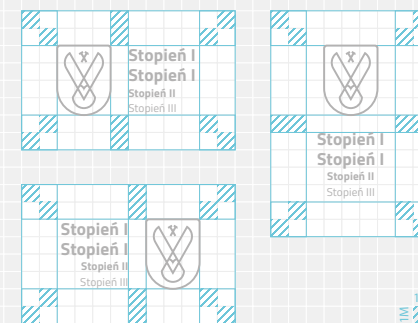
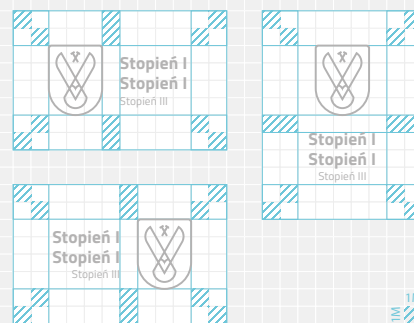
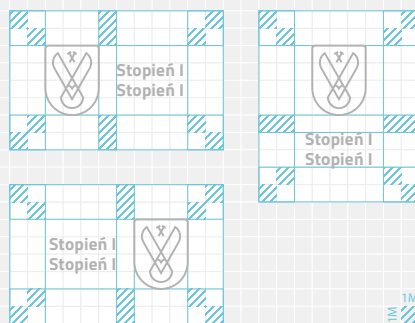
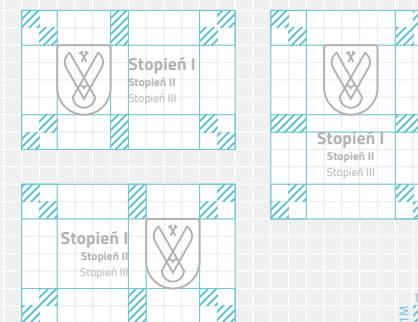
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przedstawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #cc151a RGB: 204/21/26 CMYK: 10/100/100/5 ORACAL: 031 RAL: 3020	HEX: #dcd06 RGB: 220/219/6 CMYK: 20/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytywna



wersja monochromatyczna pozytywna



wersja achromatyczna pozytywna



wersja dwukolorowa negatywna



wersja monochromatyczna negatywna



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazywania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadżety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.

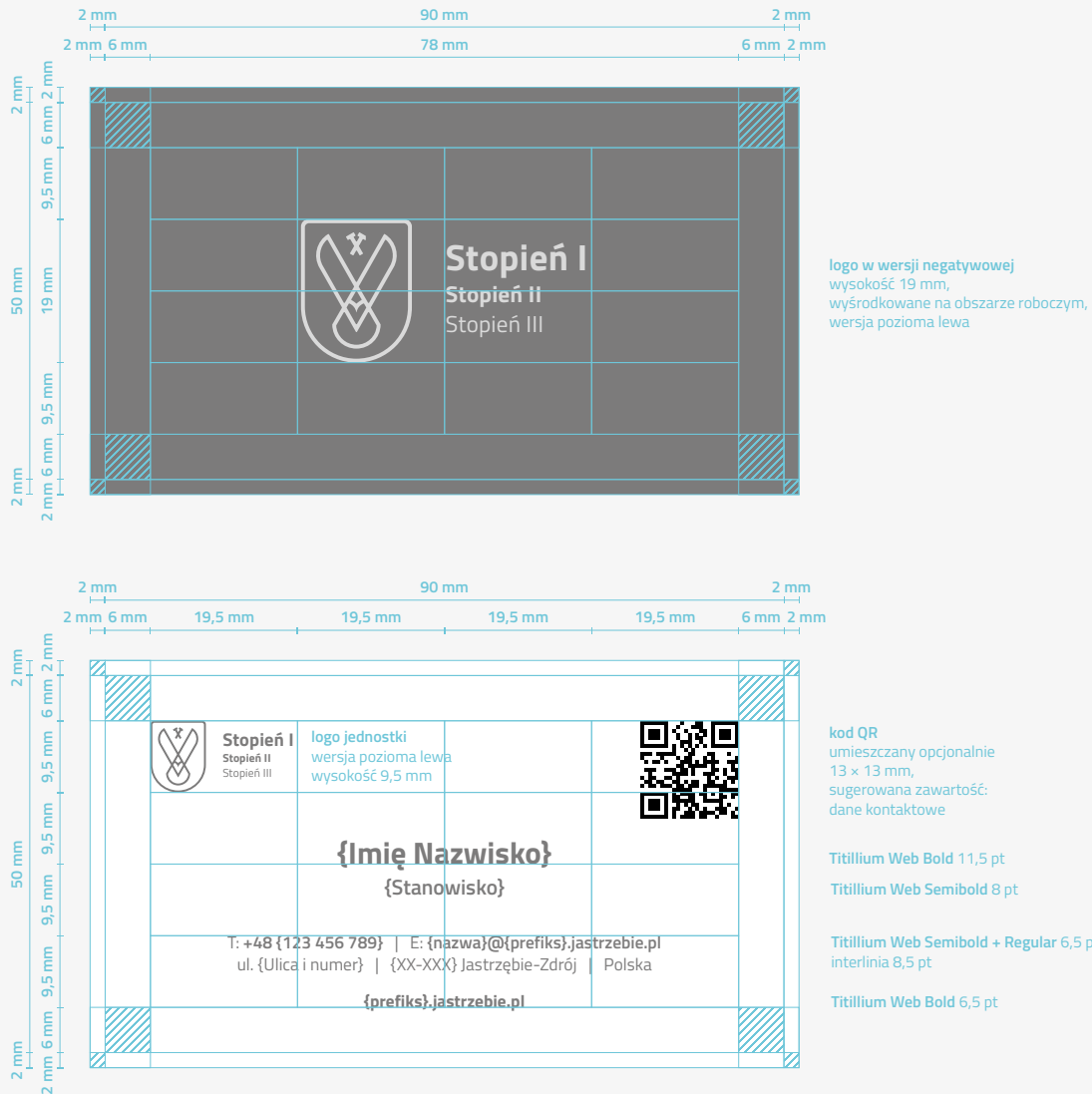


Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

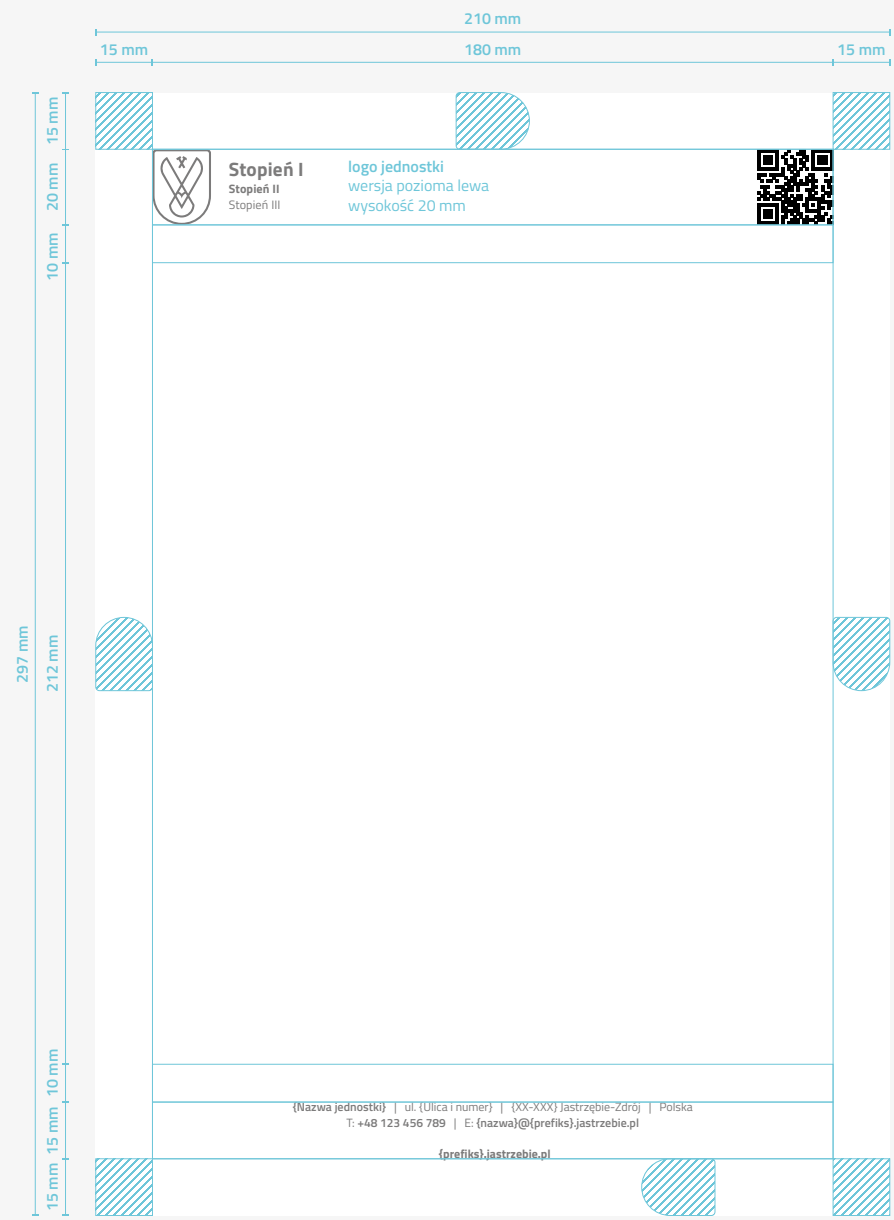
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #cc151a RGB: 204/21/26 CMYK: 10/100/100/5 ORACAL: 031 RAL: 3020	HEX: #dcd06 RGB: 220/219/6 CMYK: 20/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{ARAB} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #cc151a
RGB: 204/21/26
CMYK: 10/100/100/5
ORACAL: 031
RAL: 3020

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK APLA: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Papeteria

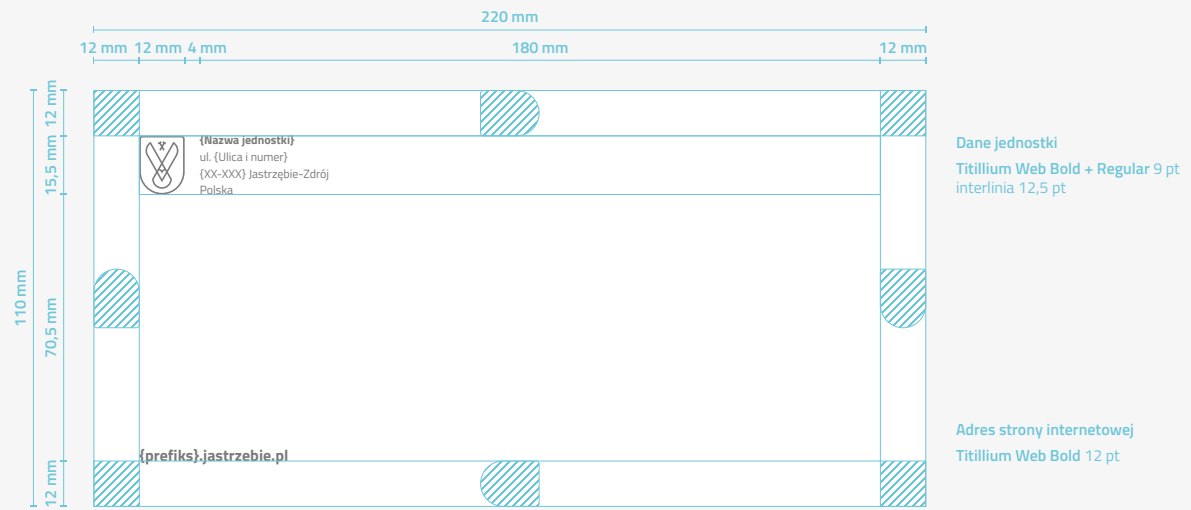
Konstrukcja i wzór graficzny

- koperta – format DL (220 × 110 mm)

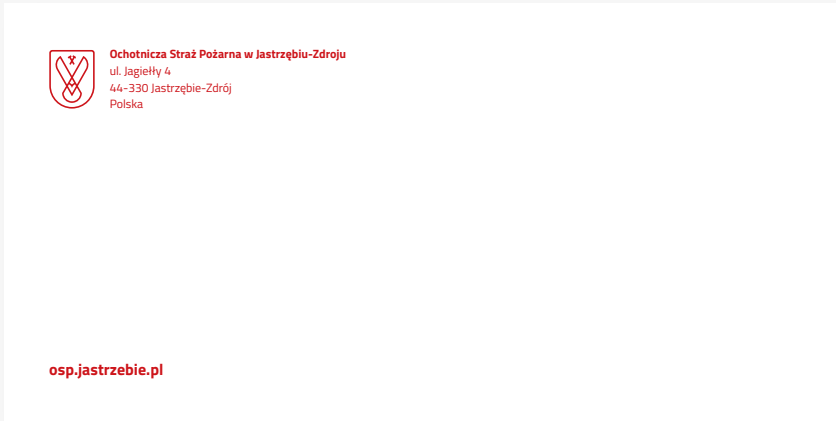
KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #cc151a
RGB: 204/21/26
CMYK: 10/100/100/5
ORACAL: 031
RAL: 3020



konstrukcja



wzór

Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Ochotnicza
Straż Pożarna
w Jastrzębiu-Zdroju



Ochotnicza Straż Pożarna w Jastrzębiu-Zdroju
ul. Jagiełły 4
44-330 Jastrzębie-Zdrój
Polska

osp.jastrzebie.pl

Ochotnicza Straż Pożarna w Jastrzębiu-Zdroju | ul. Jagiełły 4 | 44-330 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@osp.jastrzebie.pl

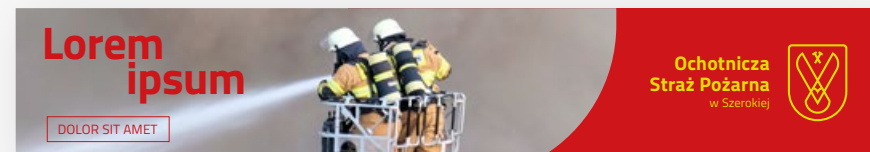
osp.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ zakładka



↑ identyfikator



↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #cc151a RGB: 204/21/26 CMYK: 10/100/100/5 ORACAL: 031 RAL: 3020	HEX: #dcd06 RGB: 220/219/6 CMYK: 20/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

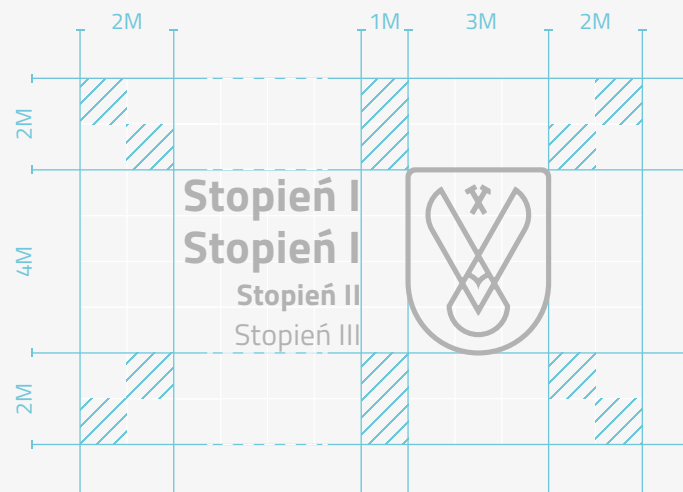
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

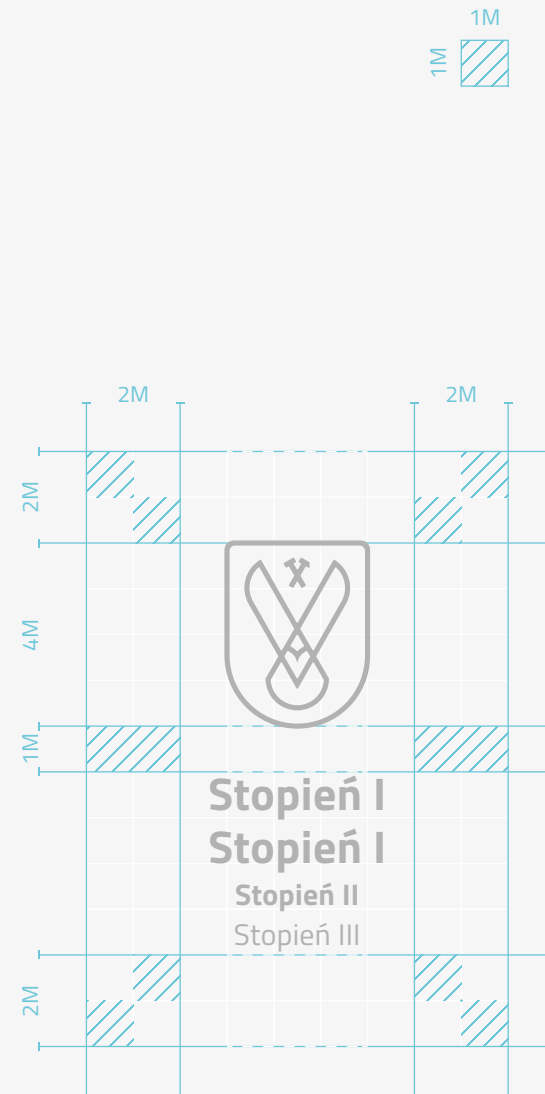
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

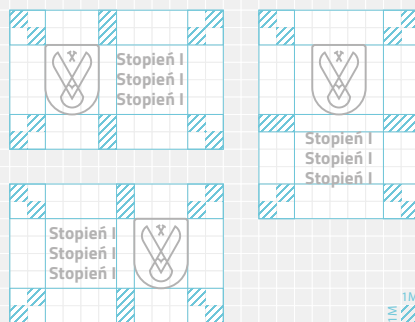
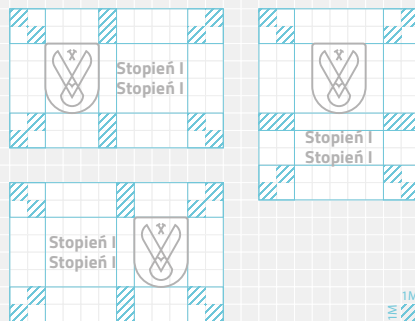
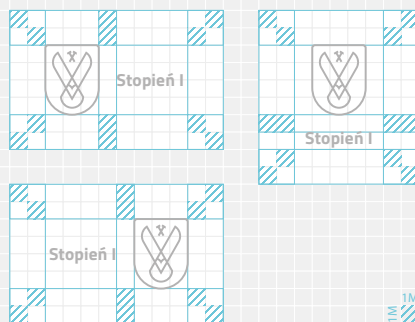
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

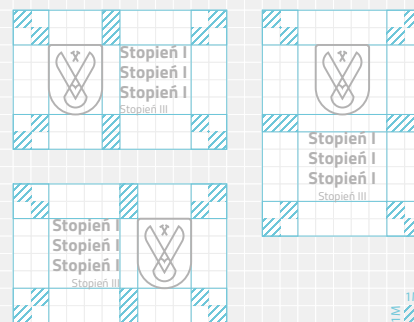
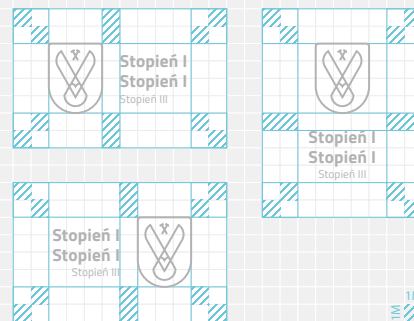
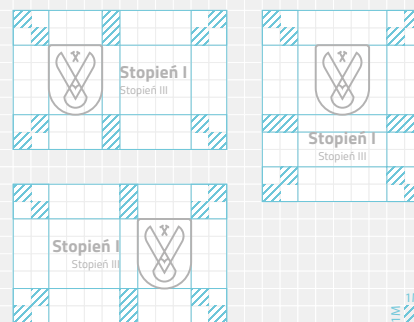
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

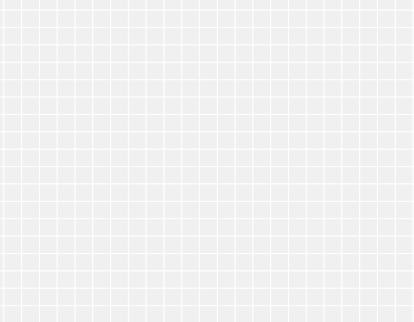
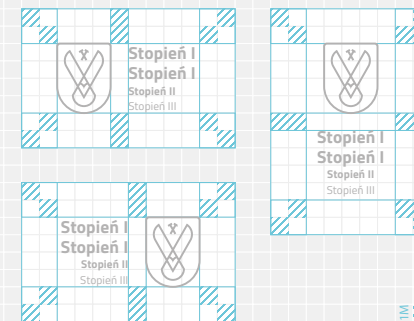
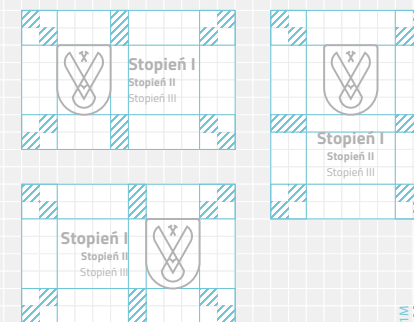
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przedstawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f49b24 RGB: 244/155/36 CMYK: 0/45/90/0 ORACAL: 020 RAL: 1003	HEX: #ae3b17 RGB: 174/59/23 CMYK: 20/85/100/15 PRACAL: 083 RAL: 8012
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/0 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytywna



wersja monochromatyczna pozytywna



wersja achromatyczna pozytywna



wersja dwukolorowa negatywna



wersja monochromatyczna negatywna



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



jastrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazywania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadżety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



logo w wersji negatywowej
wysokość 19 mm,
wyśrodkowane na obszarze roboczym,
wersja pozioma lewa



kod QR
umieszczany opcjonalnie
13 x 13 mm,
sugerowana zawartość:
dane kontaktowe

Titillium Web Bold 11,5 pt

Titillium Web Semibold 8 pt

Titillium Web Semibold + Regular 6,5 pt
interlinia 8,5 pt

Titillium Web Bold 6,5 pt

Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

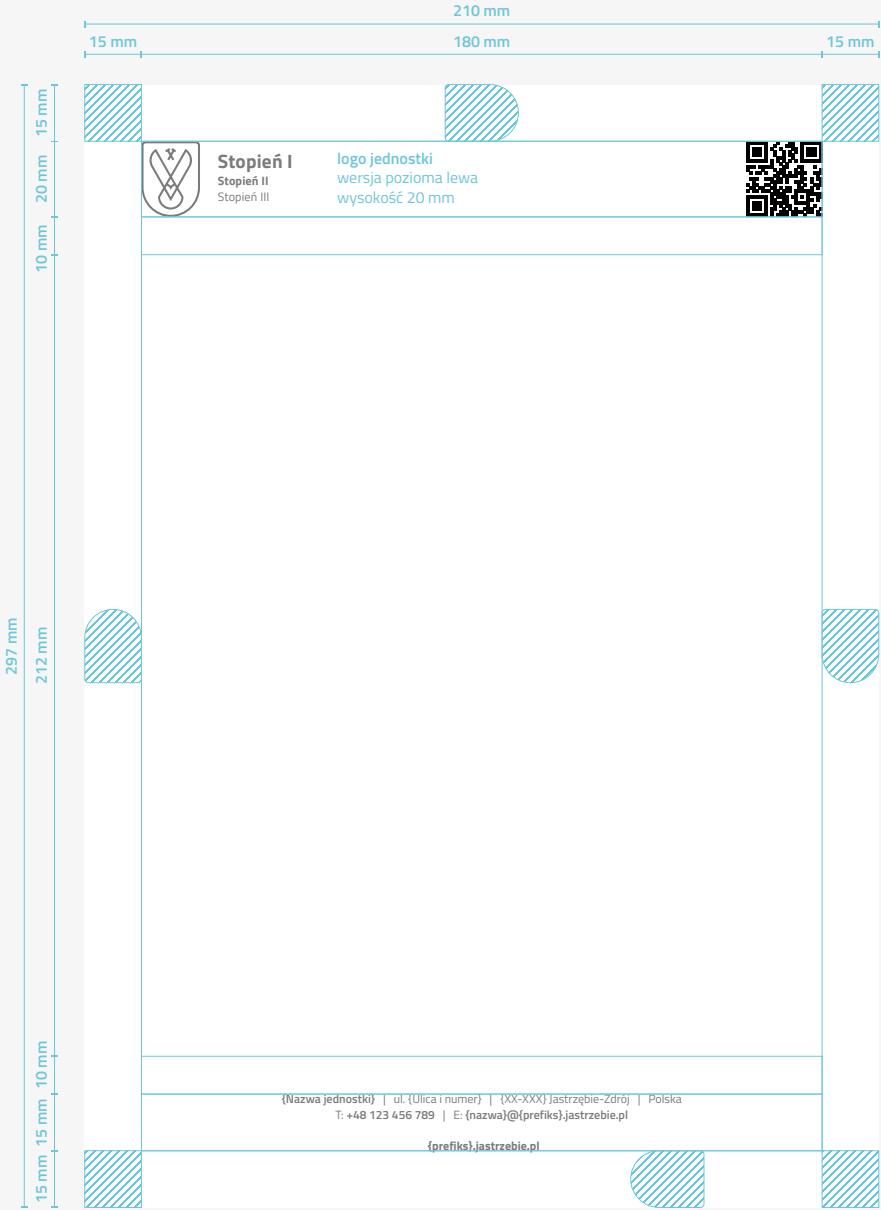
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f49b24 RGB: 244/155/36 CMYK: 0/45/90/0 ORACAL: 020 RAL: 1003	HEX: #ae3b17 RGB: 174/59/23 CMYK: 20/85/100/15 PRACAL: 083 RAL: 8012
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{ARAB} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #f49b24
RGB: 244/155/36
CMYK: 0/45/90/0
ORACAL: 020
RAL: 1003

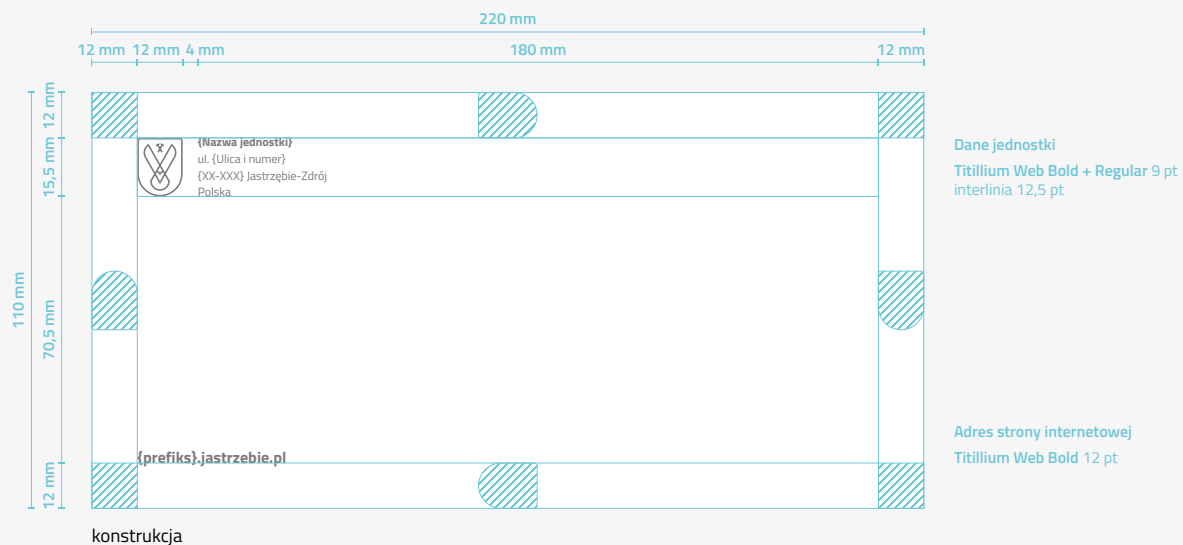
HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK APLA: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



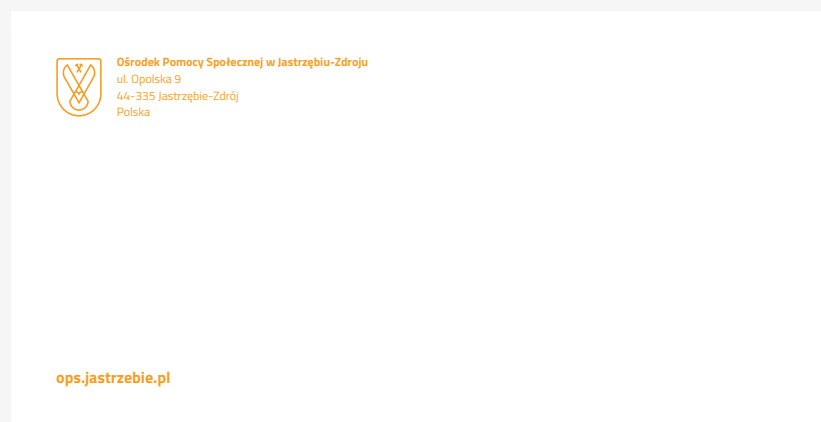
Papeteria

Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)



konstrukcja



wzór

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #f49b24
RGB: 244/155/36
CMYK: 0/45/90/0
ORACAL: 020
RAL: 1003

Papeteria

Wzór graficzny
wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKST}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



**Ośrodek
Pomocy
Społecznej**
w Jastrzębiu-Zdroju



Ośrodek Pomocy Społecznej w Jastrzębiu-Zdroju
ul. Opolska 9
44-335 Jastrzębie-Zdrój
Polska

ops.jastrzebie.pl

Ośrodek Pomocy Społecznej w Jastrzębiu-Zdroju | ul. Opolska 9 | 44-335 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@ops.jastrzebie.pl

ops.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



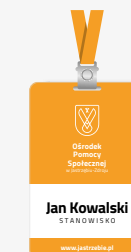
↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f49b24 RGB: 244/155/36 CMYK: 0/45/90/0 ORACAL: 020 RAL: 1003	HEX: #ae3b17 RGB: 174/59/23 CMYK: 20/85/100/15 PRACAL: 083 RAL: 8012
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK_{APLA}: 50/50/50/100 CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



↑ zakładka



↑ identyfikator

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

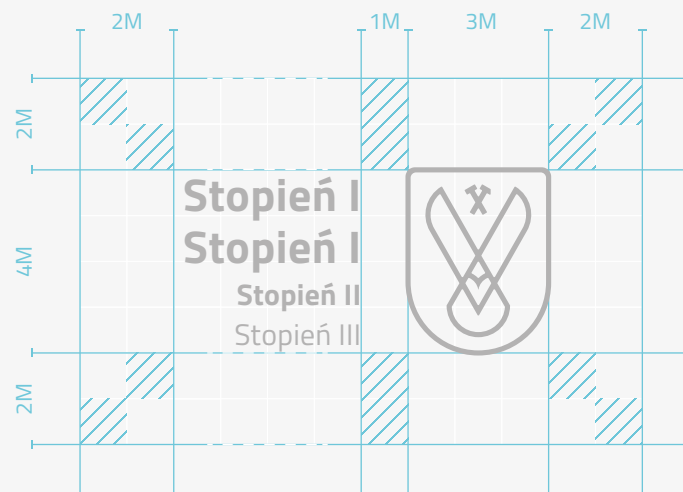
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

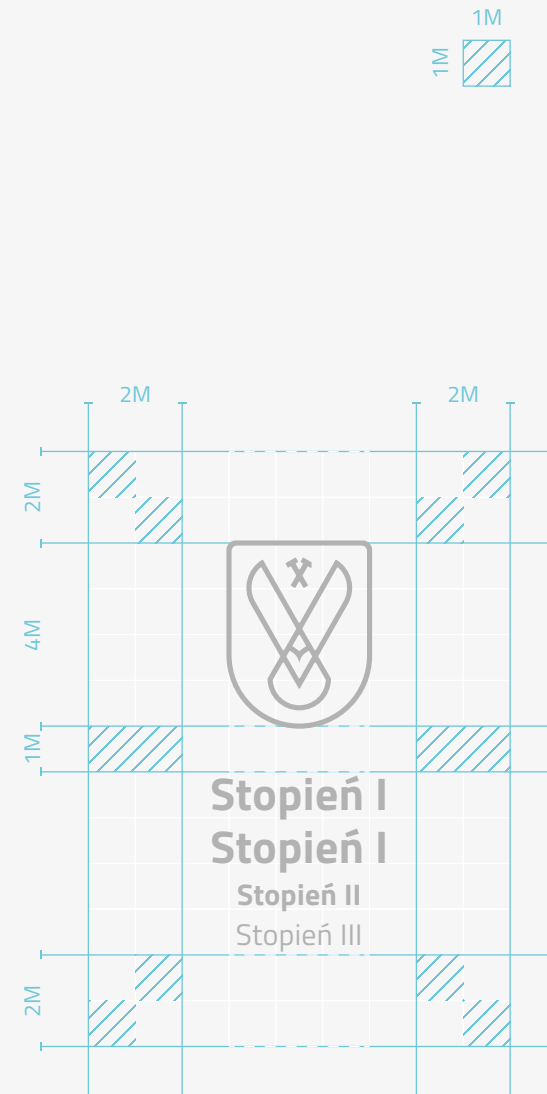
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

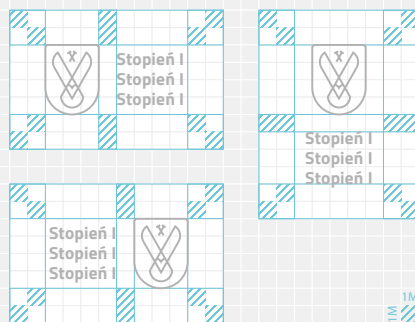
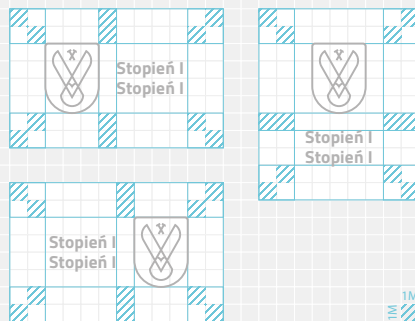
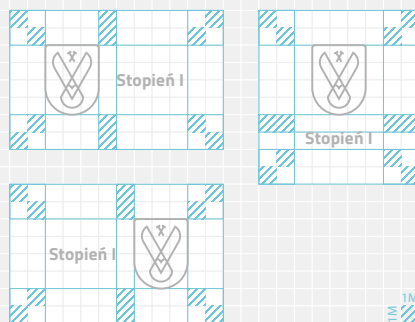
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

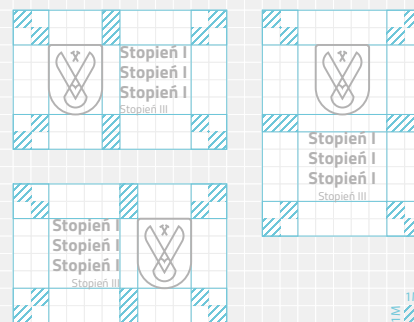
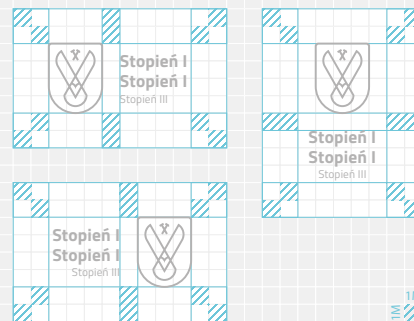
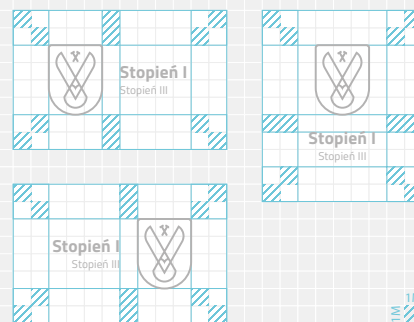
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

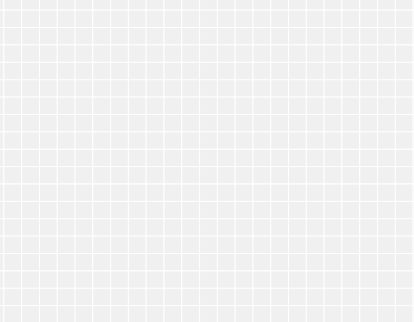
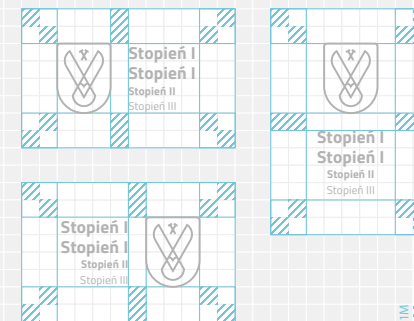
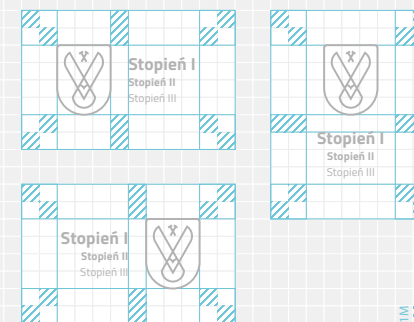
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przystawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

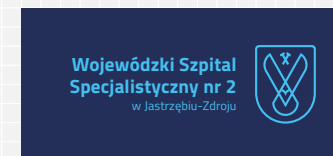
KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #232e59 RGB: 35/46/89 CMYK: 100/90/35/25 ORACAL: 050 RAL: 5003	HEX: #41bee5 RGB: 65/190/238 CMYK: 65/0/0/0 ORACAL: 053
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytywna



wersja dwukolorowa negatywna



wersja monochromatyczna pozytywna



wersja monochromatyczna negatywna



wersja achromatyczna pozytywna



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazywania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadżety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.

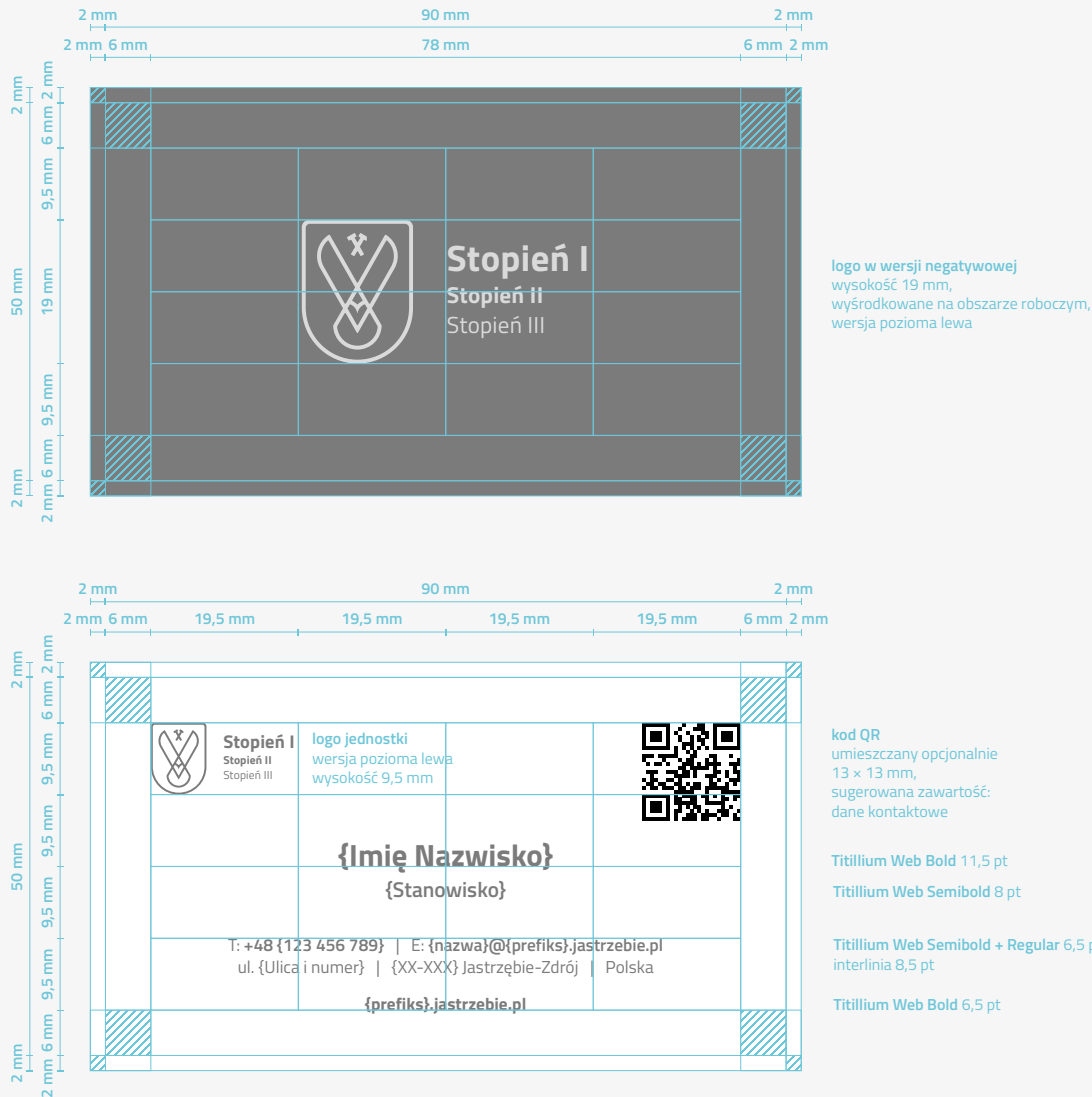


Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

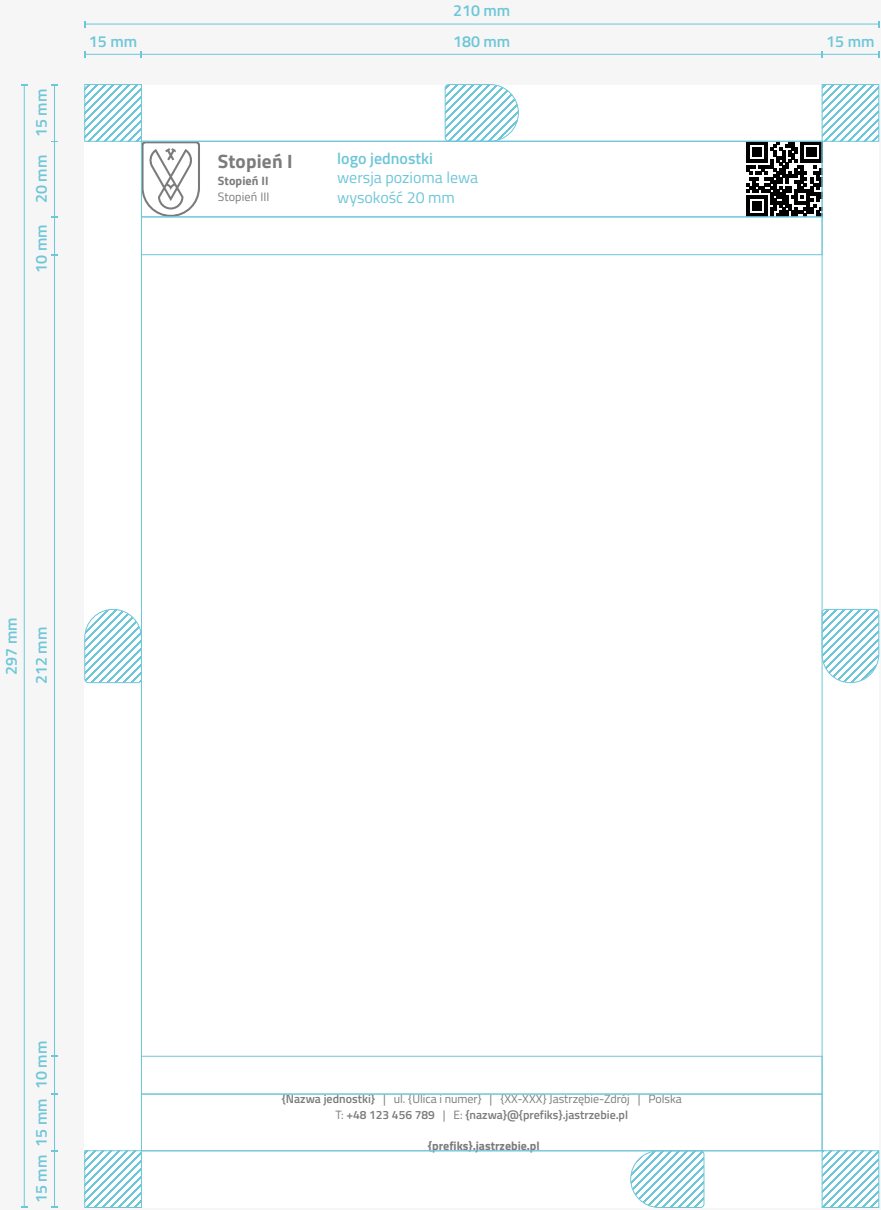
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #232e59 RGB: 35/46/89 CMYK: 100/90/35/25 ORACAL: 050 RAL: 5003	HEX: #41beee RGB: 65/190/238 CMYK: 65/0/0/0 ORACAL: 053
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	
HEX: #232e59	HEX: #000000
RGB: 35/46/89	RGB: 0/0/0
CMYK: 100/90/35/25	CMYK _{APLA} : 50/50/50/100
ORACAL: 050	CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100
RAL: 5003	ORACAL: 070
	RAL: 9005



Papeteria

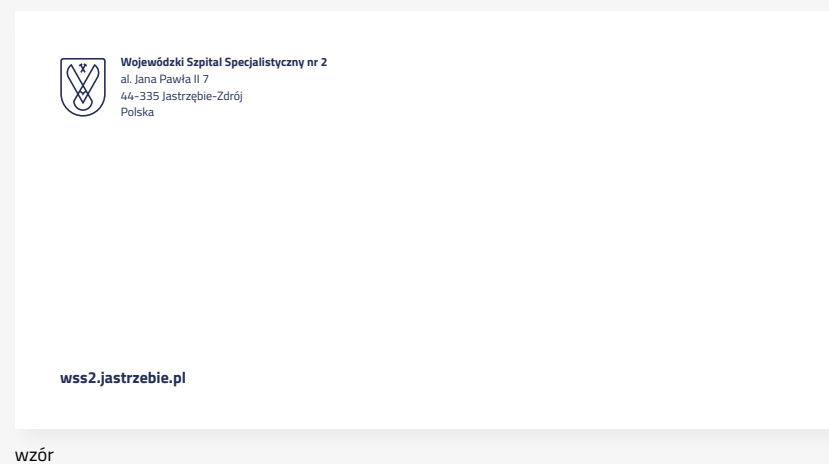
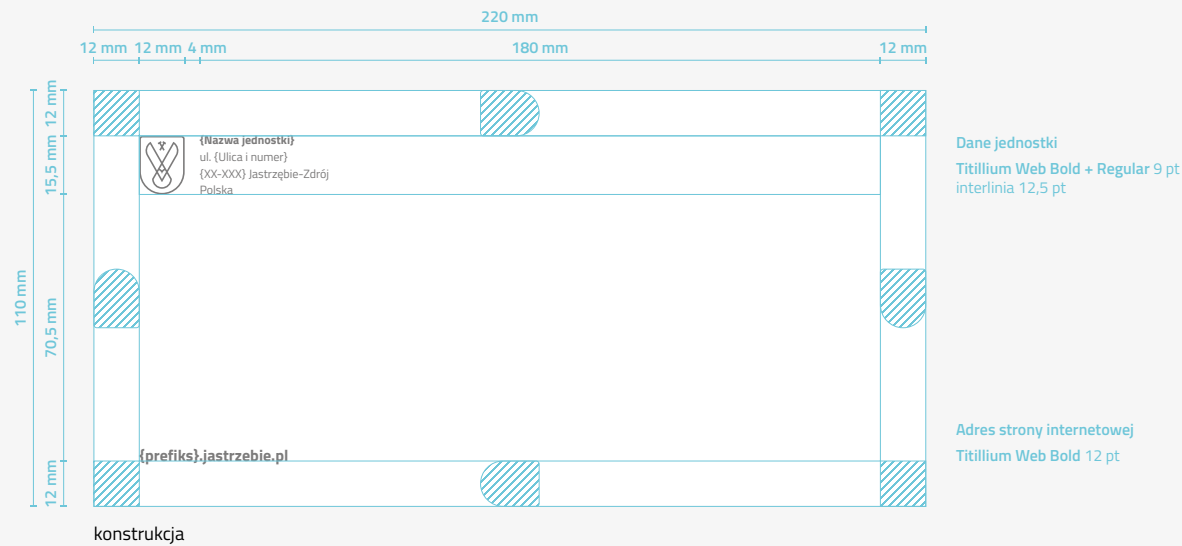
Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #232e59
RGB: 35/46/89
CMYK: 100/90/35/25
ORACAL: 050
RAL: 5003



Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Wojewódzki Szpital
Specjalistyczny nr 2
w Jastrzębiu-Zdroju



Wojewódzki Szpital Specjalistyczny nr 2
al. Jana Pawła II 7
44-335 Jastrzębie-Zdrój
Polska

wss2.jastrzebie.pl

Wojewódzki Szpital Specjalistyczny nr 2 | al. Jana Pawła II 7 | 44-335 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@wss2.jastrzebie.pl

wss2.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



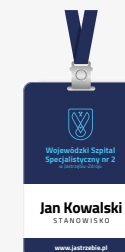
↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ zakładka



↑ identyfikator



↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #232e59 RGB: 35/46/89 CMYK: 100/90/35/25 ORACAL: 050 RAL: 5003	HEX: #41beee RGB: 65/190/238 CMYK: 65/0/0/0 ORACAL: 053
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

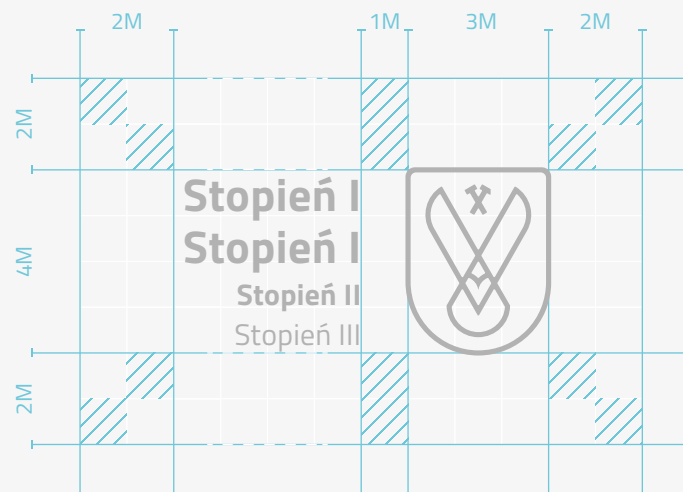
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

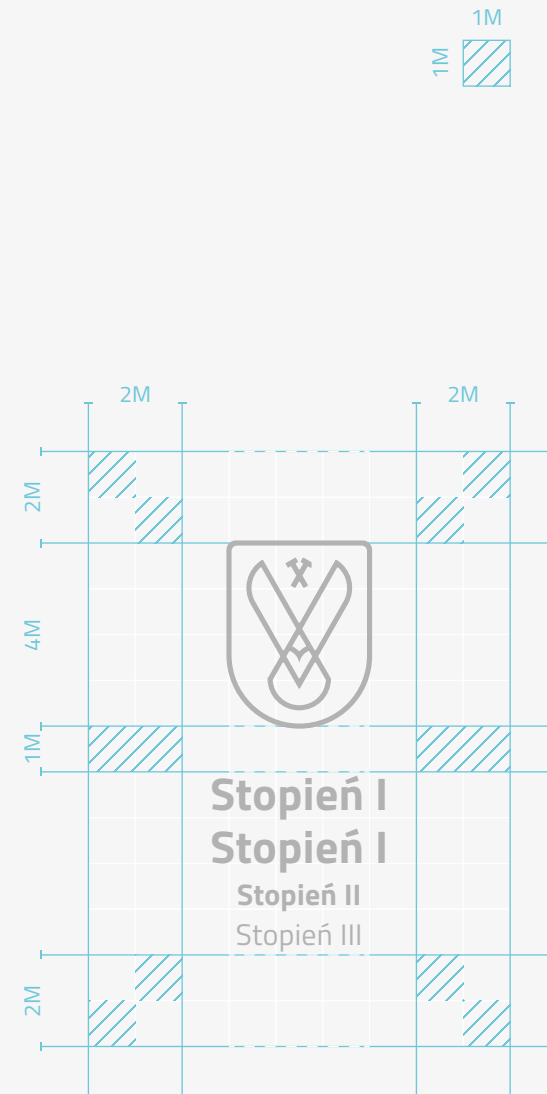
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

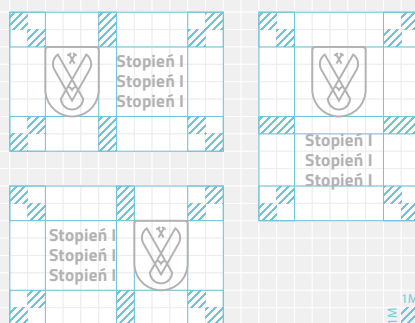
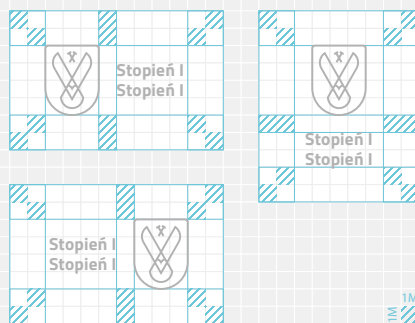
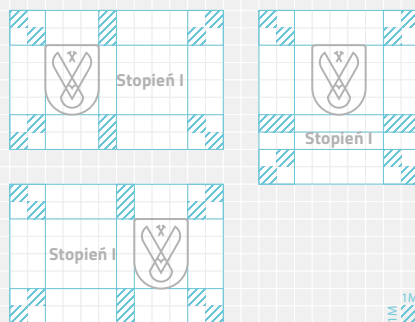
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

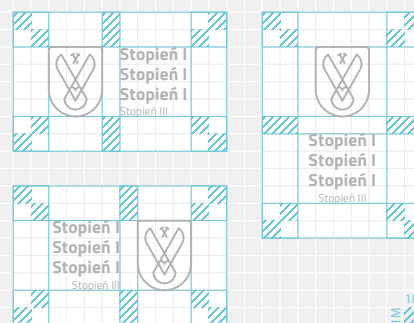
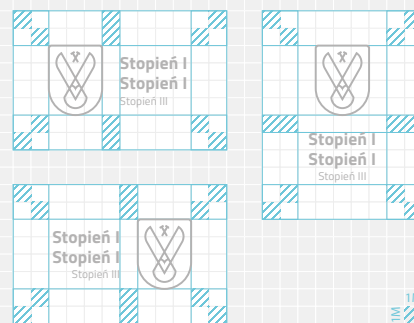
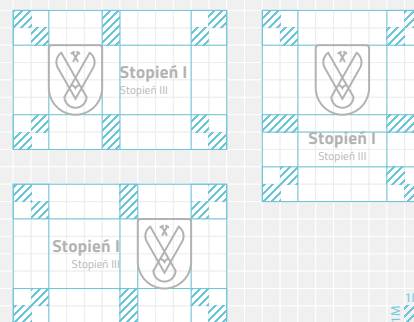
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

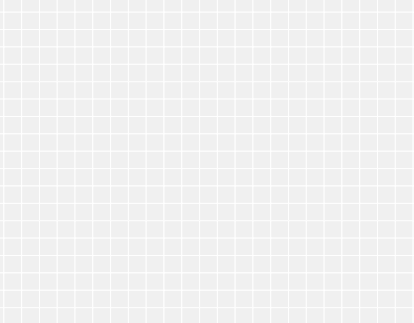
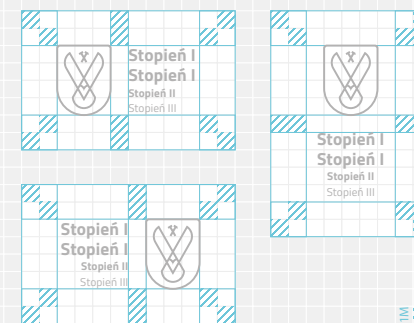
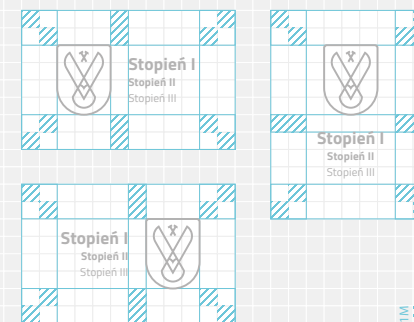
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

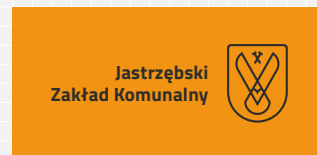
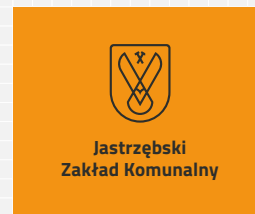
Dozwolone sposoby zastosowania

Przystawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

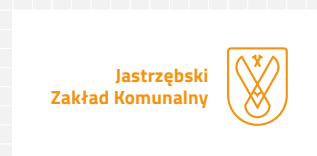
KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f19013 RGB: 241/144/19 CMYK: 0/50/95/0 ORACAL: 020 RAL: 2000	HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytyw



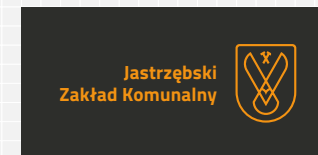
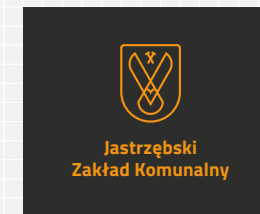
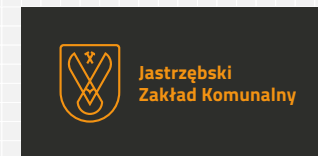
wersja monochromatyczna pozytyw



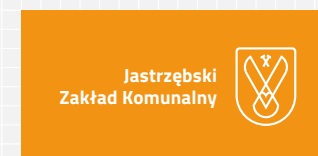
wersja achromatyczna pozytyw



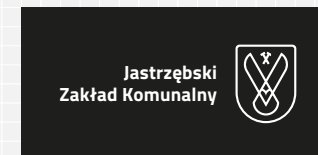
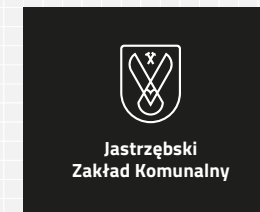
wersja dwukolorowa negatyw



wersja monochromatyczna negatyw



wersja achromatyczna negatyw



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazowania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadżety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



logo w wersji negatywowej
wysokość 19 mm,
wyśrodkowane na obszarze roboczym,
wersja pozioma lewa



kod QR
umieszczany opcjonalnie
13 x 13 mm,
sugerowana zawartość:
dane kontaktowe

Titillium Web Bold 11,5 pt

Titillium Web Semibold 8 pt

Titillium Web Semibold + Regular 6,5 pt
interlinia 8,5 pt

Titillium Web Bold 6,5 pt

Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

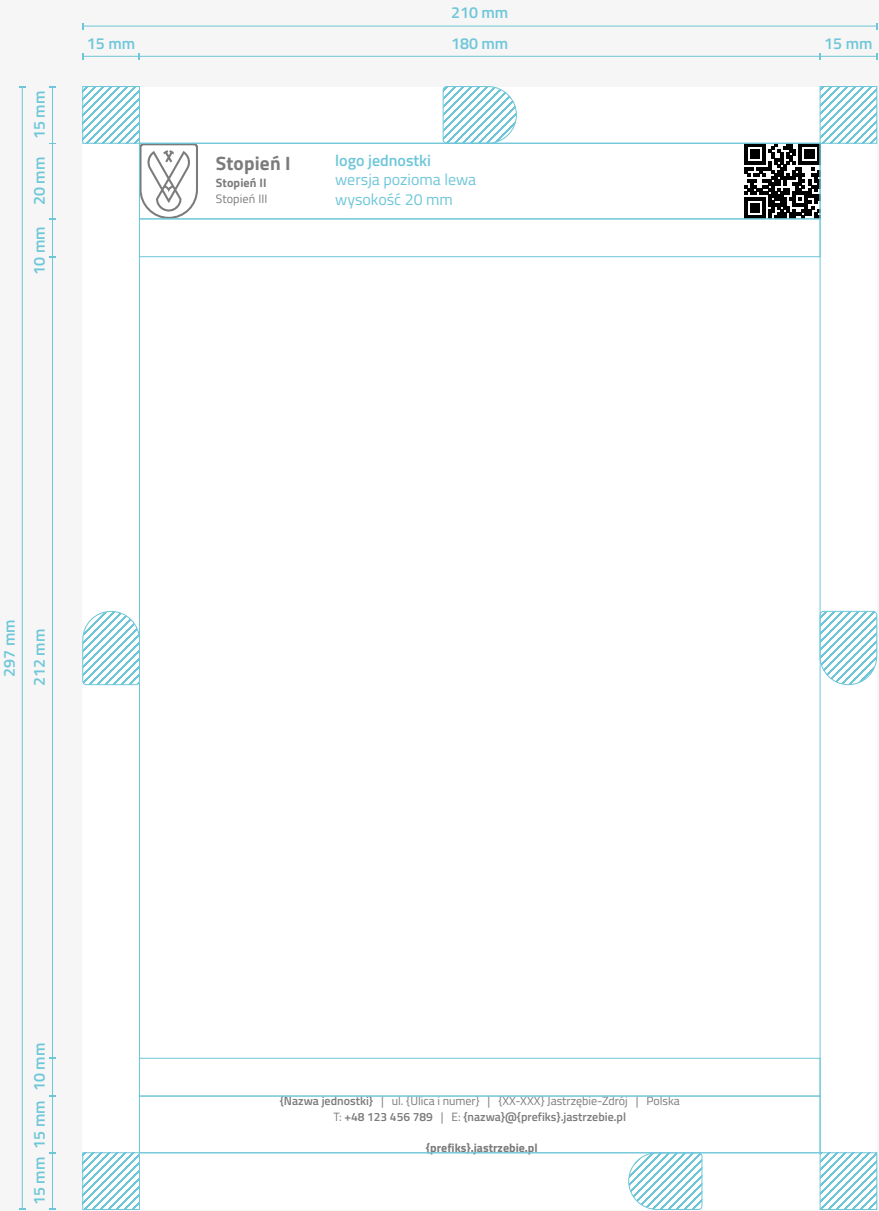
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f19013 RGB: 241/144/19 CMYK: 0/50/95/0 ORACAL: 020 RAL: 2000	HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #f19013
RGB: 241/144/19
CMYK: 0/50/95/0
ORACAL: 020
RAL: 2000

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK APLA: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Papeteria

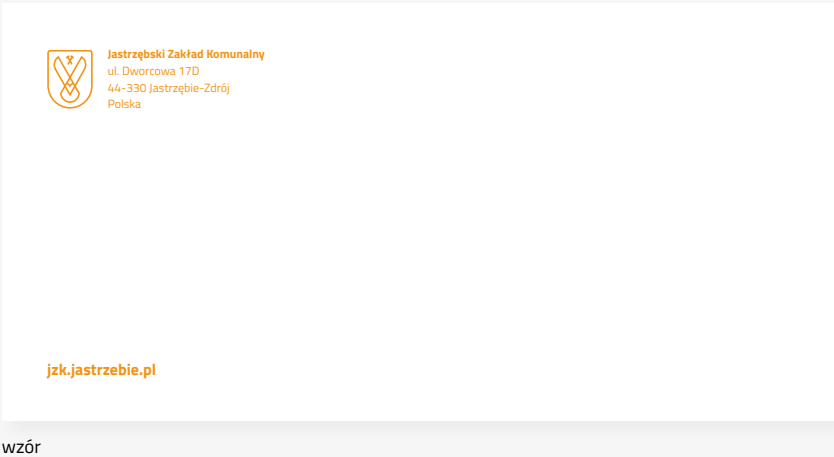
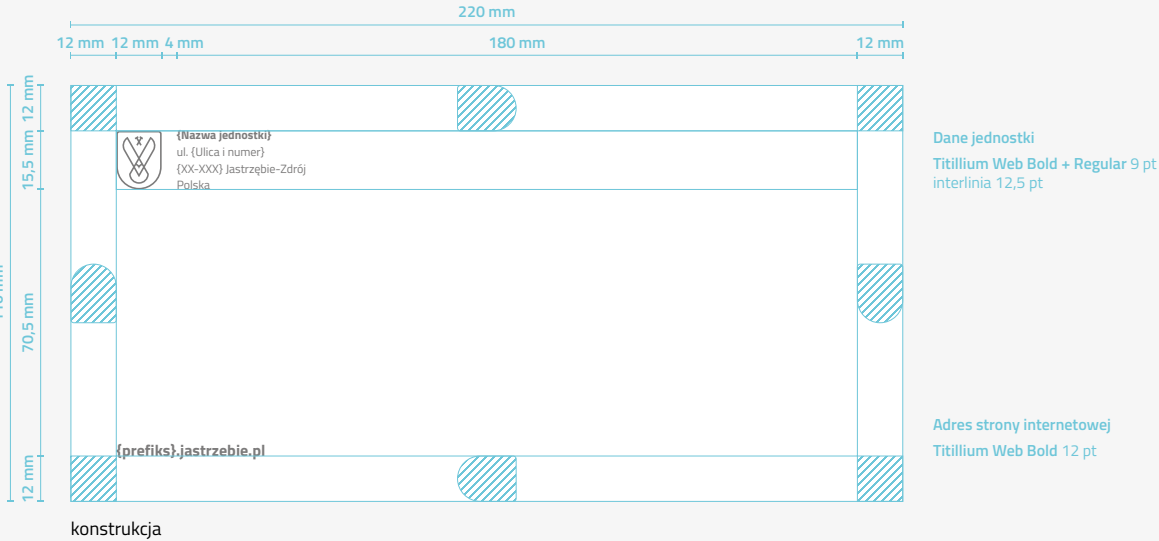
Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #f19013
 RGB: 241/144/19
 CMYK: 0/50/95/0
 ORACAL: 020
 RAL: 2000



Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Jastrzębski
Zakład Komunalny



Jastrzębski Zakład Komunalny
ul. Dworcowa 17D
44-330 Jastrzębie-Zdrój
Polska

jzk.jastrzebie.pl

Jastrzębski Zakład Komunalny | ul. Dworcowa 17D | 44-330 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@jzk.jastrzebie.pl

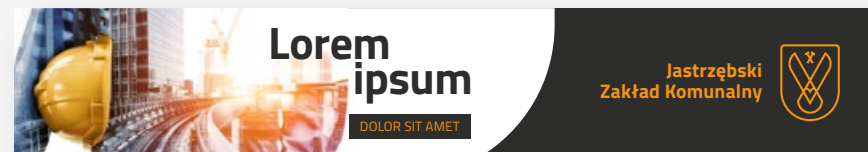
jzk.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



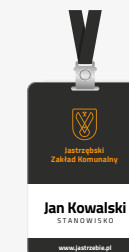
↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #f19013 RGB: 241/144/19 CMYK: 0/50/95/0 ORACAL: 020 RAL: 2000	HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



↑ zakładka



↑ identyfikator

Logo – znak graficzny

Konstrukcja graficzna

Sygnet logo miasta o proporcjach 3:4 wyznacza moduł. Na będącej jego powieleniem siatce opiera się konstrukcja systemu znaków graficznych dla instytucji i jednostek Miasta Jastrzębie-Zdrój.

Pole ochronne wynosi 2 moduły z każdej strony znaku. W wyjątkowych przypadkach pole ochronne może być zmniejszone do 1,5-2M (odległość od logotypu).

Logotyp zawsze zlokalizowany jest centralnie względem sygnetu (poziomo lub pionowo w zależności od wariantu logo).

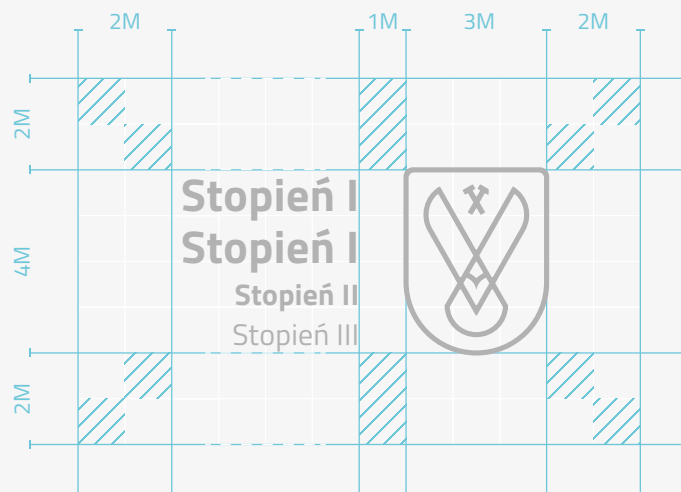
Typografia

Zgodnie z założeniami Księgi Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój, zastosowano krój **Titillium Web** w odmianach **Regular**, **Bold** oraz 3 stopniach:

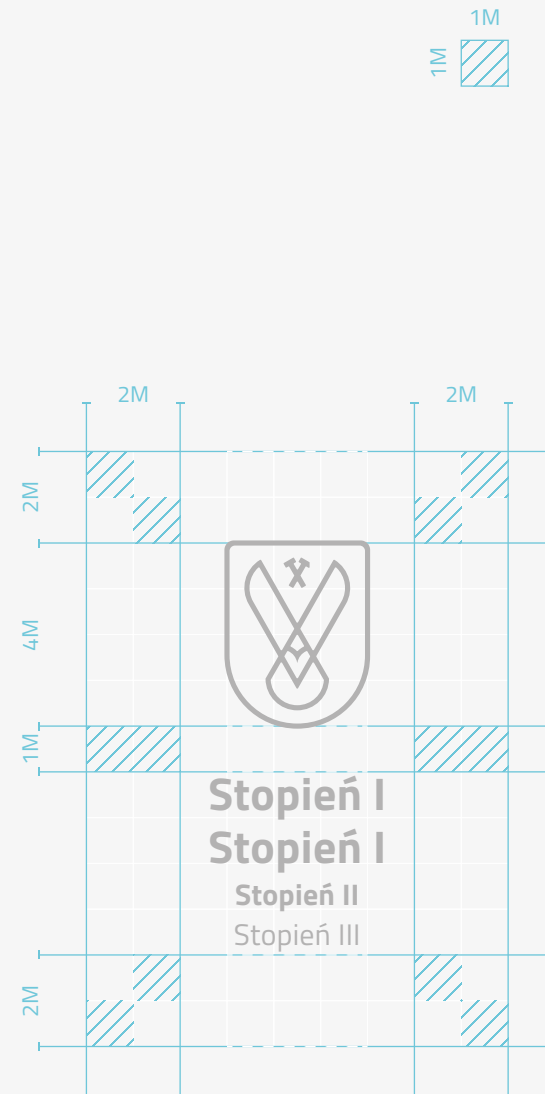
- **Stopień I**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 1M
leading: +10
interlinia: 115%
(nazwa główna, 1-3 wersy)
- **Stopień II**
Titillium Web Bold
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140%
(dopisek, np. patron, 1 wers)
- **Stopień III**
Titillium Web Regular
wysokość (pole znaku): 0,65M
leading: +10
interlinia: 140% (po st. I), 135% (po st. II)
(„w Jastrzębiu-Zdroju”, „Jastrzębie-Zdrój”)



wersja pozioma lewa



wersja pozioma prawa



wersja centralna

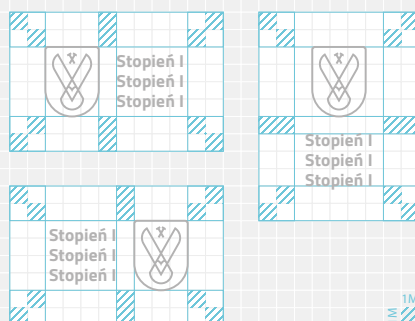
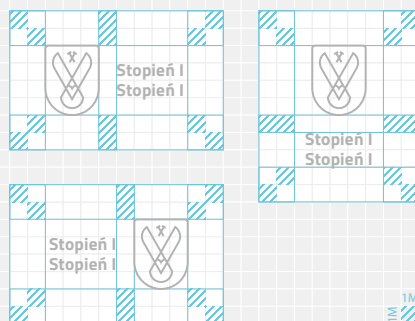
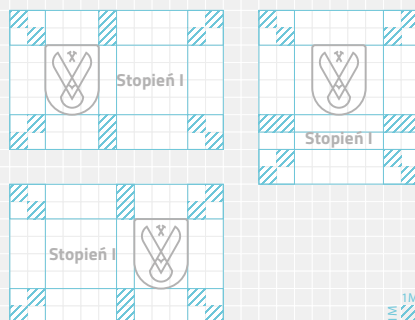
Logo – znak graficzny

Zestawienie wariantów

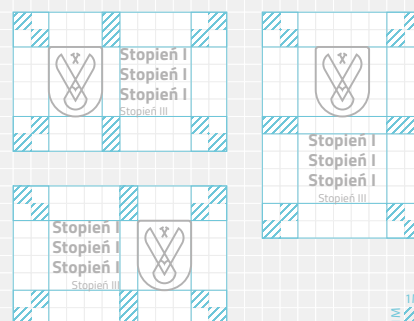
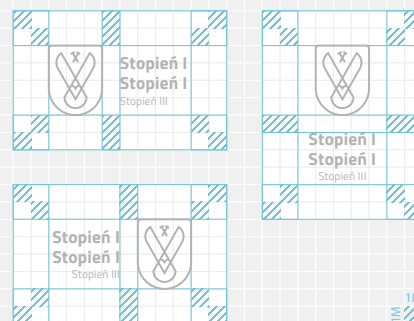
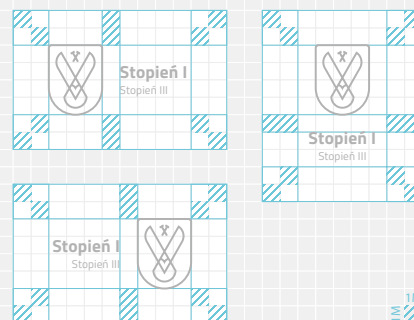
W zależności od nazwy jednostki, należy dostosować wariant wykorzystujący odpowiednie stopnie pisma oraz właściwą liczbę wersów z zachowaniem zwartości kompozycji – należy unikać nieproporcjonalnie długich pojedynczych wersów.

Wymiary poziome kompozycji należy dostosować do treści (nazwy jednostki), z zachowaniem pola ochronnego 2M.

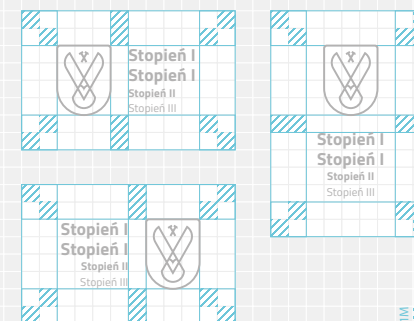
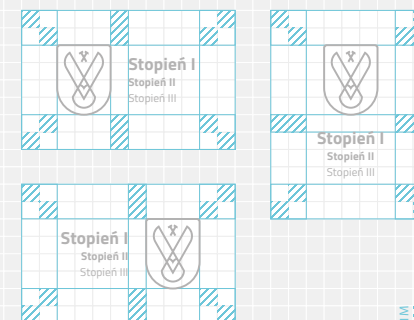
↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, III**



↓ Warianty wykorzystujące **stopień: I, II, III**



Logo – znak graficzny

Dozwolone sposoby zastosowania

Przedstawiono na przykładzie jednej z instytucji wśród jednostek danego rodzaju.

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70 ORACAL: 073 RAL: 7043	HEX: #f0e40b RGB: 240/228/11 CMYK: 10/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003

wersja dwukolorowa pozytywna



wersja dwukolorowa negatywna



wersja monochromatyczna pozytywna



wersja monochromatyczna negatywna



wersja achromatyczna pozytywna



wersja achromatyczna negatywna



Logo – znak graficzny

Niedozwolone sposoby zastosowania

Korzystając z logo danej jednostki lub instytucji, należy stosować się do wytycznych zawartych w **Księdze Identyfikacji Wizualnej Miasta Jastrzębie-Zdrój**, tj. wystrzegać się stosowania znaków graficznych w sposób niedozwolony.

Zilustrowane niedozwolone sposoby stosowania znaku graficznego mają zastosowanie w przypadku wszystkich logo stworzonych z pomocą instrukcji dot. konstrukcji graficznej, przedstawionej w Skróconej Księdze Znak.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zniekształcaj logo.



astrzębie-Zdrój

NIE przycinaj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE ustawiaj kursywą ani nie obracaj logo. Zawsze używaj go pod kątem 0 lub 90 stopni.



Jastrzębie-Zdrój

NIE obrysowuj ani nie rozmazuj logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj cienia ani żadnych innych efektów na logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj fazowania (załamывania krawędzi) ani wytłaczania logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle, powodującym jego nieczytelność.



Jastrzębie-Zdrój

NIE używaj logo na tle o podobnym kolorze.



Jastrzębie-Zdrój

NIE usuwaj elementów logo, np. herbu (tarczy) lub godła górniczego.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj miejsca poszczególnych elementów sygnetu i logotypu. Wyjątek: odzież, gadzety.



Jastrzębie-Zdrój

NIE łącz żadnych elementów graficznych z logo.



Jastrzębie-Zdrój

NIE zmieniaj proporcji elementów logo.

Wizytówka

Konstrukcja graficzna



logo w wersji negatywowej
wysokość 19 mm,
wyśrodkowane na obszarze roboczym,
wersja pozioma lewa



kod QR
umieszczany opcjonalnie
13 x 13 mm,
sugerowana zawartość:
dane kontaktowe

Titillium Web Bold 11,5 pt

Titillium Web Semibold 8 pt

Titillium Web Semibold + Regular 6,5 pt
interlinia 8,5 pt

Titillium Web Bold 6,5 pt

Wizytówka

Wzór graficzny

KOLORYSTYKA

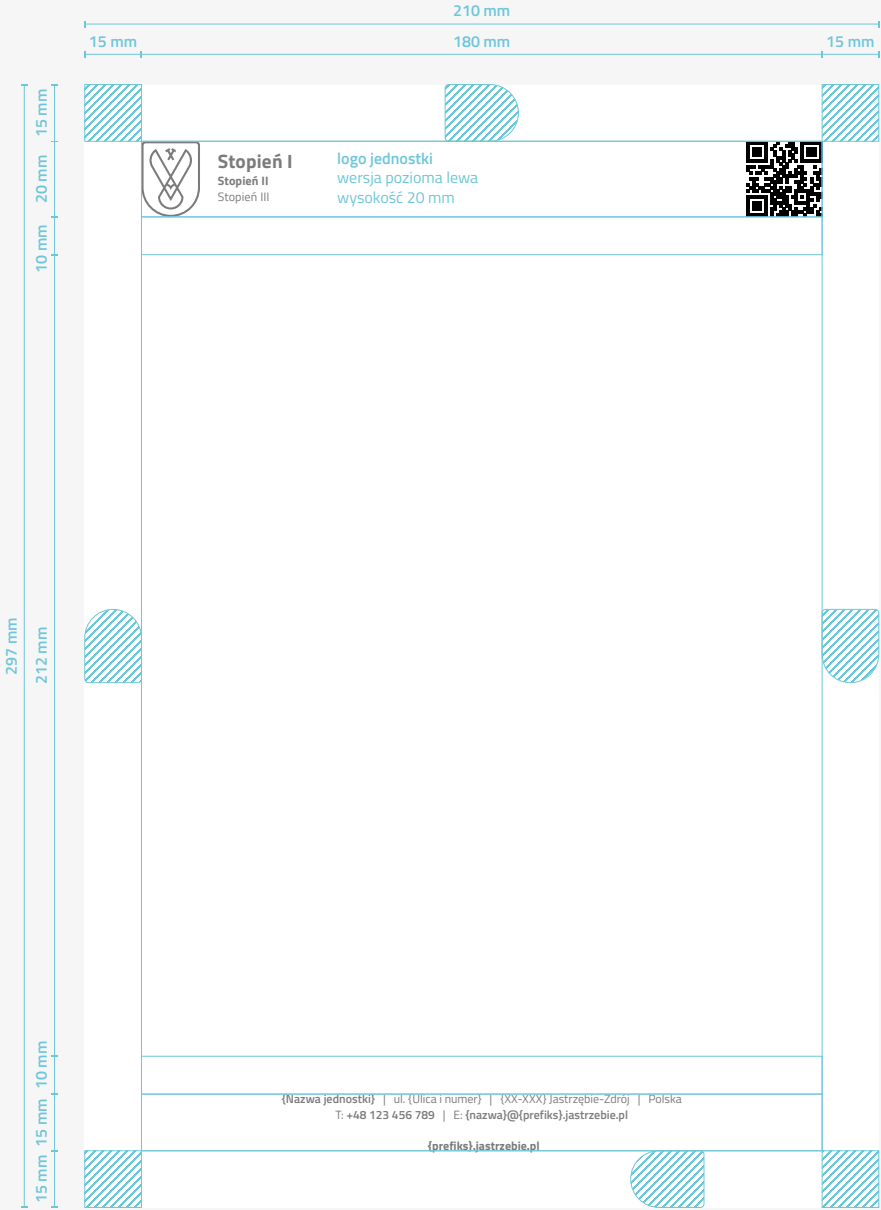
GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70 ORACAL: 073 RAL: 7043	HEX: #f0e40b RGB: 240/228/11 CMYK: 10/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK _{APL} : 50/50/50/100 CMYK _{TEKSTY} : 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



Papeteria

Konstrukcja graficzna

- papier do korespondencji – format A4 (210 × 297 mm)



kod QR
umieszczany opcjonalnie
20 × 20 mm,
sugerowana zawartość:
strona internetowa jednostki,
dane sprawy

obszar tekstowy 180 × 212 mm

sugerowane użycie krojów pisma:
znak sprawy, data, inf. dodatkowe:
Titillium Web Regular 9 pt
adresat:
Titillium Web Bold 14 pt
treść główna:
Titillium Web Regular / Bold 12 pt

Titillium Web Semibold + Regular 9 pt
interlinia 12 pt
Titillium Web Bold 9 pt

Papeteria

Wzór graficzny

- papier do korespondencji – format A4
(210 × 297 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #2a2a29
RGB: 42/42/41
CMYK: 70/60/60/70
ORACAL: 073
RAL: 7043

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK APLA: 50/50/50/100
CMYK TEKSTY: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



Papeteria

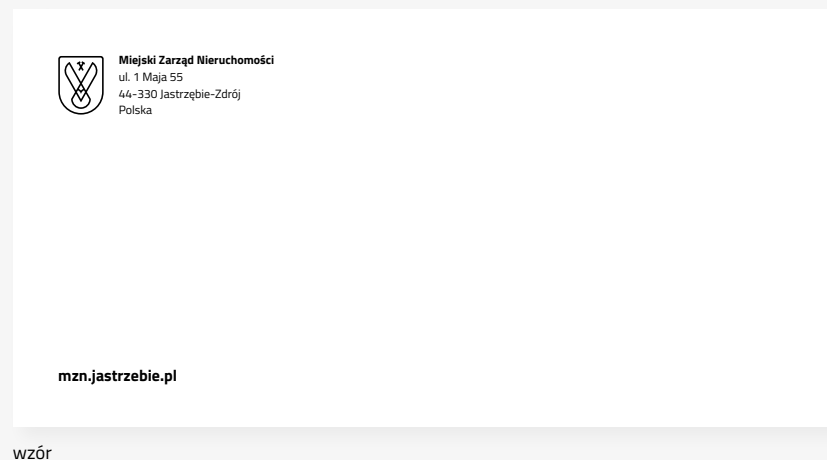
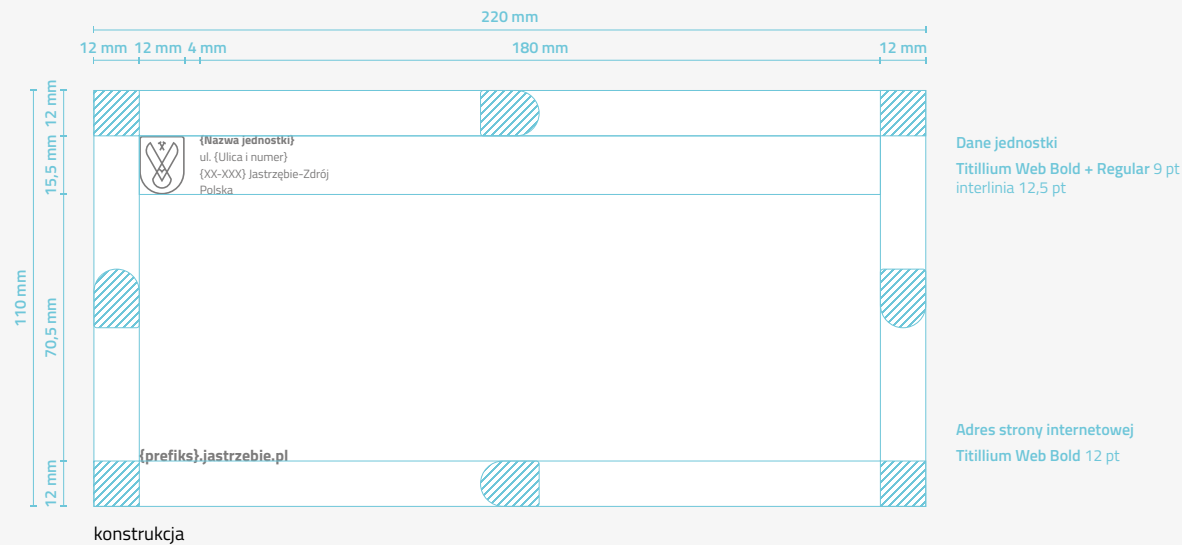
Konstrukcja i wzór graficzny

- **koperta** – format DL (220 × 110 mm)

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY

HEX: #2a2a29
RGB: 42/42/41
CMYK: 70/60/60/70
ORACAL: 073
RAL: 7043



Papeteria

Wzór graficzny

wersja achromatyczna

W przypadkach braku możliwości druku kolorowego, dopuszcza się druk papeterii w wersji achromatycznej – z nadrukiem w kolorze czarnym.

KOLORYSTYKA

HEX: #000000
RGB: 0/0/0
CMYK_{APL}: 50/50/50/100
CMYK_{TEKSTY}: 0/0/0/100
ORACAL: 070
RAL: 9005



**Miejski Zarząd
Nieruchomości**
w Jastrzębiu-Zdroju



Miejski Zarząd Nieruchomości
ul. 1 Maja 55
44-330 Jastrzębie-Zdrój
Polska

mzn.jastrzebie.pl

Miejski Zarząd Nieruchomości | ul. 1 Maja 55 | 44-330 Jastrzębie-Zdrój | Polska
T: +48 123 456 789 | E: {nazwa}@mzn.jastrzebie.pl

mzn.jastrzebie.pl

Materiały informacyjne i promocyjne

Przykłady kompozycji



↑ plakat informacyjny pionowy



↑ baner reklamowy



↑ grafika na telebim 720×460 px



↑ przypinka



↑ torba papierowa

KOLORYSTYKA

GŁÓWNY	UZUPEŁNIAJĄCY
HEX: #2a2a29 RGB: 42/42/41 CMYK: 70/60/60/70 ORACAL: 073 RAL: 7043	HEX: #f0e40b RGB: 240/228/11 CMYK: 10/0/95/0 ORACAL: 025 RAL: 1016
HEX: #000000 RGB: 0/0/0 CMYK APLA: 50/50/50/100 CMYK TEKSTY: 0/0/0/100 ORACAL: 070 RAL: 9005	HEX: #ffffff RGB: 255/255/255 CMYK: 0/0/0/0 ORACAL: 010 RAL: 9003



↑ zakładka



↑ identyfikator

